昭和61年4月10日発行(毎月1回10日発行)第2巻第4号(通巻9号)　ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

月刊ファミリーコンピュータ Magazine

350 YEN

ポートピア連続殺人事件ヒント集

グーニーズ全6面マップ

ゼルダの伝説必勝ガイド

謎の村雨城全キャラ紹介

お楽しみ新作ゲーム
忍者ハットリくん/バルトロン
マイティボンジャック/
ディグダグII

新連載 テク ウル技DJツインビー
テクニック 超ウルトラ技50

とじ込み付録32ページ

スーパーマリオブラザーズ
完全攻略本PART II

APRIL 4

THEXDER

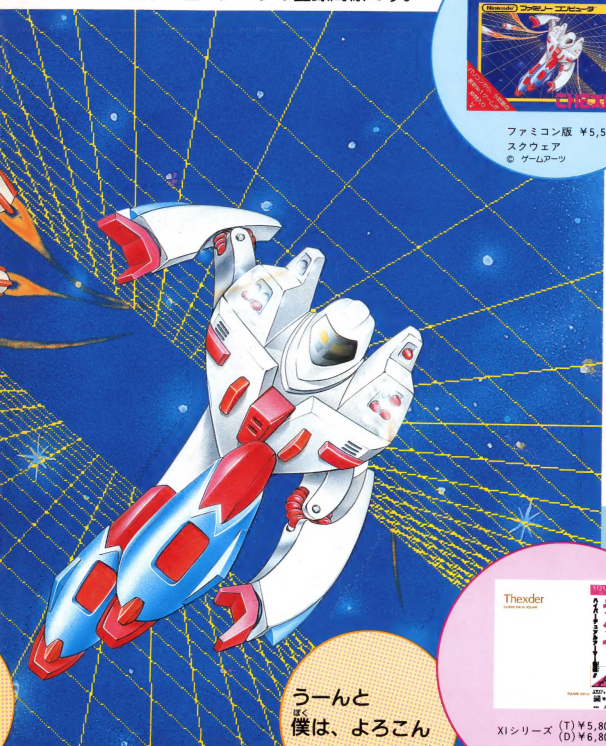
GAME ARTS

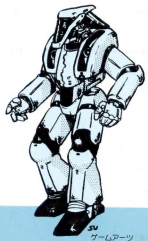
テグザー

テグザーは、㈱ゲーム・アーツの登録商標です。

ファミコン版 ￥5,500
スクウェア
© ゲームアーツ

ファミコン版
の誕生です。





ゲームアーツ

XIシリーズ (T)￥5,800
(D)￥6,800
スクウェア
© ゲームアーツ

うーんと
僕は、よろこん
だ！

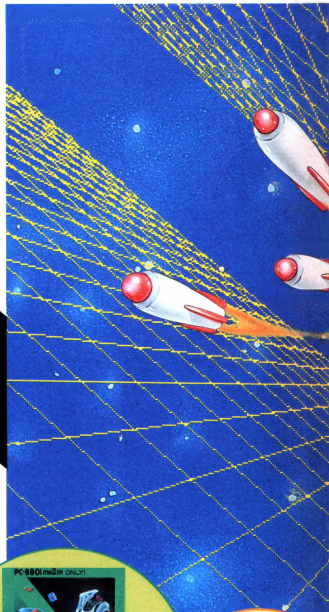
●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

〒223 横浜市港北区日吉本町1776
小島ビル TEL.044(63)6201

お知らせはSQUAREでした。

きんみらいへんけいメカ
近未来変形メカ

◀テグザーは変形メカ。その変形はリアルでスムーズ。(PC-8801mkIISR用)



「テグザー」を開発したのは、ゲーム・アーツの五代さん。PC-8801mkⅡSR/FR/TR/MRで発売されているよ。それをスクウェアが、X1シリーズとファミコン版に移植して、みんなの手に届いているんだよ。こんなことも知っておくと便利ですよ。

制作のヒントは、アメリカのゲームから得たのです。

この人
ゲーム・アーツの
五代さんです。

「テグザー」は、すごいとうわさされる。

PC-8801mkIISR/FR/TR/MR
FM-7/77/77AV
PC-9800シリーズ
SuperMZ
MSX(予定)
ゲーム・アーツ
各¥6,800

お問い合わせ
☎044(63)6201
までお電話下さいね。
時間は、月よう日から金よう日の午前9:30～12:00、午後1:00～6:00までです。まちがわないでね！

APR.1986 4月号

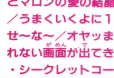
この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後4時～6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
へんしゅうぶちょくつう
編集部直通☎03-459-1700

67 とじ込み付録32ページ
スーパーマリオブラザーズ 完全攻略本 PART II

25 ●今月はおまけつき！ボンバーマン・シークレットコードの謎を追求
超ウルトラ技50

今月の優勝技●オバケのQ太郎ワンワンパニック／慣れれば犬なんて平気なのにダメなオバQ!?／速すぎて目のまわっちゃう人もいるらしい??／ぬけるぬける。キノコもぬけて犬ぬけ技だ／隠れキャラの多さこそゲームの魅力なんだよね／洞くつの中はウル技だたくさん隠されていた／ワープしたり足ぶみしたりのテグザーだよん／グリンとマロンの愛の結晶技を教えちゃう!!／お忙しい人着っといで。インスタント技だよ！／うまくいくよに1942をやってみようかな／戦場にただよう男の香り。あっせくせ～な～／オヤッまあ首券するネエというわけでマクロスだ／見慣れたゲームに見慣れない画面が出てきた／数が増えることってとっても快感なのよね♥／ボンバーマン・シークレットコードのひみつ

115 ●新しく連なる載き

ウル技DJ ツインビー
まんが／山田ゴロ

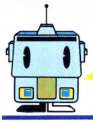
18 編集部からのお知らせ
45 ●ファミマガ認定 ハイスコアルーム
50 ●ウルトラテクニックイズ&アンケート 当選者発表
59 ●ファミリーベーシック プログラム集 カチャカチャ打ちこんでRUN KUPUPU(クププ)
64 ●若先生の自作面コンテスト これが解けるか? ロードランナー＋ナッツ＆ミルクの巻
99 トクマソフトコーナー ♥メンバーズ発表第2弾
154 ●アンケートに答えてトクしちゃおう ファミマガ読者プレゼント
156 カセットベスト10
162 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アーガス……161
アトランチスの謎……161
1942……38
オバケのQ太郎ワンワンパニック……25, 42
キン肉マンマッスルタッグマッチ……42
グーニーズ……6
グラディウス……160
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境……161
高機動戦闘メカヴォルガードII……29, 39
サッカー……41
スーパーマリオブラザーズ……29, 67
スパイvsスパイ……160
スペランカー……32, 37
頭脳戦艦ガル……39
ゼルダの伝説……51
ダウボーイ……37
タッグチームプロレスリング……159
超浮遊基エグゼドエグゼス……39
超時空要塞マクロス……40
ツインビー……42, 115
ディグダグII……131
テグザー……34
テニス……41
ドラゴンクエスト……160
謎の村雨城……107
ナッツ＆ミルク……64
忍者ハットリくん……141
バイナリィランド……36
バルトロン……135
B-ウイング……158
ベースボール……41
ポートピア連続殺人事件……13
本将棋……37
ボンバーマン……30, 43
マイティボンジャック……147
マッハライダー……28
ロードランナー……64

●発行人／杨淑宏男 ●編集人／佐瀬伸治 ●編集担当／山森尚 ●編集／木村仁・村田重生・工藤陽子・石川勝弘・加藤哲也・山本直人・今野文恵・坂井基・三浦昭彦・鎌田卓里子・白戸知巳・清瀬達・山科政之 ●協力／東邦出版・山口直樹 ●情報提供／ファミコンあばきの会DONKEY ●校正／徳山達(制作)●アートディレクション／片野隆子 ●エディトリアルデザイン／池田伸知郎・神田あき・磯谷竜夫・鈴木俊明 ●表紙デザイン／保坂一彦 ●表紙イラスト／佐々木けい子 ●ロゴデザイン／小口誠 ●キャラクタデザイン／神田あき ●写真／萩原修・坂井基 ●フィニッシュデザイン／株創文新社 ●印刷／凸版印刷株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
©徳間書店 1986 本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます。



もくじ〜!

ファミリーコンピュータ Magazine

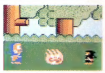
6 ●これさえ知っていればウイリーの海賊船にキミも出会える
グーニーズ全6面攻略マップ

13 ●解決のカギはこれだ！ 口外無用秘捜査メモ
ポートピア連続殺人事件ヒント集

51
●冒険ノートを作って戦いに旅立とう
ゼルダの伝説必勝ガイド

107
●戦いの旅ははじまったばかり……
謎の村雨城全キャラ紹介

お楽しみ新作ゲーム



131 ●ドリルでガガガーンと島くずし
ディグダグII

135 ●前進・反転・自由自在
バルトロン

141 ●忍法修行も楽しゃないでござる
忍者ハットリくん

147 ●スリル満点★ジャックの大冒険!!
マイティボンジャック

158
超新作ゲーム先取り大作戦

B-ウイング(データイースト)/タッグチームプロレスリング(ナムコ)
ドラゴンクエスト(エニックス)/スパイVSスパイ(コトブキシステム)
グラディウス(コナミ)/アトランチスの謎(サン電子)
アーガス(ジャレコ)/ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境(バンダイ)

グーニーズ

NIBS

6人の仲間たちを救い出せ

コナミ

大好評のグーニーズ。キミはもう、ゲームでスクリーン体験をすませたカナ？ 6人の仲間を救い出すマイキーへの、特別アドバイスと全6面マップを、さっそく大公開!!

●マイキーのキックはとても強力。ほとんどの敵は、これでやっつけちゃえるゾ

攻略ポイント 1 敵の動きを覚えよう

ロッジから、どんどん地下へ行くにしたがって、いろんな敵が、いろんな攻撃をしかけてくるグーニーズ。カワイかったり、フキミだったりと、見とれているヒマはナイ!! マイキーの必殺技・キックで敵をやっつけて、6人の仲間を見事に救い出そう！ まずは全6ステージに出現する、敵たちの動きと特徴、そしてやっつけたときの得点や、何に変身するのかを徹底的に調べてみたヨ！ 下の表をよく読んで、さらに自分でプレイして、敵の攻略法を身につけよう！

種類	動き	やっつけると	特徴
ネズミ	クロウロする	+100点	いちばんノーマルなネズミ。キック一発でやっつけられる。通路上をウロウロしているだけのヤツなのだ
	クロウロしながらはねる	+100点	キックするとキツネに変身するというフェイントをかける。ときどきジャンプをするので気をつけること！
	クロウロする	+100点	動きは茶色のネズミと同じ。ただしやっつけると、取るとしばらくの間無敵になれる十字架に変身するゾ
キツネ	クロウロしながらはねる	+100点	黄色のネズミが、1度キックを受けて変身したモノ。動きは黄色のネズミとまったく同じ。ジャンプに注意
タコ	ゆっくりウロウロする	+100点	ステージ5・6に出現。動きはゆっくりだけれど、マイキーを見つけるとすぐに近寄ってくるゾ
トビウオ	湖からとびはねてくる	+100点	ステージ5・6の湖から飛んでくる。マイキーのいる高さにあわせて攻撃をしてくるので、やっつけにくい

種類	動き	やっつけると	特徴
コウモリ	とびまわる	+100点	空中をふわふわと飛びまわる。ステージとステージの間などで出現。高い位置のときはやっつけづらいぞ
ガイコツ	骨を投げてくる	+200点	マイキーが正面に来ると、骨を投げつけてくる。この骨はキックすると100点だ。地中からの出現がブキミだ
	頭をとばしてくる	+200点	マイキーが正面に来ると、自分の頭をブーメランのように飛ばしてくる。頭はキックしても、すぐ復活する
シャレコウベ	まっすぐ飛んでくる	+100点	地中から現れたかと思うと、そのままマイキーに向かってくる。低い位置のものはパチンコでは当てられない
	ピョンピョンはねる	+100点	動きが速いが、よく見てかわせばあまり恐れることはない。キックやパチンコのタイミングをあわせて！
亡霊	直進して消える	+500点	突然現れたかと思うと、スーッと去って行く。パチンコでのみやっつけられ、持ってなければただよけろ！

全6面 完全マップと攻略法 THE GOONIES

●パクダンをセットして開けるのだ

●開けたあとの中味は、取るまでそのまま残っている

攻略ポイント 2 ギャングの攻撃に注意せよ

ギャングはキックしても、ただ気絶するだけだ。穴の上とかでやっつけると、下に落ち、消えるが、しばらくするとまたどこからかやってくる。また、2つの攻撃法も持っているゾ。

攻略ポイント 3 扉の中味はナンジャラホイ!?

「マイキーが壊していく扉の中には、仲間たち・グーニーズのほかにも、いろんなモノが隠れている。とくに、体力の回復するツボなどは、有効に使うように心がけよう。

扉の中味

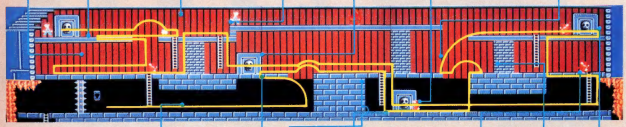
ギャングの攻撃

攻略ポイント 4 ウワサのキャラを探し出せ

どうだい！ グーニーズの中には実はこんなキャラたちも隠れているんだ。このキャラたちがどこにいるかはヒミツ。キミたち自身の手で、グーニーズを助けにこのキャラを探しあてようじゃないか？

ウワサのキャラたち

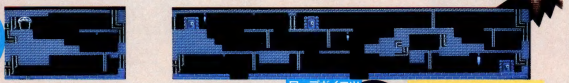
ステージ1 最短経路でロッジをスピードクリアだ



★ステージ1・アイテム★

ステージ2 炎がゴウゴウ！地下室に突入だぞ

○アツーイ炎から身を守るには、何といってもステージ1の防火服だ！



○別のゾーンへワープ

ステージ2からは、ワープガイコツやハシゴで、ステージがいくつかのゾーンに区切られている。マップで、道順をよく考えてネ！

ステージとステージの間には…!?

各ステージをつなぐ洞くつは、ガイコツやコウモリでいっぱいだ。けれどそれぞれの洞くつの中には、8コずつのダイヤが隠されているんだ。

ダイヤ8個でパワー回復!!

アイテムはもとより、8ステージのあらゆるところには、ダイヤが隠されている。これを8個集めることに、マイキーのLIFEは、イッキに回復するゾ。

○出すと500点、取るとさらに500点もらえるぞ

★注目★
グーニーズの全国ゲーム大会参加者募集中！ 3月30日、全国9カ所（札幌、仙台、東京、静岡、名古屋、大阪、広島、高松、福岡）のパートにて開催。各地区のTVでの放映もされちゃう、スゴイゲーム大会だぞ！ 場所、時間、申し込み先などくわしいことは☎03-262-9110（コナミアミューズメントサービス）まで。

落石

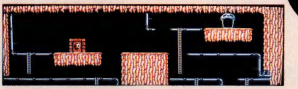
このステージにある、ヘルメットがあると平気になるけど…

蒸気

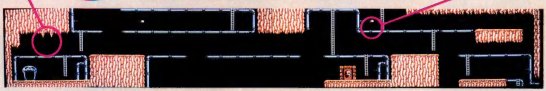
ステージ2のレインコートで平気に。しゃがんでよけても○

ステージ3 蒸気飛びかう 複雑難解パイプ面！

第1ゾーン



第2ゾーン



第3ゾーン

第4ゾーン

第5ゾーン

第6ゾーン

グーニーズ全6ステージの中で、最も複雑なのが、このステージ3だ。全6ゾーンから成る広いステージを、時間内に全てまわるのには、かなりの効率の良さが必要だソ。また、第4ゾーンは実は、ステージ5へのワープゾーンで、ハイパーシューズと3人のグーニーズ、そしてバクダンを持ってここにくれば、吊し岩のステージ4を飛ばして、5・6ステージへ行けるのダ。

ステージ3 ★アイテム★

×3
×1
×3
×1

ヘルメット
ハイパーシューズ

ステージ5-6

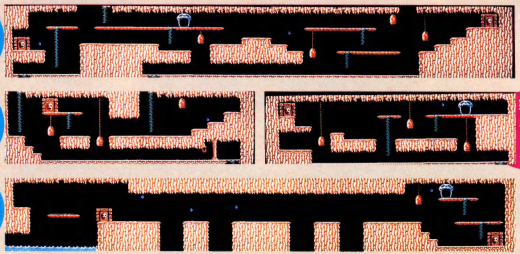
ステージ5と6の間にも洞くつが。いろんなアクションを試して、8個のダイヤを見つけ、パワーとスコアをかせぐのダ！

ステージ4-5

これはステージ4と5の間の洞くつだ。果たして8コのダイヤはどこにどんなふうに隠されているのカナ。

ステージ4 ドオーンと落ちる吊し岩に注意！

第1ゾーン
第2ゾーン
第3ゾーン
第4ゾーン



吊し岩

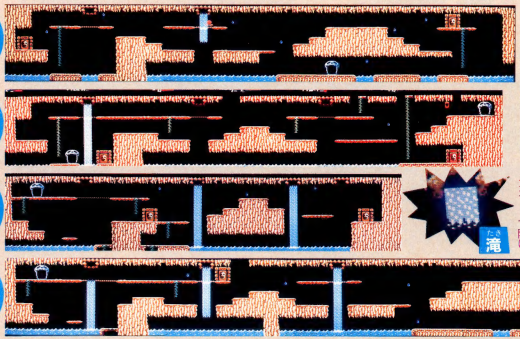
○こいつだけは防げない。あたるとヤラレルぞ

★ステージ4・アイテム★

吊し岩のステージ4は、あまり広くはない。ただし、障害である吊し岩には、つぶされるとイキナリやられてしまうので、十分注意して進まなければいけないソ！

ステージ5 流れ落ちる滝の地底湖だ！

第1ゾーン
第2ゾーン
第3ゾーン
第4ゾーン



よくマップを見ないと、造りが似ていて惑わされちゃうソ！

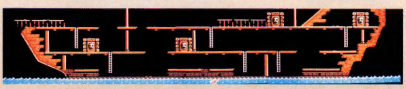
○ザーンと流れる滝は、レインコートで防げ

ステージ5 ★アイテム★

ステージ6 いよいよ海賊船

★ステージ6・アイテム★

海賊船はマップ自体は広くないが、造りはけっこう複雑だ。トビウオも、休むヒマなく飛んでくる。また箱の中には、王冠などの宝物もある。全部取るのを忘れるナ！



ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

ファミコンアイスで ゲームカセットか、ジョイボールが そそくさ当たるスーパーチャンス!

雪印乳業

エキサイト10(テン) プレゼント

3月1日(がつついたち)～8月31日(がつさんじゅういち)
連続(れんぞく)6ヶ月(かげつ)
毎月抽選(まいつきちゅうせん)で1,000名(めい)
合計(ごうけい)6,000名(めい)

スーパーマリオブラザーズ

1 スーパーマリオブラザーズ

2 マッハライダー

3 F1レース

4 アイスクライマー

5 サッカー

6 ベースボール

7 テニス

8 ゴルフ

9 スパルタンX

10 ジョイボール

①～⑩の景品(けいひん)の中からキミのほしいものを
ひとつ抽(ちゅう)せんでプレゼント!

応募(おうぼ)のきまり ファミコンアイス スーパーマリオブラザーズについている、キノコマークを切りとり、5枚を1口として封とうにいれ、住所・氏名・年令・電話番号・ほしいものの名前をかいて、下の住所へ送ってね…。

あて先 〒121 東京足立北郵便局私書箱20号
エキサイト10プレゼント係

しめ切り しめ切り日は毎月末日(到着分)。最終しめ切りは61年8月31日(当日消印有効)です。
※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

キノコマーク

300円
キノコマークが6コついてるよ

ファミコンアイス
スーパーマリオブラザーズ

ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。

知っている人は知っている……

ポートピア連続殺人事件

エニックス

マルヒ

秘捜査メモ

ポートピアれんぞくさつじんじけん

口外無用

捜査の手順はこれだ！

●まずは現場の検証だ！

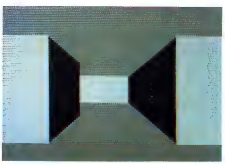
捜査でもっとも大事なのが現場検証。死体や凶器など犯行に関係あるものを調べよう。

●行ける場所にはすべて行こう

容疑者の足どりを追うためにも、自分の行動範囲をつかんでおこう。新しい地名が出てきたらすぐに行ってみよう。

●聞きこみは捜査の鉄則だ

新しい場所に行ったらすぐ聞きこみ開始！　おもしろい情報が得られるゾ。1度でダメなら何度でも行ってみよう。



●そして……、地下迷路へ

●捜査本部で関係者の尋問だ

登場人物については、アリバイ、経歴などを調べるのが捜査の第1歩だ。なかにはウソをついてるやつもいるぞ。

©エニックス

ポイント1 これが全登場人物のかんけい図だ

出てくる人物の関係がどうもわからないというキミ、この図を見ればバッチシだぞ。複雑な人間関係も、ひとめでわかるだろう。これで捜査もスムーズに展開するはずだ。

ヤス

ボス(あなた)

署長

●プレイヤーであるキミは刑事で、ヤスのボス。部下のヤスはキミの命令どおり働くが、ときどき逆らうのが玉にキズ。まちがった指令をだすと、署長のキツ〜イ言葉がとんでくるぞ。

ゆき子

●斉藤由貴ちゃんにソックリな平田の娘。じつは、昔、スケバンだったという、クラ〜イ過去があるんだ。

妻

父と娘

としゆき

●耕造のおい。耕造にお金をせびっていた。指輪を見せると……。

おじとおい

平田

●八百屋の主人。耕造に多額の借金をしていた。耕造の死後、行方不明になっている。

多額の借金

山川耕造

●悪徳サラ金会社の社長。多くの人のうらみをかっていた。連続殺人事件の第一の被害者。密室で殺されていたのだ。

●耕造の秘書で、死体の第一発見者の1人だ。美人って、おもいつめると、かわいいんだよね。

秘書

守衛

小宮

●耕造の屋敷の守衛をしている老人。オドオドした態度がくさい!?

対立

川村

●耕造と組んで荒かせぎをしていたヤギ師。耕造の死後、行方不明。

恋人

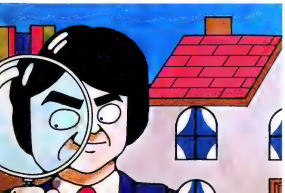
おこい

●新劇シルバーの踊り子。彼女の踊りは世界一。いちど見てみよう。川村と仲がよかったのだ。

ふみえ

兄と妹

●ふみえの兄といわれる人物。いったいどんな人間なのか。誰も知らない。この謎の人物の正体は……?



ポイント2 むしめがね ではここを調べろ

やまかわ邸

まずは玄関するのは窓とドア。窓をむしめがねで調べると全部カギがかかっているという返事。ところがドアを隅から隅まで調べると、下から指輪が……!? いったい誰が……!?

書斎のドアノブ

書斎は、ぐるーっと見たただけでも捜査のしがいがある。まずは、現場の状況をチェックするのが大切だ。ということでドアからチェックしていくと……ムムッ!

机の上の灰皿

書斎で、すぐに目につくのがテーブル。テーブルといえば灰皿、灰皿といえば、当然マッチが置かれている。マッチをすると、幸せがおとずれる……といいんだけどナ。

本棚の本

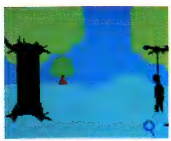
書斎には、まだまだ事件の重要なカギがかくされているゾ。本棚の本も1冊ずつ調べてみよう。サラ金会社の社長の愛読書って、なんだろうね。興味あるナー。

サイドボードの引き出し

本棚の捜索が終わったら、のこるは隣のサイドボード。ここもくまなく調べなければいけない。引き出しの奥には……ウフッ! こうそうちゃんのかわいいポートレート。

応接間のソファの下

つつがなく書斎を捜索し終えたら、おつぎは応接間。でーんと置かれたソファを調べると、足もとからライターが見つかるぞ。ボスはたしか、たばこは吸わないし……。



あみだがみね

あのだがみねって、どこ? なんて聞かないでくれ。もしキミが無事ここまで来れたなら、木の根もとを調べてみよう。重要なてがかりがつかめるぞ。

ポイント3 トンカチ ではここを"たたけ"

やまかわ邸の応接間

トンカチっていったいなんに使うんだろうって考えているキミ。べつに何かをこわすんじゃない。1つは屋敷の中の隠し部屋の発見をはずして秘密のスイッチをたたくと……!?

取り調べ室

トンカチ、もう1つの使いかたは、まさに"たたく"んだ。捜査本部によんだ容疑者を、はけっ! とたたく。荒っぽい尋問もときには必要だ。ハードボイルドだとう!!

ポイント4 これが やまかわ邸の地下迷路だ

耕造の屋敷の地下の迷路、発見したままではいいけれど、迷ってしまったんじゃしょうがないね。自分でマップをつくるのはタイヘンだし、そこで、立体地下迷路を大公開!!しちゃおうというわけ。

複雑に入りくんだ地下迷路も、この地図を見ながら進めば、迷わなくてすむぞ。

そして!

最初の矢印から地下迷路をたどっていくと、突然、背後で壁が閉まったり、壁のあちこちに不可解な落書きがあったりするが、気にせずどんどん進んでいこう。そうすると、図の位置に、秘密の金庫があらわれるぞ。でも、この金庫はカギがなければ開かない。

ちゃんとカギを手に入れているキミには、すぐに金庫を開けてみよう。中にかくされているものは……!?

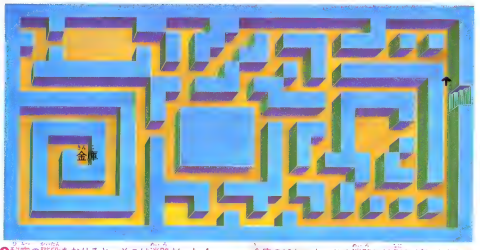
さあ、重要な証拠をにぎったキミ、また同じマップを見て迷路からぬけだそう。

でも、これで迷路の役目は終わりと思ったらおおまちがい。この迷路は後半、重要な役割をはたすのだ。

場面はクライマックス、はたしてこの迷路から何が発見されるのか。金庫とは別の場所に、何かがある!!

いまのところはまだヒミツだけど、発表される日は近い。完全攻略本に期待しよう!

ではがんばるように!



●秘密の階段をおりると、そこは迷路だった! おりたらすぐ、矢印方向に進もう。図の「金庫」と書かれているところまで、あとは自分で行き方を考えて進んでくれ。へたな行き方をすると、頭を壁にぶつけたりして、痛い目にあうぞ。

金庫のほかにも、この迷路には何かがかくされている それは、この事件を解決にみちびく、重要なものだ それは何か? どこにあって、どう行けばよいか? それはまだ教えるわけにはいかないのだ

4月3日——真犯人が わ・か・る?!

ファミリーコンピュータMagazine 編集部編著 定価300円

ポートピア連続殺人事件

ねんざくとっぱんじけんかんぜんこうりゃくぼん

徳間書店

完全攻略本

ファミリーコンピュータ™用カセット

完全攻略「一番のり」。ライバルに差をつけよう。

グーニーズ

好評発売中

KONAMI　AMERICAN ENTERTAINMENT

¥4,900

MSX用のゲームソフトもあります。
¥4,800

●ヤッタ!! エンドマークだ。ファミ・コン名人の仲間入り。

●最後の難関まできた。キミの健闘を祈る。

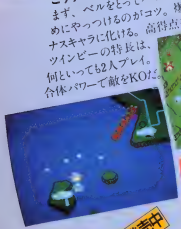
●さぁ～第5ステージだ。油断すると、やられるゾ。

上手になるコツ、ちょっとだけ教えてあげる。

敵は出現と同時にやっつけること。出現時には攻撃できないので、待ち伏せをとよい。途中で現われる"宝の袋"などをとると、パワーアップのアイテムが出る。すぐにとって優位に立とう。また、特定の場所でジャンプやキックをすると隠れキャラが登場する。必ずとって高得点をあげよう。さぁー、Let's Go!!

こうすれば、ツインビーは攻略できる。

まず、ベルをとってパワーアップ。地上のキャラは、早めにやっつけるのがコツ。爆破すると、いろいろなボーナスキャラに化ける。高得点をあげるチャンスだ。そして、ツインビーの特長は、何といっても2人プレイ。合体パワーで敵をKOだ。



¥4,900

好評発売中

ふたりのミラクルシューティング　ツインビー

TwinBee™

エンドレス キャンペーン'86実施中

スタ・ジャンをもらって、仲間をうらやましがらせちゃえ。

いま新製品（1月以降発売）を買うと、スピードくじがついてきます。当りなら、オリジナルグッズをプレゼント。ハズレても、リンゴがでると、集めたリンゴの数で希望のグッズがもらえます。

KIDS CLUB

■コスロットゲーム得点表

★アンヤツ……リンゴ4点	★ヨットバーカー……リンゴ8点
★ヤッブ(青)……リンゴ6点	★ウインブレーカー……リンゴ10点
★ウェットバッグ……リンゴ6点	★スタジアムジャンパー……リンゴ12点
★トレーナー……リンゴ7点	★クリンカー(10分間引)……リンゴ12点
★胸幅計(ベラ)……リンゴ7点	★リンゴの点数をまちがえないでね。

Konami®
SOFTWARE

コナミ株式会社

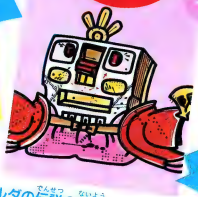
〒102 東京都千代田区九段南2丁目3番14号 九段第2合同庁舎
● ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
● この商品は、野村(コナミ)のMSX規格ならびに海外への出荷はできません。
● 新製品情報は　TEL. 03-262-9110
● ファミ・コンニュース：今月のセットは　通信販売　してません。

(金)発売です。オールカラーで

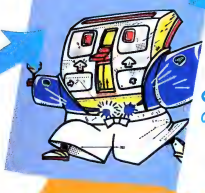
定価290円

だから月2回刊!!

●2月号は50万部突破。マネする雑誌も出てきた



●そして次号からは月2回発行に。値段は290円と安くなって、第1、第3金曜日に発売だ



●ゼルダの伝説の内容をスクープした3月号

●1月号ではクイズ付のウル技101が大評判

●今月号はナント80万部も発行したぞ

月2回刊!!

第1・第3

と

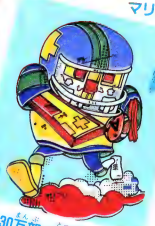
金曜日発売なります。

次号4月18日号は4月4日

早く知りたい!!

○昨年7月発売の8月号が創刊号でした

○ドルアーガの塔特集が大好評だった9月号



○30万部を突破した10月号。ウル技に人気集中

○11月号。スーパーマリオのマップ掲載

○年末年始に出るカセットをまとめてスクープした12月号

おまたせ月2回刊に!!

次号からはオールカラーで290円

月刊ファミリーコンピュータ Magazine

350 YEN

は次号より

第6弾

シリーズ 連続殺人事件

ついに発売!

完全攻略本

売り切れが予想されますので、確実に手に入れるために、今すぐお近くの書店に予約なさることをおすすめします。

待望の

ファミリーコンピュータMagazine 絶賛発売中 定価300円

完全攻略本

ポートピア

4月3日ごろ発売予定

スーパーマリオブラザーズ
完全攻略本
定価390円

パックランド
完全攻略本
定価300円

こう

ぞくぞく好評ぞくぞく

点とり虫の、どこが悪い。

ゲームに強くなりたい人のための最新コントロール・マシン。

連射、高得点は気持いいぞ。

1秒間15発の連射ができるのは、このジョイボールだけ。てのひら操作のボールだから、微妙なコントロールもラクラクだ。高得点で差をつけるなら、もうコレしかナイぞ。

プレゼント当選者発表

第1弾「BMXプレゼント」に、たくさんの応募ありがとう。続く第2弾「天体望遠鏡プレゼント」の当選者は次のとおりです。皆の名前はのっているかな!!

●斐　憲一（福井）●金井芳友（埼玉）●稽谷和男（京都）●有賀栄治（長野）●佐藤健一（岐阜）●中村敏也（大阪）●畑　聡志（東京）●村上知裕（宮城）●廣野真実（千葉）●小山田安利（神奈川）

JOYBALL

〈ジョイペア〉
2人用アダプタ
¥1500・発売中

任天堂ファミリーコンピュータ™専用コントローラ¥3,980（MSX用も発売中）

ジョイボールが使えないソフト ●任天堂／ピンボール、ゴルフ、四人打ち麻雀　●ハドソン／チップ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ　●コナミ／けっきょく南極大冒険

●このジョイボールは任天堂版の許諾に基づき製造・販売しています。●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。●特許、意匠登録、商標登録申請済。改良のため、製品の仕様を予告なく変更する場合があります。

発売元：株HPI総合研究所
〒101 東京都千代田区神田錦町2-6-5
OS張ビル8F　TEL.03-252-6344

テクノポリス3月号は好評発売中

特集 読者投票結果イッキ発表！ 人気ゲームBEST50

特集 有名ゲーム忍カンタン改造法18本ほか

ファミコンのことならファミマガ

パソコンのことならテクノポリス

パソコン♥ゲームベンチャーMagazine

毎号おもしろ連載がイッパイ！

新作ゲーム紹介コミック×2

ゲームバックby佐藤元

ゲームジョッキーby矢野健太郎

有名ゲーム忍カンタン改造法

どどんとハイスコア

パソコン版ウル技

おもしろテクニック・ザ必勝法

ゲーミングワールド

新作ゲーム情報満載

全国の本屋さんで毎月18日発売だよ!!

特集 '86美少女ゲームコレクション

特集 プラスティーVS ウイングマンII ほか

テクノポリス4月号は3月18日発売！ 定価480円

TECMO SOFT

Mighty BOMB JACK™

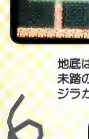
TECMO テクモの ファミリーコンピュータ™用カセット

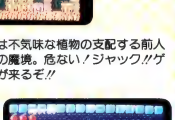
マイティボンジャック

3月末日発売

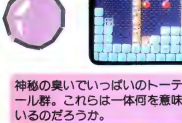
CREATIVE SOFT TecmoLand テクモランド

地底は不気味な植物の支配する前人未踏の魔境。危ない！ジャック.!!ゲジラが来るぞ.!!





神秘の臭いでいっぱいのトーテムポール群。これらは一体何を意味しているのだろうか。



神殿の遺跡の謎に挑め！入口を探すんだ！宝の山はすぐそこだ！マイティコインを取ってパワーアップして透視術を使うんだ！今まで見えなかった宝箱が見えるぞ！

魔王ベルゼブルの大ピラミッドにジャックは挑戦する.!!内部には秘密の部屋、神殿の遺跡、神秘のトーテムポール、地下に眠るドクロ、恐怖の拷問部屋などがジャックの行く手をはばむ！奴隷達を救え！隠された宝箱を探せ！そして伝説の王妃・王女の部屋はどこだ!?

ゲーム史上初の「ゲーム偏差値」ってなんだっ！

ゲームの様々なプレイの要素を君達もよく知っている偏差値で評価する新方式！反射神経や記憶力、判断力、応用力などを総合的に判定する「ゲーム偏差値(GDV)」はコンピュータが君の頭脳の真の能力を学力テストに代わって科学的に証明してくれるはずだ！

予告編です。

ソロモンの鍵

地下の大迷宮で繰り広げられる冒険スペクタクル！鍵をさがせ！そこからまた新たな冒険が始まる！

スーパースターフォース SUPER Star Force

おなじみスターフォースが、おもいっきりスピードアップ！ゲーム史上かつてないハイスピードの時空戦.!!

TECMO テクモ 株式会社
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町藤和ビル7F、8F

☎テクモランドホットライン 03(256)2525

このゲームは256Kビット ROMを使用し、画面数も256パターンあります。

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。ゲーム偏差値はテクモの商標です。

ちょう 超ウルトラ技

おまけ・つき 50

ルンルンと、少しずつ暑めいてきて、みんなのファミコン意欲がうずいてきたかな？ そんなキミたちにダァーと50本いってみよか!!

1 今月の優勝技

オバケのQ太郎ワンワンパニック

苦労の末にやっとこさの天国面で幸せ!!

東京都／BBバスの西川♪

天国面へ行くには、とにかく5面以上行かなきゃだめ。そこから登場する工場のエントツに秘密があるのだ。

エントツからは危険な煙が出ている。そのなかに、ときどき天使の輪のようなものがまじってることに気がついたかな？ その輪の下にQちゃんを滑りこませて、天使にしちゃえばいいのだ。Qちゃんはスーッと画面の上へ消えていって、天国面に昇っちゃうぞ。

Qエントツからときどき出てくるわっかにすから頭をぶつけろ！

天国面にはケーキがいっぱいあるし、エネルギーも減らないよ。でもカラスには気をつけよう!!

Qでも、カラスやカラスのタマゴに当たると地上に落ちちゃう!!

Qワイワイ♡ ケーキはいっぱいあるし、エネルギーも減らないもん

©藤子 小学館 テレビ朝日

慣れれば犬なのに平気なのにダメなオバQ!?

オバケのQ太郎ワンワンパニック

地獄面にはまってしまったときの脱出方法!!

2ページにわたる横綱技

東京都／吉岡孝夫クン

3日目以降に出現するガケに落ちちゃうと、地獄面へ行ってしまうのだ。ここから脱出するのはとっても難しいので、くわしく説明しよう。写真の中のQちゃんの位置は、下に何があっても落ちない場所なので、そこを利用して出口に向かうのだ。移動するときは、必ずジャンプするのだ。右へ右へとジャンプしていってブルをおどかせば、あとは簡単に脱出できる。四角い出口にQちゃんがぴったりとはまると、ニコニコ笑って、落ちたガケの少し手前に戻ることができるんだ。

©藤子　小学館　テレビ朝日

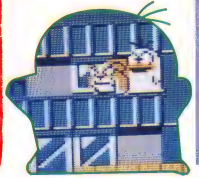
3 小熊裕

オバケのQ太郎ファンファンテック

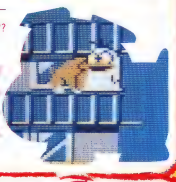
ブルのそばにいるのになぜかかみつかれない変な場所

東京都／木島祐介♀

1日目の中ほどでパソコンを取ると、すぐブルのいる場所まで行けるよね♡ そうしたら、ブルにさわらないように回りこみながら、ブルと同じ屋根の右はしに立ってみよう。なぜかブルはかみついてこないのだ。



●同じ方向を見てる2人。ボーッとしていて無我の境地かな??



●ウヘヘヘッ くすぐったいよー 危ないとこに顔つっこんでる

4 小熊裕

オバケのQ太郎ファンファンテック

2発目からのガウ攻撃はすべて1000点になるぞ！

島根県／尾添大介♀

犬にガウ攻撃をしたあとに、落ちていくところをもう1度ガウを当てると、1000点ももらえるのだ!!

●まずいっちにガウで攻撃。少し下ぐらいからぼうがいいかも!!

タイミングを合わせて、何度もガウを当てればそのたびに1000点ずつなので、すぐにハイスコアだね♡

●落ちていくとこで、すかさずガウ!! ちょっとカワイソウ??

5 小熊裕

オバケのQ太郎ファンファンテック

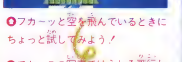
ジョイスティック持ってなきゃできねえうしろ飛行!!

埼玉県／いまのきりとう

ジョイスティックを持ってるキミは、まずつなごう。持っていないキミは、指をくわえてあきらめるのだ。

空を飛んでいるときに、ジョイスティックと十字ボタンの左右を逆にすれば、すぐにうしろ飛行を見られるよ!!

●フカーッと空を飛んでいるときにちょっと試してみよう!



●でも、この写真ではうしろ飛行してるのかどうかはわからない!?

6 小熊裕

オバケのQ太郎ファンファンテック

ふつう入れないところに入れるなんて快感だもんね♡

神奈川県／熊谷武蔵♂?

●コミ箱の前へ降り立ったQ太郎。だからといって何も起こらない!?

●電柱にひっかかったQ太郎。いわゆるひとつの充電期間ではない

飛行中のQちゃんをコミ箱や電柱や木の真上にくっつけ、ブレイ中の十字ボタンの下を押しながら[B]ボタンを押す。と、いつもは行けないはずのゴミ箱の前なんかに行けちゃうのだ!!

●いの中に潜りこんだQ太郎。気持よくつかっているようだ

©藤子／小学館・テレビ朝日

速すぎて目のまわっちゃう人もいるらしい??

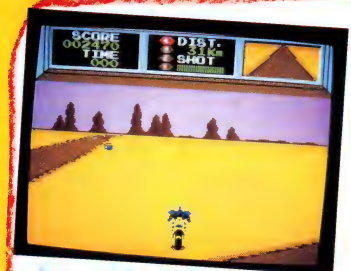
7 大関技 マッハライダー あれっ? 道をはずれたらもう1本の道を発見!?

埼玉県／黒土明穂ク

エンテュランスコースを走っていて、タイムが0に近くになったら、暴徒と押し合いをしてみよう。

うまくタイミングが合うと、ライダーが道をはずれて原っぱを走っていくぞ。すると画面のはしのほうからもう1本の道が出てくるぞ!

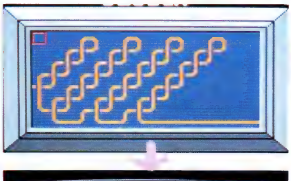
どちらかというと盲腸よりカーブのほうがもう1本の道が出てくることが多いみたい。



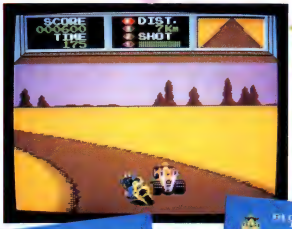
●手前が出現したもう1本の道走れないのが残念だね〜

8 横綱技 マッハライダー またしてもハイスコア・ルームはたん技!?

長野県／森信二ク

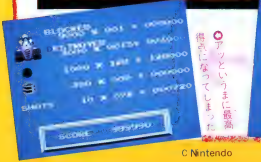


●まずはこのようにコースをデザインしてね♡



●エンテュランスコースで1面をクリアするまでは何ともないけど……

●さーて計算が50までたったらクリーンカーを16台もやっつけたかな??



●ブツブツいうまに最高得点になってしまった

まず写真のようにコースをデザインするんだ。ちょっとめんどくさいけど、横綱技のためにがんばって作ってみよう。

ただのクネクネしただけのコースだと思ったら、大まちがい!! このコースをエンテュアランスコースで走るとすごいことが起こる!!

1面をクリアして、得点を計算する場面が延々と続いてなかなか終わらないのだ。なぜなら、やっつけた覚えのない敵の計算をテケテケとやってるんだもんね♡

あれれれ〜と見てる間に最高得点までいってしまうのでした。ハイスコアルームご苦労さま!!

© Nintendo

ねむけなん

ぬけるぬける。キノコもぬけて大ぬけ技だ〜

9 スーパーマリオブラザーズ
キノコは下に、マリオは上に。なのに大きくなるよ！

小熊祐 大阪府／ディスクシステム命っ

ワールド1-1で、2つ目のキノコの出るブロックのところまで行こう。クリボーをやっつけてから、キノコを出す。そのあと、急いでキノコの出たブロックに登り、さらにその右の高いブロックに登る。キノコが穴に落ちる瞬間に真上へジャンプするとなぜか大きくなるのだっ。

❶さらに右にある高いブロックの上に乗り右へジャンプ！

❷キノコを出したらさわらずに、ブロックの上に乗るのだ！

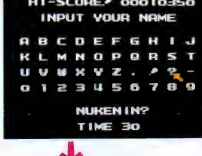
❸タイミングが合うとマリオは画面の上なのに1000点が!!

❹上から落ちてきたのはスーパーマリオ。どうやったのだろう!?

10 大関祐
高機動戦闘メカヴォルガードII ボタンの押し方が悪いとできない無敵の方法だ!!

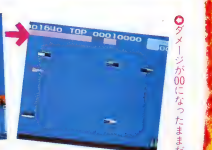
埼玉県／ジムダムテキッ

レベル2で、1万点以上取ってゲームオーバーになり、「NUKENIN?」と名前を書く。次に他のレベルでゲームをしてポーズをかける。そして、コントローラIIのセレクトとBボタンと十字ボタンの右上、コントローラIIのBボタンと十字ボタンの左下を押しながら、ポーズを解除するのだ。これで無敵のはずだ!!



❶レベル2でハイスコアをとったらヌケニンと書く。ニャルホド

❷ほかのレベルでポーズをかけてボタンをしっかとおさえニャ

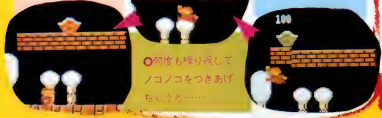


❸タイムが00になったままだ

11 スーパーマリオブラザーズ
緑のノコノコが赤くなってしまうのはなぜだろう!?

小熊祐 愛知県／伊藤雅樹っ

ワールド3-1の最後の階段ブロックの手前の穴よりも〜ちょっと前に、ノコノコが歩いているブロックがあるよね。そのノコノコがブロックの上を歩いているうちに、下がるブロックをたたいて、ノコノコを気絶させるのだ。そしたら、踏むたびに何度も何度もノコノコをつきあげるのだ。ちょっとノコノコがカワイソーなんて思うぐらいやっていると、突然赤い色に変わることがあるんだ。



❶やったら♂ 赤くなったぞうれしーなあ♡

❷何度も繰り返してノコノコをつきあげちゅうと……

❸てへん♪ 気絶させるのだ 下に落とさないよーにね♡

©Nintendo・dB-SOFT

隠れキャラの多さこそゲームの魅力なんだよね

12 ボンバーマン ふつうは火にやられてしまうボンバーマンが!!

高知県／永田直次郎クン 小6

爆弾の火に大丈夫になるパネル。こいつを取らなくてもボンバーマンが爆風に当たっても、やられなくすることができるんだ。

爆弾を置いたら、そのままAボタンを押していよう。うまくすると爆発した瞬間ボンバーマンの周りを火が包むようになるよ。

そして爆発が、ずっと続いているのにボンバーマンは平気なんだじえ。

でもAボタンを離したり、ある程度の時間がたつと、やられてしまうんだけどネ!

Oひっ、もうやられてしまっちゃったヨ

Oさて、点数かせぎに敵をやっつけに行こうかなぁ

OAボタンを押してたら、アレレッ 大丈夫じゃないか

Oし、しまった まちがえてしまった 逃げられない

13 ボンバーマン 足ぶみしながら、しばらく待つとCマークのビン

神奈川県／鷹万真澄ラン 小6

というわけでステージ4までしまうのだ。

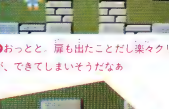
で来たかな!? それでは、レンガを壊しながら出口を出すのだ。そして出口を通ったあとで、敵をぜ〜んぶやっつけ

Oステージ4のとこでバカァンとバカァンドバドバやっつけているのだ

Oおっとと、扉も出たことだし楽々クリアが、できてしまいそうだなぁ

ボンバーマンは、ツアツアとしているのだ。

てなわけで、しばらくやっていると、ジャーン、Cマークのビンが出てきたぞ。取るとる方法なんだよ。



Oひまつぶしに足ぶみでもしてみようかな

Oアレッまあ へんなビンが出てきたしやないかワァーオ♡

14 ボンバーマン あれ!? 熱で色が変わる!! 扉も火には弱かったのだ!

大阪府／日比野康昭クン

1・7・15・27などのステージで出現する火力アップのパネルを4、5個取ったらやってみよう。出口を見つけたら、回りに爆弾を置いて爆発させよう。出口の色が変わるんだ。火に大丈夫なパネルを持っていれば、バンバン爆弾の火で扉を焼いていても変わるよ。

Oスゴォーン 銀色の扉?

© HUDSON SOFT／MOMO

超ウルトラ技50 あたまずき

15 ボンバーマン Bはボーナスの B。だから1万点のキャラだ

兵庫県／佐田久祐之ろ。小熊拓

レンガを通り抜けるパネルや、爆弾をBボタンで爆発させるパネルを持ってると、やりやすい技だよ。

敵をやっつけないで、出口を見つけたら、そこを通るのだ。すると、Bが出てくるのだ。しばらくしたら消えてしまうので、Bの上を通ろう。ボーナス点として1万点が、得点して入るんだ。

Bの出るステージは決まっているようで、6・8・14・40ステージなどで出現するのを確認したよ。

○突然、ひょっこり出てきたのがBONUSのキャラクタだ

○Bのあるところへ行くと1万点がもらえちゃうのだ

○扉を通ると、いきなり出現したのは隠れキャラだった

○40面でのことだ。敵を倒す前に出口を出したので……

16 ボンバーマン 爆弾をボコボコ爆発させるとファミリーコンピュータが…

千葉県／池田永司ン 小熊拓

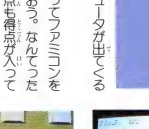
爆弾の火力をブロック5〜8個分くらいにしたら、爆風に当たっても大丈夫なパネルを取ろう。

では、準備が整ったらステージ5へ行こう!!

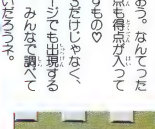
Ⓐボタンを押し続けて同じところで爆弾を爆発させ続けよう。しばらくやっていると、ピンクと白のかわいいファミリーコンピュータが出てくるのだ。

急いで行ってファミコンを取ってしまおう。なんてったって、50万点も得点が入ってしまうのですもの♡

ステージ3だけじゃなく、ほかのステージでも出現するらしいので、みんなで調べてみると楽しいだろうネ。



○ステージ3で、思いっきし爆発の連鎖をやってみよう



○これがファミコンだあ　なにもカセットが入ってないのだ

17 ボンバーマン これがうわさの中本さんというお方なのだよん

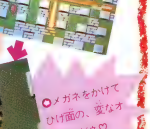
大阪府／長谷川三矢ろ。小熊拓

ステージ49のパネルを取ってステージ50へ行ったら、まずパワーアップパネルを出そう。そして、それを取らずに出口を出すのだ。次に敵をぜ〜んぶやっつけよう。

あとはレンガを爆弾で、壊し続けよう!! 中本さんという人物の顔が出てくるのだ。この中本さんを取ると100万点ももらえるぞ。

ステージ49でわざとやられてシークレットコードをメモしておけば、何回もトライできるので楽なんだよ。

○ステージ50のパワーアップパネルが出た？　取っちゃダメ



○出口も出したので敵をやっつけていくんだよポボンポンパッ

○メガネをかけてひげ面の、変なオジサンだネ♡

☆スターラスター・もっとコックピットの色が変わるぞ①　まず2月号の優勝技のコマンドを入力してから、十字ボタンの左を1回と上下を押すとレーディアスプレイの左半分の色が変わる。同じくコマンドを入力して、左を2回と上下を押すとレーダーディスプレイの右半分の色が変わる。（33Pにつづく）

© HUDSON SOFT　MOMO

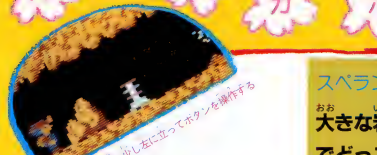
カ ポ カ ポ カ ♡

洞くつの中はウル技がたくさん隠されていた

18 スペランカー

大きな岩も2段ジャンプでどっこいしょのしょ!?

岩手県／川村友明クン



ダイナマイトをセットして爆破しないと、向こう側へ進めない大岩があるね。ところがそこをジャンプで通り越すことができるんだ。

大岩の少し左に立って、コントローラ(1)の十字ボタンを右、コントローラ(1)の十字ボタンを左に押すと、スペランカーは大岩に向かって走り出す。大岩にぶつかる寸前に、すかさずどちらかのAボタンでジャンプすると、スペランカーは5段ジャンプ。

だけど、飛び越えられるのは2個だけだって、右側からはダメ! だから、ダイナマイトがないと結局戻れないよ。

それから、ジャンプするときのタイミングによっては、岩の上でダンスし続けて、抜けだせなくなることもあるよ。

19 スペランカー

穴の途中にひっかかったスペランカーの運命は……

広島県／殿島孝行クン

スペランカーが、穴に落ちたけど、途中でひっかかって助かることがあるね。

そんなときはAボタンと同時に、スペランカーがひっかかっている向きと逆方向の十字ボタンを押せば、スペランカーが穴から脱出するぜ!

20 スペランカー

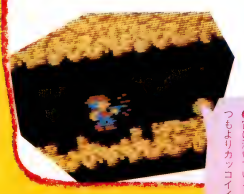
ぬかるみの中でもソニックガンを使えるとは便利だ!

愛知県／近藤邦幸クン

スペランカーをポコポコして歩きにくいぬかるみの所へ行かせて、そこでソニックガンを撃ってみよう。

ふつうは撃てないんだけど、場所によっては撃てる場合があるぞ。もしソニックガンを撃てたら、スペランカーが宙に浮くぞ。

これでぬかるみの中でゆうれいに出会っても平気だね♡



©1985 IREM Licensed from Broderbund

超ウルトラ技50 ひさしはポ

21 スペランカー
画面がすみずみまで真っ白くなってしまったぞ!!

島根県／梶原義男クン

ダイナマイトが爆発すると地底の壁がピカピカと白く輝くんだけど、壁だけじゃなくって、画面全体を真っ白にする方法があるんだ。

スペランカーが最後の1人になったときに、ダイナマイトをセットしてすぐに穴に落ちたりしてやられよう。

タイミングが合うと、ゲームオーバーのときの得点表示の画面が真っ白になって文字がぜんぜん見えなくなるのだ。何点だかわかりましえ〜ん。

22 スペランカー
ミラクルをうまく使ってラクラクカンタン1UP

千葉県／津田沼おじさんクン

画面のいろんな所で大きくなったり、小さくなったりしているミラクル。

これを取ると何か得をするんだけど、今回はその中の1つ、1UPのやり方を教えてあげよう。

ミラクルが大きくなった瞬間にミラクルを取る。ただこれだけでいいんだよ。ミラクルを取るときは、いっちょうしょうね♡

23 スペランカー
下にいるコウモリをフラッシュで消してしまえるのだ

福岡県／大谷章クン

ふつう、コウモリはフラッシュを下から撃ってやっつけるけど、1面の下の宝の位置（今回3面のコウモリが見える場所の上）でフラッシュを打ち上げると、下の階のコウモリが一瞬消えてしまうのだ。

またすぐに出現するけど、フラッシュがなくなるまで繰り返せるよ!

いつも、コウモリのフンぜめに悩んではかりいないで、たまには反対にからかってみよう!

クルッ技場外ホームラン

☆スターラスター・もっとコックピットの色が変わるぞ②　さらにコマンド入力後、左3回↓上1回を押すとレーダーディスプレイ（全体の色）が左4回ではワクの色、左5回ではエネルギーとシールドのバークラフの色が変わるのだ。左6回、7回と数を増やすたびにまだ変化するぞ（東京都／井原義之クン）★ハイ。

©1985 IREM Licensed from Broderbund

ワープしたり足ぶみしたりのテグザーだよん

24 テグザー

横側祐 紅に燃えたつテグザーの勇姿を見せてあげる

岩手県／菊池健ノ

ゲームが始まるとテグザーは飛行機で、狭い通路を進んでいる。そこで左に戻ってみよう。そして、これ以上戻れないところまで来たら、Ⓐボタンでミサイルを撃っていよう。

うまくするとエネルギーが255になるのだ。

そこでリセットしてスタートすると、まっ赤な画面のレベルアップしたテグザーができるんだ。

●ここでミサイルを!!

●リセットしてゲームをはじめたら、なんと

●うーん、なかなか手ごわい敵がいるじゃないか

●隠れキャラクタも通うし、ワープしたよだねっ

25 テグザー

小林祐 敵を金縛りにすれば楽勝でやっつけられるんだよ!!

新潟県／鷲尾誠ノ

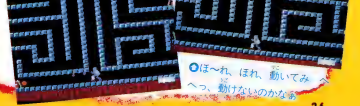
敵が来たときに、テグザーを移動させて画面をスクロールさせよう。

画面のはしに敵がいると、敵が動けなくなったりすることがあるんだよ。

そうすれば、その敵は簡単にやっつけてしまうことができるのだ。

でも、とてもタイミングが難しくって、ちょっと画面から出すぎていたりするとテグザーのほうへと攻めてくるんだ。

敵の動きと逆に進むと、できる可能性は高いんだ。



●動けねぇんなら、ミサイルでやっつけちゃうぞぉう

●ほ〜れ、ほれ、動いてみぃっ、動けないのかな?

26 テグザー

小林祐 すり抜けていくミサイルの力で壁越しに敵を倒した

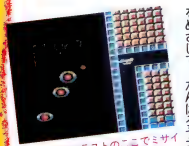
秋田県／高橋伸洋ノ

テグザーが飛行機で進んでいるときにミサイルを撃つだろ。すると1枚のブロックの壁のときは、ミサイルが通り抜けることがあるんだ。

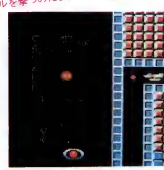
これを利用しないテはないってわけでウルス技をひとつ。

レベル1の最後のところで左に戻りながら、ミサイルを撃とう。

何度もやっていれば、ベアをやっつけることができるんだよ。これは他のいろいろな場所でもできる。ハイスコアをめざして、がんばろうネ。



●レベル1のラストのここでミサイルを撃つのだよ。ツイキューン



●バァーン。というわけで50点も得をしてしまいましたのさ

©ゲームアーツ

超ウルトラ技50

27 ひとつ分の穴？これがふたつ分の穴になるんだぞ

テグザー

小俣祐（神奈川県）／とらこんはずだっ

レベル2に行くとブロック1つだけくぼんだ穴が、ところどころにあるだろ。そこへ飛行機で進んで、穴にぶつかったときに十字ボタンの↓を押していよう。穴がうまくぶんにがっちゃいますよ。でも、どこか違うところへ行ってから戻ってみると、もとに戻っている。

○ちょっとへこんだブロックのすきまに、飛行機の頭をつっこんで……

○グイグイやっていると、ほらね、まあいやらしい?!

28 つい〜つい〜とくっついて進んじゃうんだよ!!

テグザー

山梨県／野崎英樹っ 小俣祐

地面を動く敵、たとえばパウラガ、テグザーから離れていくときに、くっついてパウラの進む方向に十字ボタンを押すのだ。すると、すると、テグザーはすべりながら進んでいっちゃうのだ。

○パウラは画面の右側へと進んでいる。テグザーを敵にくっつけて十字ボタンの右を押しているのだ

○足をろえたまま、動いているぞ。ふつうは足を交互に出して歩くのにね。ちょっと不思議な感じがするネ

29 壁にぶつかってもロボットにならず飛行機だヨ

テグザー

愛知県／野田憲一っ 小俣祐

壁のところに、1ブロックだけ、ボコッと出ているところがあるだろ。そういったところに飛行機でぶつかっても方向を変えるだけで、ロボットに戻らないんだよ〜ん。ふつう、壁にぶつかると、ロボットに、戻ってしまうのに、なんてすごいのだ。

○レベル2のパワラを越えて進んでいったら……

○ここが1ブロック出ているところだよ。さてぶつかってみよう！

○カックンと下へ曲がっていったのだロボットにならなかった

○と、まあ、こんなもんです。すばらしいでしょ

○カックンと曲がって進んでいくぞ!!ツルッとすべっていく感じだ

○地面ギリギリを進んでいくといいのだ。スムーズに……

©ゲームアーツ

こいこい！

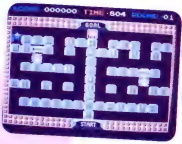
グリンとマロンの愛の結晶技を教えちゃう!!

30 大関技 バイナリィランド キクとメグ!? いったいこの人たちはダレなの!?

愛知県　井上勝詳クン

タイトル画面のときにコントローラーIIの△ボタンを連打しながら、リセットボタンを押してみよう。おや〜?? グリンとマロンのはずの名前がキクとメグに変わったぞ！ おまけにラブストーリーなんて書いてあるゲームをはじめるとお互いに相手の名を叫んだりするよ。

●キクとメグの愛の物語。日本語に訳すとこうなる



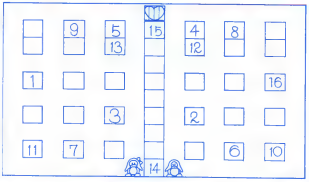
●2人ともつかまっちゃって名前を呼びあい愛を確認する

●メグ〜 助けて〜と叫んだりする

31 バイナリィランド ボーナスキャラの出現する法則を見つけたぞっ！

愛知県／丸山聖司クン

ブロックにスプレーをかけると出てくるボーナスキャラは、出る場所が決まっていた。イラストの中に書いてある数字は、ボーナスキャラの出てくるラウンド数だ。12面からは1から繰り返しだぞ！



●手ペンギン　わっ1UPになる

●バイオリン。あまり出てこない　5000点だ

●土星　たま〜に出てくる。3000点だ！

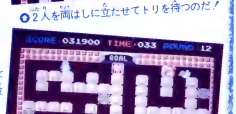
●ろうそく　よく出てくる　1000点になる

32 バイナリィランド トリを利用してクリアするなんてずるっこね♡

北海道／鳩田損夫クン　小技技

12面など上の段にブロックがあると、2人の距離を等間隔にするのが難しいね。そんなときは、画面の上のはしに2人を置いて、トリが来るのを待っていればいい。勝手にゴールまで運んでくれるぞ!!

●2人を両はしに立たせてトリを待つのだ！



●トリに触れるとブロックをすり抜けられるぞ！

●ゴールまで勝手に運んでくれちゃったラクチンラクチン

©HUDSON SOFT／MOMO

超ウルトラ技50

は〜や〜く

お忙しい人寄っといで。インスタント技だよ！

33 ファミコン 横綱技 ダウンボーイ

ダウンボーイがいきなり32人に増える技発見！

滋賀県／岩国美登志♂

電源を入れる前にカセットを入れるのはあたりまえ。そーしたらコントローラーIIのA・Bボタンと十字ボタンの左を全部押しながら、電源を入れる。それからゲームをはじめると、人数表示がVとなり、ダウンボーイが32人になるのだ!!

●ドバッチャンディ〜ン。おのろいたのら〜　いきなりの32人だほんで〜。思わず鼻がつまってしまったぜ〜！

34 ファミコン 大関技 本将棋

どうだまいったかの14手これでおしまいかな!?

静岡県／斎藤光夫ノ

85年1月3日、22手からはじまって、19手、16手、15手と記録は塗り替えられてきたのだった。そして、時代はついに14手詰めに突入したのだ。後手、時間制限なしで①▲3四歩、②▲6六歩、③▲6八角、④▲9六歩、⑤▲5一角成、⑥▲9七角、⑦△4七馬、⑧▲5二角成、⑨△4一銀、⑩▲5八飛、⑪▲5一銀、⑫▲5二同飛成、⑬△5二金右。⑭△4一銀…これで詰み。

●ほれ見てみィ!!　もう勝ってしもた!?　コンピュータの頭わやや

●あと4手で勝つとはとても思えへん!?

田舎書き続けてきたセリフだが、もっとれ以下の手はないだろうね!?

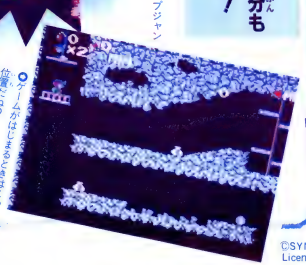
35 ファミコン 十両技 スペランカー

たまには違う音楽で気分もリフレッシュしようぜ！

神奈川県　長谷川滋紀♂

スペランカーの音楽はいつ聴いてもいいね。でも少し飽きてきたというキミに贈るウル技だ！　ゲームがスタートしたらすぐ、エレベーターで上がれるだけ上がる。そこで、ジャンプを繰り返すだけ。すると不思議、音楽がだんだん変になってくるよ。でも、ジャンプをやめると音楽ももとに戻るのさ！

●ここでひたすらジャンプジャンプを繰り返すのだ!!



●ゲームがはじまるときはこの位置だけど、さっそくどんどん上に行こう!!

ウルトラ裏技ポケット

☆ボンバーマンがカセットケースからゲームが始まったら左側の外壁にくっつき、十字ボタンの左と上、または左と下を押すと、ボンバーマンがかど定ですべり出す。（東京都　石坂淳クン）

★この技は右側・上側・下側のそれぞれの外壁にも応用できる。その3カ所ではどの方向を押せばいいかかんがえてみ。

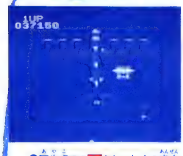
©SYNSOFT・セタ・1985　IREM
Licensed from Broderbund

うまくいくよに194 2をやってみようかな

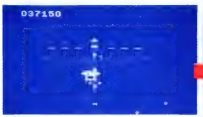
36 亜細抜 1942 亜也虎の胴体は幽霊なのか、通り抜けるとは

埼玉県／堀口和俊クン

7ステージで出現する亜也虎は、ものすごい攻撃をしてくるね。でも主翼のすぐ下に行くとぜんぜん弾がこないので楽にやっつけられる。そして、亜也虎の胴体は通り抜けてしまえるんだよ。もう亜也虎は怖くないのだ。



○亜也虎のこの下はまったくの安全地帯なので安心なのだ



○おっとと、ぶつかったのに、大丈夫じゃないか!! すごい

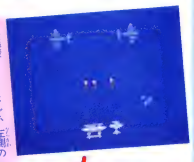
○やったネ！ 亜也虎をしとめてしまったのだ。ケッケッちょろいもんだぜ

37 大剛抜 1942 弾をよぶんに撃てる、すごい方法で亜也虎と戦う

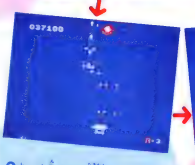
長野県／有賀宣治クン

補助翼がつくPOWを取るのだ。そしてファイターの亜也虎と戦う前に、ワザと左側の補助翼を、敵にぶつけたり弾に当てたりして壊そう。

すると、亜也虎と対戦するときに右側の補助翼は帰ってきて、なくなるのだが、弾を撃つと右側からも弾が出ているのだ。



○補助翼をつけたけど、左側のほうがやられてしまった



○よーく見てネ、右側から、ひとつよぶんに弾が出ているのだ

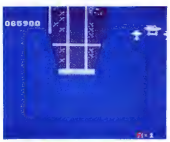
○このように、3発の弾で亜也虎をやっつけてしまった。すばやいだろ

38 个剛抜 1942 補助翼が帰らなくちゃいけないのにイノコリしている

愛知県／円山誠クン

補助翼をつけて空母まで、たどり着いたらやってみよう。周りをウロウロしゃべり飛んでる敵機を撃ちつぶして、画面の一番上まで行くのだ。

すると、画面外へと消えていく補助翼が途中で止まってしまうのだ。Uターンをしても同じことができるよ。



○できるだけ、上へ行ってステージクリアをしましょうネ♡

○P-38ライトニングは、無敵しようとしているのに補助翼は待ってるうとしているのに補助翼は待ってる

○あと29ステージも残っている。がんばろう

©CAPCOM

超ウルトラ技50

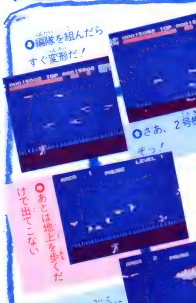
ボクのテクニック

39 大関技 高機動戦闘メカヴォルガードII

スイガム・ボルドを1回だけパスしちゃうぞと…

北海道／松本亮♀

いつもエリアの終わりに出てくるスイガム・ボルドだが、あまり慣れていないのですぐにダメージが50になり、やられた人もいるだろう。そこで、どうしても1面が抜けられないキミはこうしよう。1面の終わりの方で2号機が出てきたら、すぐに編隊を組み、ロボットに変形してずっと地上を歩いて行く。ただし、地上物にぶつかったらダメージが増えるから注意。そうすると1面のスイガム・ボルドに会わずに、2面に行けるんだよ。でも2面のスイガム・ボルドはちゃ～んと出てくるぞ！



40 小結技 超浮遊要塞エグゼエグゼス

レーザー砲が遠くまで撃てるようになる場所がある!!

茨城県／星野太♀

何と、エグゼエグゼスには自機のレーザー砲が遠くまで伸びるという技があったのだ。やり方は簡単。ただ下の写真と同じ位置に行くだけだ。

その場所でレーザーを撃てば、ふつうの砲台にも伸びて、遠くの敵もらくらくとやっつけられるよ。ただ画面の端しのほうなので、敵の攻撃には十分気をつけようね。

41 横綱技 頭脳戦艦ガル

あんまり言いふらさないでネ。ガルの無敵!!

京都府／歯井酒ご亜♀

頭脳戦艦ガルの無敵というのは、ず～っと前からわかってたんだけど、秘密にしてたんだよね♡だって発売してすぐにバラしちゃったら、ゲームがつまんなくなっちゃうし、やる気なくしちゃうからね！でも、どこそこでちらっとバレたみたいだから、くわしく教えてあげる。

タイトル画面中にコントローラー1のボタンを、A2回、十字ボタンの下1回、左1回、右3回、B1回、上4回、そしてスタート。そのときにバーンと音がしたら、無敵になったのだ!!

ゲーム技術研究室

☆ボンバーマン…静かな画面（十字ボタンの左右どちらかを押しながらポーズをかけ、そのポーズを解除しても何の動きも音もない）十字ボタンの上を押してポーズをかけ、解除すると音が鳴っても画面は動かないのだ（静岡県　鈴木俊功クン）★何の変化もなくボンバーマンがポケットとしてる姿がさみしい♀

©dB-SOFT・CAPCOM／TOKUMASHOTEN

そびまくれるぞ

オヤッまあ普労するネエというわけでマクロスだ

42 ゴルフ

十両拓

超時空要塞マクロス

反応弾のローリング・シヨトを知っているかな?

石川県／福井秀和♂

反応弾がバルキリーの周りを回るという技を発表しよう。まずバトロイに変形して反応弾を撃つと、同時に、急上昇!! すると反応弾が、バルキリーの周囲をくるっと時計と反対回りに2、3回、回るのだ。ゼビウスのジェミニ誘導を思い出してしまうけれね。まだこれもジェミニ誘導と似ていてなかなか難しいんだ。

●セレクトボタンで反応弾を発射するとおもしろいことが起こるのだ

●いきなり急上昇 反応弾もつられてパワーゲージの上にきている

●くる〜と回って1回転、2回転するのだよいまはバルキリーの左下にある

43 ゴルフ

犬関拓

超時空要塞マクロス

ムッ敵の攻撃を受けてもパワーゲージが減らない

愛知県／吉田勝志♂

3月号のマクロスの無敵技、覚えているかな? スペシャル・ターゲットを破壊すると、しばらくパワーゲージが減らなくなるという技だったよね。

でも、なかなかスペシャル・ターゲットを破壊できないって人のためにもっとさしい方法を教えてあげる。

スペシャル・ターゲットが出てきたら、バトロイに変形して右側からスペシャル・ターゲットを撃つのだ。

撃ったびにスペシャル・ターゲットはバルキリーのほうへ近寄ってくるではないか!! こうなったらしめたもの、そいつを破壊するまで撃ち続けるようぜっ!!

スペシャル・ターゲットを破壊したら、しばらくの間は無敵だから、すばやくクリアをしてしまうのだ。

44 ゴルフ

小林拓

超時空要塞マクロス

マクロスの安全地帯で無敵の予感がしてきちゃう

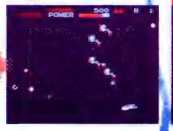
愛知県／渡辺雅志♂

このバル技は、1面クリアができないよーっていう人にお勧めするよ。

まず、スタートしたら、自分が操縦しているバルキリーをファイターのまま、右下に行かせるんだ。そうすれば敵や敵の弾に、ほとんど当たらずにいけるんだ。でも、あまり点数は出ないけどね。

ちなみに、3面以降は、敵の攻撃をうまくかわして、右下のポジションにいれば、大丈夫だよ。

●ひと眠りしている間にこんなところまできちゃった



●右下で、スイスイと進んでいくと、いいんだヨォー

●スペシャル・ターゲットは近寄ってくるので逃さない

●右側へ回りこんで、バシバシ撃ってやるんだよ

●パワーゲージ減らないスペシャル・ターゲットが出たけど

©ビッグクエスト

超ウルトラ技50 まいにちあ

見慣れたゲームに見慣れない画面が出てきた

45 テニス 最強の敵選手を倒したかと思ったら、まだいた 上向技

佐賀県／江口ひとみクン

はっきりいって難しい技だよ。なんてったってテニスのレベルらに勝たなくちゃならないのだから。

そして、レベルらになんとか勝つと、ゲームは終わるのかと思っていると、ガローン。ネクスト・プレイヤーと出るのだ。つまり次のレベルのゲームがはじまるのだ。

いまのいままで、テニスはレベルらまでしかなかったと思っていたのに!!

さてレベルらより、もっと強い敵が出てくるけど、キミは勝つことができるかな!?

○ピキィーン、バシューン、うっくっ、とても強いぞ

○アリャリャ 次なるプレイヤーが、控えていたとは……

○エーイック 勝ってしまったぜ、ハンザァーイだもんね

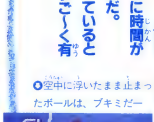
46 サッカー ん、ボールがポンポン持って踊っているぞ！ 横網技

静岡県／横山和也クン

サッカーを1人用にしてゲームスタートだ。味方のゴールキックのときに、キーパーにパックパスを出すのだ。

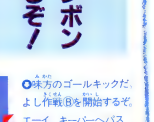
そのとき、ひたすらB ボタンを乱打するのだ。うまくすると、キーパーとボールがいっしょになってまるでボールがポンポンを持って、踊っているように見えるだろう。

さらにキーパーを動かすと浮いてしまうのだ。け、臓れない。と敵が困っているうちに時間が過ぎてしまうのだ。敵よりも勝っているときにやると、すごーく有効だ。



○空中に浮いたまま止まったボールは、プキミだー

○チアガールから、借りてきたポンポンで踊る



○味方のゴールキックだ。よし作戦Bを開始するぞ。エーイ、キーパーへパス

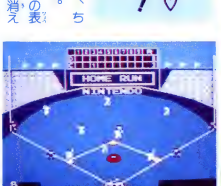
47 ベースボール おヒマならやってみてね♡ デモ画面が変になるのさ！ 小横技

兵庫県／広川衛クン

ベースボールのウルトラ技はちょっと時間がかかるぞ。カセットを本体に差し、電源を入れたら、あとは待つだけ。

「コンピュータがデモっていて、チェンジするたびにタイトル画面に戻るんだけど、ちゃんと試合は進行する。

ところがスコアボードの表示はチェンジすることに消えてしまい、写真のようなおかしな表示になったりするのさ。



○3回の裏にホームランを打ったら点数が3点になっちゃった!

ウルトラ技発掘隊

ウワサはほんとうだった。まずは、アスキースティックを2台つなごう。そして、2台目のスタートとセレクトを同時に押しながら、リセットを押し、コントローラ1のマイクにすぐに向かって、例の合言葉を叫ぼう。(43ページへ続く)

★ポコスケウォーズ・なっちょちゃんまげてかっこの裏技

©Nintendo

ちゃだめヨ

数が増えることってとっても快感なのよね♡

48 オバケのQ太郎ワンワンパニックへ Qちゃんが減らないので余裕でプレイできるぞ

東京都／夢野砂理 ♀

ジョイスティックがだければできない技もいろいろあったけど、これが一番たぜ。オバQのカセットを差しこんで、電源を入れる。コントローラーのAボタンと十字ボタンの左と下、ジョイスティックのレバーの右上をこっかりと押さえてスタートボタンを押す。そのあとゲーム分はじまるまで、さっきのボタンやレバーを離さないこと。

すると、やられてもやられても、Qちゃんの数が減らないのだ。つまり永遠にゲームを続けられる。電源を切らないかぎりはね。

これで、このゲームが100日目まであなたが飽きるのもたんたんになったね。

Qほら大丈夫♡

Q一度ためしにやられてみて、ホントかどうか確かめよう

49 キン肉マンマッスルタッグ 双子の兄弟を見たい人は一発タイミングポーズ

和歌山県／高橋竜太 ♀

Qラーメンマンアロョ 第八頭ブ染メテル不良アルネ

パートナーとタッチするときに、タイミングよくポーズをかけると、左の写真のような双子の兄弟が見られるぞ。

Qあ～！ こいつシブイコスチュームだな～

これは、どの超人でもできるので、1度はやってみてほしい。でもなんか色がおかしいね♡

50 大関裕 ツインビー これでケンカしないで仲よくベルが取れるぞ

山梨県／雨宮洋一 ♂

増えるのはツインビーだけでホント平和と思ったキミへ。2プレイヤーにしてスタートボタンを押し、画面のパックが黒いうちに、コントローラ（1）の⊟ボタンを押しながら、十字ボタンを上下左右の順に押してみよう。

なんと、ウインビーとツインビーが6機増えているのさ。

Q協力しあって、ベジタブル軍をやっつけると……

Q両方ともに、2機ずつ増えていることがわかった!!

Qこの画面のうちに、ボタンを操作するのだ！

©藤子／小学館／テレビ朝日・ゆでたまご／集英社　ＮＴＶ（東映動画・コナミ

ボンバーマン・シークレットコードのひみつ

やーやーどーも、番付委員長のサカイだす。

いま、ボンバーマンの、ゲームオーバーになると出てくるシークレットコードについて、「こんな文字を打ちこんだら、こうなった」ゆーて、まー、来るわ来るわ、毎日毎日、2～300通を超える手紙が来てはります。

そこで、このコーナーでは、シークレットコードについて、まとめて紹介しよう思てます。

あの、シークレットコードはアルファベットを20文字うらなもんやけど、何かの法則にもとづいて作られているコトは、なんとなくわかりますわな。ムチクチャ打ちこんでも、ゲームができけん。

しかし、それではいったい、どうゆー法則が、となるとこれがなかなかむずかし。どこかの雑誌に、その法則性を見つけた、なんて記事も載ってたけど、これが、読んでもなんのことやらさっぱりわからしまへん。わて、頭わるいのやろか。

しかし、読者のなかには頭のええひとといてまっせ。まー、法則を全部解いたわけないけんど、更利なやり方を見つけて手紙を送って来てますわ。茨城県の藤崎茂クンの見つけたやり方。

「シークレットコードの17番目の文字と18番目の文字を入れかえると、ドアとパネルの隠されているレンガがオレンジ色に光る」

たとえば、1面で、1つもレンジ色になっていて、すぐわかりまっせ。

これはなかなかすごい発見や。面クリアがかんたんになったんとちゃいますか。

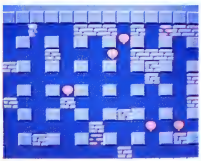
50面以降のうらボンバーマンを発見したという手紙もいっぱい来てはります。そのうらに、比較的かんたんに行ける方法を見つけたのは宮崎県の林英雄クン。谷下クンは「16番目と17番目の文字を入れかえる」、中林クンは「1番目と2番目の文字を入れかえる」という方法で、別の面に行ける」ことを見つけてます。まー、必ずうらへ行けるというわけでもないが、10回のうち7回ぐらいはうらへ行けまっせー。やってみなはれ。

文字と文字の関係を見つけてくれたのは、愛知県の北端祐一クン。それが、左の対応表だす。これは、やってみるとおもろいで一。たとえば1面のシークレットコードのはじめのBAを、対応表のようにBをO、Aをしに置きかえるとおもろいことがおきる。あまりいっぱい置きかえるとうまくいきへんが、2つぐらいなら、ほとんど大丈夫だす。置きかえる位置によって、いろいろなことがおこりまっせ。

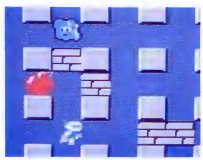
ほんまに頭ええわ。やからみんなに、それぞれ、大関、校の認定証をあげまひょ。

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
L	O	J	P	I	H	N	F	E	C	M	A	K	G	B	D

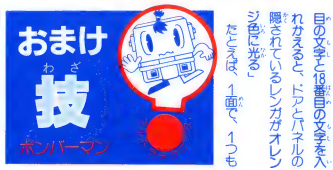
対応表



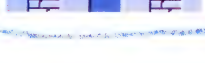
トビラとパネルの位置がわかる



うら面で出てきたカクタン



うら面にはトビラがない？



うら面はホントにけったいや

ウルトラ技紹介

★（41Pより続く）最後の「か」は少し勇気をだして言うようにしよう。そしてゲームをスタートさせると、な、なんと王の強さがいきなり32に！騎士や兵士たちは青色になってるよ。これで怖い者なしだね！（東京都／松重紀子クン）

©HUDSON SOFT／MOMO

きみがみつけた

テクニック

超ウルトラ技募集!!

新たなウル技を見つけた場合は、必ずハガキか封書でお知らせください。電話では応じかねます。

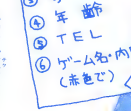
キミが見つけたウル技をどんどん送ってほしい。採用されれば認定カードが、もし横綱技なら金一封ももらえるぞ。技をくわしく説明し、図や写真があればなおOK。①キミの住所、②氏名、③学年、④年齢、⑤電話番号、⑥ゲーム名・内容(赤色で)

なんのゲームのウル技かをしっかりと書いて送ってね。

ただし、1通につき1ゲーム、封書の場合はゲームを封筒の裏に忘れずに!!

※認定カードはまだ準備中だけど、いましばらく待ってね♡

▲ハガキの場合



▲封書の場合

禁じ手

一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない

一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ

一、テクニックとはいえないパスワードやシークレットコード

一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること

⊙①～⑥とウルテクの内容は中に入れてネ♡

●ウル技の送り先
〒105
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」編集部ウル技係

スーパーウルトラテクニッククイズ

1月某日、徳間書店の会議室にはハガキの山が積まれていた。そのハガキの山をかきわけて抽選にしたBB-SQUEの高橋さん。くわしくは50ページを見てネ♡

●この人が出題者の高橋さん。厳正に抽選は行われました!

当選者発表!

発売中

超ウルトラ技テクニック決定版

堂々まとめて250本

徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine 編集部編著

定価480円

ファミマガ認定 ハイ！スコアルーム

「1位になると何がもらえる」って質問が多いけど、1位の人には認定証を発行するヨ！　がんばってトライしよう。

アストロボ・SASA

1位 7万8800点（北海道のとばしたん）
2位 6万5640点（埼玉県の飯田俊之クン）
3位 5万4550点（大阪府の川西博也の10円ハゲ）
4位 4万5550点（東京都のP.S.Kの成田康行クン）
5位 3万9950点（千葉県の佐原潮クン）

1942

今月の認定者
999万9990点　東京都の山崎清史クン
岐阜県の永井一也クン
神奈川県の川中広行クン
東京都の木村正弘クン
東京都の岡　俊守クン
埼玉県のS.A.G.A　千葉県の鈴木　章クン
島根県の内戸屋仁志クン
愛知県のF.一平クン
愛知県の大橋浩泰クン
愛知県のB.B.スピリッツ
三重県のU.ユースケクン
埼玉県の小林雄一クン
京都府の河内　淳クン
千葉県の渡部武夫クン

いっき

1位 ①10万9900点　埼玉県の天野　豆クン
2位 9万9990点（大阪府の宮内正浩クン／北海道の鈴尾純也クン／新潟県の羽田知博クン／埼玉県のS.さいとQ／群馬県の小川和宏クン／秋田県の田川　豊クン）
3位 9万9960点（愛媛県の広田浩一クン）
4位 9万9950点（福島県の木　誠クン）
5位 9万9930点（千葉県の遠藤武夫クン）

エキサイトバイク

1位 40秒86（愛知県の野家呂亨クン）
2位 41秒31（神奈川県の大場　恒クン）

エキサイトバイク

1位 40秒86（愛知県の野家呂亨クン）
2位 41秒31（神奈川県の大場　恒クン）

F1レース

今月の認定者
999万9990点　大阪府の中川勝也クン
998万9990点　大阪府の宮内正浩クン
4470万9990点　神奈川県の小田原の主婦　容堂やこ）
3位 2万2570点（神奈川県の大場　恒クン）

おにゃんこTOWN

1位 193万3000点（東京都のやっちゃん）
2位 74万8200点（神奈川県の小田原の主婦　容堂やこ）
3位 2万2570点（神奈川県の大場　恒クン）

キン肉マン マッスルタッグマッチ

1位 2475万9203点（東京都の上松　徹クン）

ギャラクシアン

1位 1365万点（愛媛県の山本野弘クン）
2位 999万9960点（愛媛県の野弘クン）
3位 444万点（愛媛県の広田耕一クン）
4位 416万点（愛媛県の木　誠クン）
5位 99万9960点（福島県の広田浩一クン）

ギャラガ

1位 ①1011万1870点（鹿児島県の長瀬正典クン）
2位 2万2570点（神奈川県の秋田知之クン）
3位 2万1550点（初心者講座ゲームセンター）
4位 1万1770点（岐阜県の青木誠一クン）
5位 1万1400点（岡山県のパカQ）

ギャラクシアン

1位 ①1165万5300点（宝城県の飯島　護クン）
2位 6万7530点（兵庫県の平松良仙クン）
3位 3万7260点（長野県の山寺真一クン）
4位 3万7030点（千葉県のコサキンワールド）
5位 3万2690点（兵庫県の平松良仙クン）

ゴルフ

1位 44ストローク28アンダー（埼玉県の川俣友宏クン）
2位 48ストローク24アンダー（①大阪府の正野　嶽クン／大阪府の上運俊浩クン）
3位 49ストローク23アンダー（③埼玉県の石島義明クン／③大阪府の梅本　徹クン）

ジッピーレース

1位 ①2085万8668点（北海道の佐伯幸クン）
2位 ①1767万7817点（北海道の宮西正人クン）
3位 ①1500万3146点（北海道の森田明生クン）
4位 ①1405万0995点（兵庫県の林良隆クン）
5位 ①1405万0995点（兵庫県の林良隆クン）

けっさく森林大陸探検

1位 ①38万6180点（群馬県の小川和宏クン）
2位 ①3万9838点（島根県のペンギン1号）
3位 ①3万8330点（神奈川県の福山七郷クン）
4位 ①3万5780点（埼玉県の前田義幸クン）
5位 ①3万5220点（東京都の島田義英クン）

ゴルフ

1位 48ストローク24アンダー（①大阪府の正野　嶽クン／①大阪府の上運俊浩クン／③埼玉県の石島義明クン／③大阪府の梅本　徹クン）

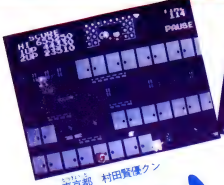
シティコネクション

今月の認定者
999万9990点　大阪府のかずちゃん
北海道の鷲尾　学クン
東京都のドストロングマン3号

ジッピーレース

1位 ①1165万5300点（宝城県の飯島　護クン）
2位 6万7530点（兵庫県の平松良仙クン）
3位 3万7260点（長野県の山寺真一クン）
4位 3万7030点（千葉県のコサキンワールド）
5位 3万2690点（兵庫県の平松良仙クン）

順位の下の数字は先月号の順位、（Pはペンネームです。

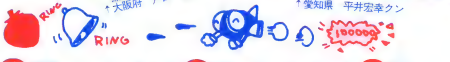


↑東京都　村田賢優クン

↑兵庫県　森田明生・宏明クン

↑大阪府　戸田　修クン

↑愛知県　平井宏幸クン



スーパーアラビアン

1位　120万5700点
（東京都の野望之介）
2位　120万3300点
（徳島県の東條　正クン）
3位　120万1300点
（静岡県の阿久沢敏行クン）
4位　119万1200点
（長野県の山内貴一クン）
5位　117万6300点
（新潟県の真沢浩治クン）

スターラスター

1位　3398点
（東京都の沼田陽明クン）
2位　2299点
（神奈川県P.城戸正の「獣戦機」）
3位　2257点
（静岡県の滝倉直宏クン）
4位　2263点
（福岡県の江藤正彦クン）
5位　2248点
（福岡県の江藤正彦クン）

頭脳戦艦ガル

1位　999万9990点
（大阪府の梅本陽輝クン）
2位　320万1820点

スパルタンX

1位　153万1150点
（東京都の佐田部健一クン）
2位　114万8100点
（福井県の田田晶弘クン）
3位　111万2440点
（三重県の倉田　徹クン）
4位　93万9738点
（新潟県の井尾敦クン）
5位　90万7716点
（埼玉県の熊谷浩クン）

スペースインベーダー

1位　3万2290点
（東京都の盛　謙司クン）

（鹿児島県の福留　聡クン）　188万6100点
（兵庫県P.しんさん「鶴姫」）　113万4100点
（愛知県の松尾康人クン）　105万4720点
（北海道の高橋宏幸クン）
♡「ドラッグ」は、ぬわんていっちゃって、PAUSEがかかるのが悪だネ！だって宝箱に慣れないモンスターやっていけ

3位　82万4000点
（大阪府の梅本陽輝クン）
4位　80万2510点
（大阪府の青野康博クン）
5位　78万5510点
（大阪府の梅本陽輝クン）

スペランカー

1位　411万9410点
（大阪府の梅本陽輝取明クン）
2位　103万3400点
（神奈川県P.スペちゃん）
3位　113万1410点
（愛知県の中村和生クン）
4位　112万6650点
（山口県の小林　陸クン）
5位　111万2270点
（埼玉県の工藤洋一クン）

ゼビウス

1位　（1）億4400万点
（長野県P.XES VIVA てつ）
2位　（1）億点
（愛媛県の青木誠二クン）
3位　9940万7550点
（広島県P.AZ LTD）
4位　3990万1600点
（福岡県P.倶楽のアーチ）
5位　3300万1400点
（愛知県の荒川英二クン）

ダウボーイ

1位　3万3770点
（東京都P.ヒム）
2位　1万5330点
（茨城県の権山淳二クン）
3位　1万0034点
（神奈川県の吉田　豊クン）
♡「飛びまの鳥飛びます」は坂本二郎さん。ダウボーイはダイナソーアートで敵をぶ

ダンボー

1位　2850点
（東京都P.シャリテン）
2位　2676点
（千葉県の橋本勝三クン）
3位　2670点
（大阪府の青原博クン）
4位　2655点
（神奈川県の石綿秀樹「土生」）
5位　2650点
（大阪府の梅本陽輝クン）

チャンピオンシップロードランナー

1位　1977万7000点
（埼玉県の川田真久クン）
2位　886万5510点
（大阪府の梅本陽輝クン）
3位　882万4400点
（大阪府の上田すとりクン）
4位　402万1110点
（大阪府の青野康司クン）
5位　335万3300点
（広島県の小野寺利クン）

チャレンジャー

今月の認定者
655万3500点
群馬県の小川和宏クン
宮城県の川村浩幸クン
宮城県の川村浩幸クン
秋田県のパンチくん
愛知県のグリン
京都府の田中　稔クン
石川県のMY MYOKO
愛知県の伴内幸宏クン
岐阜県P.桐谷錬鍛AZUSI
埼玉県の三井武雄クン
南埼玉県の三井武雄クン
南埼玉県の三井武雄クン
超時空要塞マクロス

1位　1億2233万1400点
（新潟県の「堀田印象」クン）
2位　2252万6600点
（広島県の三浦秀明クン）
3位　2111万6600点
（山口県P.BLUE THUNDER II）
4位　1770万1600点
（埼玉県の中島政敏クン）
5位　1165万3300点
（三重県のイエローハンター）

ツインビー

今月の認定者
999万9990点
福岡県の佐々木英克クン
新潟県の太田秀樹クン

ドンキーコング3

今月の認定者
95万9990点
鳥取県P.ファミコン13号
鳥取県の杉山卓也クン
鳥取県のうひょひょ

忍者じゃじゃ丸くん

1位　65万5300点
（愛知県P.ドロン）
2位　65万5300点
（東京都P.ドロン）
3位　65万2600点

10ヤードファイト

1位　168万5566点
（千葉県の橋本勝三クン）
2位　65万5350点
（東京都P.鈴　明憲チャン）
3位　65万5340点
（千葉県の根岸　靖クン）
4位　65万5340点
（愛知県の荒川　悠クン）
5位　65万5340点
（愛知県の鈴木敦志クン）
（静岡県の大森信一クン）

ちゃっくんぽっぷ

1位　1977万7000点
（埼玉県の川田真久クン）
2位　886万5510点
（大阪府の梅本陽輝クン）
3位　882万4400点
（大阪府の上田すとりクン）
4位　402万1110点
（大阪府の青野康司クン）
5位　335万3300点
（広島県の小野寺利クン）

デグザー

1位　65万5244点
（千葉県の橋本勝三クン）
2位　64万9660点
（兵庫県の松本知明クン）
3位　64万8860点
（兵庫県の上月慎治クン）
4位　64万2530点
（静岡県の井上統宏クン）
5位　63万5888点
（茨城県P.腹田市の安部　崇）
（東京都P.ドナルドダック）

ドンキーコング

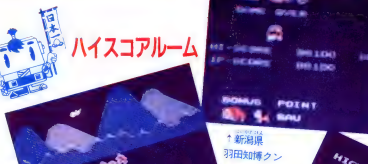
1位　65万5244点
（千葉県の橋本勝三クン）
2位　64万9660点
（兵庫県の松本知明クン）
3位　64万8860点
（兵庫県の上月慎治クン）
4位　64万2530点
（静岡県の井上統宏クン）
5位　63万5888点
（茨城県P.腹田市の安部　崇）
（東京都P.ドナルドダック）

神奈川県P.SSI
北海道の高橋　元クン
宮崎県の中都宏昌クン
♡宮城県版ボスを倒せば、もっとスペイシスコアが出せるかもネ！

ツインビー

今月の認定者
999万9990点
福岡県の佐々木英克クン
新潟県の太田秀樹クン

ハイスコアルーム



↑新潟県 羽田知博クン

↑東京都 沼田陽明クン

↓千葉県 小川一浩クン

↑北海道 帆足聡秀クン

↑愛知県 平井宏幸クン

↑埼玉県 中島民哉クン

↑鳥取県 稲田浩也クン

神奈川県 柴田広治クン

胸をわぎわぎテレフォン

ある日突然いきなりキミに電話がかかってきて、しどろもどろになってしまう胸さわぎテレフォン！

今回はんなこが登場するかナ!?

空からスズビが降ってくる!! キャッチ用具も降ってくる。でも物まで降ってきてしまうと、ウーやっぱりヤキミ。とまあ、なんだかんだで人気モンとなってしまったツインビーはエラそうでもいち早く最高得点を出してくれた神奈川県の柴田広治クンはもっとエラそうということで、今回の胸テレの主役は広治クンにきまりなのダ!!

――この99万9990点という記録は何日のたものですか。

1週間くらい徹夜して出したんです。

学校行ってあいだはゲームをかけて、本体が熱くなるのは特訓な。冷却装置で防ぎました。広治クン秘伝の冷却装置だって!?

――スーっ体にわしちゃうヨ…じゃあたいへんだったね。

やっぱり一度失敗すると復活するまでがたいへんで、それが一番ツライです。何ボス方面でやけるとあとがつらい！

――そっかあ。ハイスコア出すのもラクじゃないもんネ。クリアするのがキツかったところは？

5面のはじめにある難しい攻撃！ あれを何とか突破して、そのあとのスパス大王がコワイ！ 右下一時間くらい休んでズームヒマワリが弱ってきたときに変身してクリアしました。

――なるほど！ ところで広治クンは受験生ですけど、クラスのファミコン人気はどオ？

きょうもこれから友達とゲーンに行くんですけど（笑）クラスでのベスト3をあげるなら、第3位がポートピア連続殺人事件！ 2位はやっぱりツインビーかな。1位は絶対スターラスター。すっごい人気ですよ！

――マニクル動ぬかんが？

まだやってないですが、友達とうちで研究しています。夏休みなんか徹夜ばっかり（笑）。家にファミコンが5台あってツインビーの徹夜も家族で応援してくれたんです！ 持ってるソフトはドンキーコング、ポパイ、ツインビーまで新旧とりまぜて約本ほどですネ。

――じゃあくわしいんだ。苦手なのあるでしょう？

カプコンのゲームはアーケード版がスゴくいい！ でもファミコン版は動きがバルブレイング。ディグダグシステムのそのテのゲームをやってみたいですねぇ。

――この本が発売されるころは、広治クンはディグダグシステムを前にフームしてると思いまオ（笑）がんばってね！ じゃあファミマガにご意見を！

「テレフォンサービス（テレマガ）」がおもしろいシリーズコーナー！ それに必要なハイスコアルーム、ウルオ！ 投稿者の広場なんかもつくって全国のサークルのレポートなどを紹介してほしいです。

――ハイ、よく読んでくれていてウレシイです。これからもがんばってゲームしてネ！

「またこれからも研究してみます！」ともありがとうございました。

ふぅ～。とまあこんなくてヨーキンあのヒョーキンさを紹介できたかどうか、どことなくさんちゃんを思わせる広治クンなのでした。でもあまり徹夜しちゃダメよ♡

ハイパーオリンピック

今月の認定者

7秒2 ○○○○クン

福岡県の山田浩一クン

ハイパースポーツ、ハイパーオリンピックは、前者の数秒より高いものの発表。合計ひざに若一万ンが新記録を作ってくれたので、この子ら、藤原君ヨロシク。

パチコン

タイムアタック

バーガータイム

1位 7万7100点 群馬県の小川和宏クン

2位 6万7450点 大阪府の中義久クン

3位 6万6650点 神奈川県の水野 大クン

4位 6万6400点 東京都の山本大輔クン

5位 6万5250点 東京都の河野真一クン

6位 6万2250点 東京都の村田智博クン

（山梨県の宮野 修クン）

ハイパーオリンピック

1位 117万3000点 埼玉県の平林大助クン

2位 99万9900点 埼玉県の宮本中のりこさん

3位 96万3300点 群馬県の石田竜也クン

4位 76万3900点 群馬県の小川和宏クン

「ブロンドグリーンは事故にあうことがでござる」

なので、外に出ないことをおすすめ。

ハイリバイランド

1位 117万3000点 埼玉県の平林大助クン

2位 99万9900点 埼玉県の宮本中のりこさん

3位 96万3300点 群馬県の石田竜也クン

4位 76万3900点 群馬県の小川和宏クン

「ブロンドグリーンは事故にあうことがでござる」

なので、外に出ないことをおすすめ。

バーガータイム

1位 7万7100点 群馬県の小川和宏クン

2位 6万7450点 大阪府の中義久クン

3位 6万6650点 神奈川県の水野 大クン

4位 6万6400点 東京都の山本大輔クン

5位 6万5250点 東京都の河野真一クン

6位 6万2250点 東京都の村田智博クン

（山梨県の宮野 修クン）

↑兵庫県　大西史朗クン

↑東京都　Pカーリー

↑福岡県　佐々木克彦クン

バトルシティー

1位 9万5660点

バックランド

1位 999万9950点
愛知県F・ゲクソン・ゴー
2位 233万9040点
山口県の近藤康弘クン
3位 133万7400点
東京都のうっちゃん
4位 100万5610点
茨城県の中村　勤クン
5位 99万0400点
東京都の石橋祐成クン

バックマン

1位 999万9990点
①群馬県の宮澤史也クン
1広島県の西　貴人クン
2位 999万9960点
千葉県の秋山雅弘クン
3位 98万点
埼玉県の池野忠幸クン
4位 81万5460点
福島県の三瓶順一クン

バックマン

1位 999万9990点
千葉県の根岸　靖クン
2位 84万6670点
千葉県の小川　浩クン
3位 84万4170点
愛知県の森藤正人クン
4位 8331個
福岡県のドキピサユウイチ
5位 9442個
愛知県がありでぴったん加藤

ブーヤン

1位 999万9900点
今月の認定者
奈良県の池田将之クン
岡山県ＥＫＡＣＨａｎ

フラッピー

1位 165万2810点
神奈川県の金子悦巳クン
2位 57万5880点
愛知県のスーパーアタモちゃん
3位 57万5680点
福岡県の山崎孝博クン
4位 57万5660点
埼玉県の池田広徳クン
5位 57万5640点
大阪府の戸田　修クン

ぺんぎんくんＷａｒｓ

1位 142万5500点
東京都の小田欽弥クン

マッハライダー

1位 99万9990点
千葉県の竹本正人クン
2位 99万9980点
神奈川県のフランク外井
フランク長い海流が原の高の及川くん
3位 81万7180点
東京都のPカーリー
4位 81万7180点
岡山県の小野文弥クン
5位 81万3090点
神奈川県のタクちゃん

麻雀

1位 25万3900点
東京都の　亮子（茂雄）
2位 24万2300点
大阪府の松永直樹クン
3位 23万4800点
岩手県の井　悟クン
4位 22万3300点
東京都の石原英治クン
5位 22万2420点
福島県Ｐレジスター

本将棋

1位 詰手
愛知県の斉藤博信クン
2位 埼玉県の斉藤光哉クン
①長野県のＳ・ふうこ
①石川県の武藤一クン
①静岡県の斉藤光矢クン
3位 千葉県の木俊一クン
4位 和歌山県の河本圭志クン
5位 大阪府の藤田文郎クン

ルート16ターボ

1位 ①1000万点
大阪府の梅ヶ枝峰クン
2位 228万1440点
山口県のＫＲＹ大村
3位 165万3730点
神奈川県の田澤ケンクン
4位 135万5360点
愛知県の磯部祐也クン
5位 133万5920点
神奈川県の上西裕紀クン

ルナーボール

1位 8万7110点
京都府の石井　誠クン
2位 6万3600点
千葉県の中堀典子ちゃん
3位 5万9970点
北海道の北村誠一クン
4位 5万1600点
京都府の石井英次クン
5位 4万8500点
神奈川県の細野浩一クン

ロットロット

1位 34万8450点
東京都のびりっくこのすけちゃん
2位 33万5550点
千葉県の鈴木健一クン
3位 33万5300点
岡山県の細田昌尚クン
4位 29万2900点
和歌山県の村崎貴彦クン
5位 29万2690点
和歌山県の村崎貴彦クン

ワープマン

1位 47万4400点
東京都の中嶋敏夢クン
2位 36万4650点
埼玉県の小林勝一クン

4人打ち麻雀

1位 32万7700点
破皇拳の久遠正太クン
2位 32万2220点
群馬県の東井英司クン

高機動戦闘メカ ヴォルガードII

1位 3000万1100点
福島県の三瓶順一クン

2位 224万0227点
鹿児島県の竹下恵輔クン
3位 182万2170点
千葉県の木俊一クン
4位 164万4320点
和歌山県の河本圭志クン
5位 146万4540点
大阪府の藤田文郎クン

2位 32万9500点
新潟県の羽田知博クン
3位 32万7190点
埼玉県の松岡宏明クン
4位 32万2170点
千葉県の小島康一クン
5位 32万1770点
東京都の高　謙司クン

2位 27万1250点
群馬県の小川知宏クン
3位 27万1210点
千葉県の加藤　伸クン
4位 27万0540点
千葉県の加藤　伸クン
5位 27万0370点
北海道の散島公夫クン

2位 27万1250点
群馬県の小川知宏クン
3位 27万1210点
千葉県の加藤　伸クン
4位 27万0540点
千葉県の加藤　伸クン
5位 27万0370点
北海道の散島公夫クン

認定証の発行は最高得点が出てから3カ月、残念ながら応募を締め切ってしまうこともあるから気をつけてネ。

アーバンチャンピオン
イー・アル・カンフー
エクセリオン
ゲイシス
スターフォース
スーパーソロアクロバッター
ダックハント
チャンピオンシップ・ロードラッシュ
ディビジョンアップ
ドアドア
バンゲリングベイ
ビンボール
フィールドコンバット
フロントライン
ブロムナージュ
ポパイの英語あそび
マッフルラビーツ
ドルアーガの塔
ドンキーコング3の冒険
レッキングクルー
ロードファイター
ボンバーマン
ボートピア連続殺人事件
カラテカ
悪魔くん
マッピー
ワイルドドギーマン
クルクルカルテ
1942
シティコネクション
スカイデスロイヤー

ズラリとならんだこのゲームはもうおしまい。新ゲームでがんばろう！

コレを読まなきゃシアワセになれない！スタート以来大・大・大人気のテレフォンサービス。気になるハイスコア情報はもちろんのこと、最新ソフトやウル技の情報などをいちはやくキミに教えちゃうテレフォンマガジンとの2本立てで、内容は盛りだくさん。次のファミマガの発売まで待ちきれないキミ、上手に利用して楽しもうネ！

カレンダーの見方

テレフォンサービスは2本立て。水・木（右のカレンダーの点線で囲んだ部分）がハイスコア情報で、土〜月がテレフォンマガジン（テレマガ）。日にちの下についている記号が変わると、テレマガの内容もホットなものに変わるんだよ。ただし火・金はテープの交換日になっているため、どちらが流れるかは、はっきりしていないんだ。

テレフォンサービスは24時間営業。いつでも好きなときに聞けるから、混雑してかかりにくいときは時間をずらして、かけなおしてね。

テレフォンサービスカレンダー

日	月	火	水	木	金	土
						3/8 ●
9 ●	10 ●	11	12	13	14	15 ☆
16 ●	17 ●	18	19	20	21	22 ■
23 ☆	24 ☆	25	26	27	28	29 ■
30 ▲	31 ■	4/1	2	3	4	5 ◆

03-459-8000

応募のきまり

ウーン…何回言ったらわかるのかなぁ！去年の10月号からスタートしたハイスコアルールだけど、いまだに応募のきまりを守っていないヒトがいる。本を買ったらしっかり読もうヨ！特に応募するヒトは、応募のきまりを必ず守ろう。じゃないと、こまったチャンにされちゃうヨ。

①ハイスコアがはっきりと写っている写真を用意する。

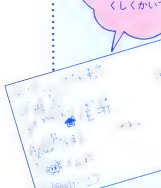
②図のようなカードを作る①、②を必ず封筒に入れて。

③封筒のウラには入っている写真のゲーム名を赤ペンで書く。

それから注意してほしいのは、あまり1枚の封筒にたくさん写真を入れすぎないこと。1つに10枚や20枚（それ以上のもいるヨ）もの写真を入れられることは、忙しい編集部にとって、とても困ります。

応募するときは、①②を必ずよく、よく、読んでから送るようにしようね。また、「写真はいつ何に入れて送るんですか」。僕は来月号に載りますか」「僕のは届いてますか」などの質問には、いっさい答えられません。自分の投稿には責任をもとうネ。今度の締め切りは3月16日。このハイスコアは、4月18日発売の5月2日号に掲載です。写真のない人、カードのない人、赤字でゲーム名を書いていない人は全部ボツになってしまうから気をつけて。

●送り先〒101 東京都千代田区神田神保町4-10-1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine編集部「ハイスコアルール」係



1月号ファミマガ 読者プレゼント 当選者発表!!

いつもたくさんのご応募ありがとう。
1月号の当選者は以下のとおりです。
ハズレの本ミもめずに、また応募って
ね♡ （敬称略）

木

- ロックロト
  - 東田中 千葉県 1名
  - 菅田 明 静岡県 1名
  - 金城 学 愛知県 1名
  - 中島 貴 京都府 1名
  - 千賀 健 兵庫県 1名
  - 吉田 大 広島県 1名
  - 吉田 大 広島県 1名
  - 吉田 大 広島県 1名
- エクセトロクセス
  - 山田 健 岩手県 1名
  - 久保田 真 大阪府 1名
  - 谷口 真 大阪府 1名
  - 小嶋 貴 愛知県 1名
- ツインソン
  - 工藤 北海道 1名
  - 堀 千葉県 1名
  - 富 静岡県 1名
  - 小林 愛知県 1名
  - 大野 大阪府 1名
  - 大野 大阪府 1名
- スターラスター
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
- イナバンマン
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
- マッスルタングマッチ
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
- ゲイツインド
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
- ソンソン
  - 工藤 北海道 1名
  - 堀 千葉県 1名
  - 富 静岡県 1名
  - 小林 愛知県 1名
- スターラスター
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
- イナバンマン
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
- マッスルタングマッチ
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
- ゲイツインド
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
- ファイブスター物語
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
- 超時空要塞マクロス
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
- スペースハンク
  - 大野 大阪府 1名
  - 大野 大阪府 1名
  - 大野 大阪府 1名
  - 大野 大阪府 1名
- 機動戦士ガンダム
  - 西 滋賀県 1名
  - 西 滋賀県 1名
  - 西 滋賀県 1名
  - 西 滋賀県 1名
- 機動戦士ガンダムII 哀・戦士編
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
- 機動戦士ガンダムIII めぐりあい宇宙編
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
- ファイブスター物語
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
- 超時空要塞マクロス
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
  - 前田 愛知県 1名
- スペースハンク
  - 大野 大阪府 1名
  - 大野 大阪府 1名
  - 大野 大阪府 1名
  - 大野 大阪府 1名
- 機動戦士ガンダム
  - 西 滋賀県 1名
  - 西 滋賀県 1名
  - 西 滋賀県 1名
  - 西 滋賀県 1名
- 機動戦士ガンダムII 哀・戦士編
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
- 機動戦士ガンダムIII めぐりあい宇宙編
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名
  - 吉田 東京都 1名

金

- ソンソン
  - 工藤 北海道 1名
  - 堀 千葉県 1名
  - 富 静岡県 1名
  - 小林 愛知県 1名
- スターラスター
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
- イナバンマン
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
- マッスルタングマッチ
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
- ゲイツインド
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
- いっき
  - 鈴木 北海道 1名
  - 鈴木 北海道 1名
  - 鈴木 北海道 1名
  - 鈴木 北海道 1名
- ペンギンゲーム
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
- ボンバーマン
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
- ボスコニアン
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- ボスコニアン
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- ニャロメのニャロ年ゲーム
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- スペースマリオブラザーズ
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
- スペースマリオブラザーズ
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- マリオオブラザーズ スポーツゲーム
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
- ファミスケーサイファー
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
- ファミリーベーシック
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
- マリオオブラザーズ スポーツゲーム
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
- ファミスケーサイファー
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名

土

- ロックロト
  - 東田中 千葉県 1名
  - 菅田 明 静岡県 1名
  - 金城 学 愛知県 1名
  - 中島 貴 京都府 1名
  - 千賀 健 兵庫県 1名
  - 吉田 大 広島県 1名
  - 吉田 大 広島県 1名
  - 吉田 大 広島県 1名
- エクセトロクセス
  - 山田 健 岩手県 1名
  - 久保田 真 大阪府 1名
  - 谷口 真 大阪府 1名
  - 小嶋 貴 愛知県 1名
- ツインソン
  - 工藤 北海道 1名
  - 堀 千葉県 1名
  - 富 静岡県 1名
  - 小林 愛知県 1名
- スターラスター
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
  - 安部 千葉県 1名
- イナバンマン
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
  - 伊藤 岩手県 1名
- マッスルタングマッチ
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
  - 石川 愛知県 1名
- ゲイツインド
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
  - 山田 岩手県 1名
- ペンギンゲーム
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
- ボンバーマン
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
- ボスコニアン
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- ボスコニアン
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- ニャロメのニャロ年ゲーム
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- スペースマリオブラザーズ
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
- スペースマリオブラザーズ
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- マリオオブラザーズ スポーツゲーム
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
- ファミスケーサイファー
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
- ファミリーベーシック
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
- マリオオブラザーズ スポーツゲーム
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
- ファミスケーサイファー
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名

日

- 山田 健 岩手県 1名
- 久保田 真 大阪府 1名
- 谷口 真 大阪府 1名
- 小嶋 貴 愛知県 1名
- 山田 健 岩手県 1名
- 久保田 真 大阪府 1名
- 谷口 真 大阪府 1名
- 小嶋 貴 愛知県 1名
- 山田 健 岩手県 1名
- 久保田 真 大阪府 1名
- 谷口 真 大阪府 1名
- 小嶋 貴 愛知県 1名
- 山田 健 岩手県 1名
- 久保田 真 大阪府 1名
- 谷口 真 大阪府 1名
- 小嶋 貴 愛知県 1名
- ペンギンゲーム
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
- ボンバーマン
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
- ボスコニアン
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- ボスコニアン
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- ニャロメのニャロ年ゲーム
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- スペースマリオブラザーズ
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
- スペースマリオブラザーズ
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- マリオオブラザーズ スポーツゲーム
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
- ファミスケーサイファー
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
- ファミリーベーシック
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
- マリオオブラザーズ スポーツゲーム
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
- ファミスケーサイファー
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名

月

- 山田 健 岩手県 1名
- 久保田 真 大阪府 1名
- 谷口 真 大阪府 1名
- 小嶋 貴 愛知県 1名
- 山田 健 岩手県 1名
- 久保田 真 大阪府 1名
- 谷口 真 大阪府 1名
- 小嶋 貴 愛知県 1名
- 山田 健 岩手県 1名
- 久保田 真 大阪府 1名
- 谷口 真 大阪府 1名
- 小嶋 貴 愛知県 1名
- 山田 健 岩手県 1名
- 久保田 真 大阪府 1名
- 谷口 真 大阪府 1名
- 小嶋 貴 愛知県 1名
- ペンギンゲーム
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
  - 佐藤 岩手県 1名
- ボンバーマン
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
  - 小川 愛知県 1名
- ボスコニアン
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- ボスコニアン
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- ニャロメのニャロ年ゲーム
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- スペースマリオブラザーズ
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
  - 入間 山口県 1名
- スペースマリオブラザーズ
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
  - 伊藤 愛知県 1名
- マリオオブラザーズ スポーツゲーム
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
  - 山田 愛知県 1名
- ファミスケーサイファー
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
- ファミリーベーシック
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
  - 宮崎 愛知県 1名
- マリオオブラザーズ スポーツゲーム
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
- ファミスケーサイファー
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名
  - 新保 千葉県 1名

火

- 吉田 東京都 1名
- 吉田 東京都 1名
- 吉田 東京都 1名

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

TM

FAMILY COMPUTER
任天堂 DISK SYSTEM

必勝ガイド

必勝メモを作って、リンクの旅を始めよう!

ついにディスクシステムが発売されたネ!!
もう買っちゃったキミも、これから買おうというキミも、この必勝ガイドでディスクゲームの奥の深さをたっぷり味わっちゃおうゼ!

みっちゃんとてっちゃんの必勝メモ製作法

さぁて、これから登場するのは、てっちゃんとみっちゃんという お兄さんとお姉さん。ちょうどそこへ、ディスクシステムを手に入れたところなんだ。

て おーい、みっちゃん!

み なーに、どうしたの。あっ、ディスクシステム!!

て 「ゼルダの伝説」も買ってきたヨ。遊んでみようよ。

み せっかちねぇ。あれ、説明書も読まないで……。

て 読まなくたってだいじょーぶ! すぐわかるって!!

あれれ、何か雲行きがこれからゲームをはじめちゃった感じ。明書の裏ページなどには、ヒントまで載っているのだが。

©Nintendo

冒険ノート製作メモ①
地上マップで基本を作ろう

「ゼルダの伝説」の一番の基本となるのは、やはり地上マップ。とても広いハイラルだから、これを作っておかないと、せっかく見つけた地下迷宮の入口ほんかも、わからなくなってしまうぞ。ちょっとめんどうかもしれないけど、できるだけ細かく作っておこう。地形の中には、迷路のようなところもあるからネ。

1人でなく、2人3人でゲームをして、みんなでマップを作ろうね！

冒険ノート製作メモ②
敵キャラの性格をメモろう

どんなゲームでも、敵の性格を知るのは、攻略のための必要条件。キャラクタ数が少なければいいけれど、「ゼルダの伝説」のようにたくさんの敵とたくさんの武器で戦うとなると、もう頭がパンク！そこで作っておきたいのが敵キャラの性格メモ。戦ううちに見つけた、敵の強さや性格をどんどんメモろうよ。

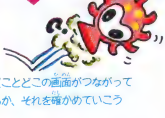
敵についてのメモは、きっとリンクの旅を有利に導いてくれるぞ

てえいっえいっ♪　ふんふん、Ⓐボタンで剣が出るんだ。

み　このゲームって、こうやって敵を倒していくだけ？

て　ゲームの目的は地下迷宮に隠された、トライフォースを集めて、魔王ガノンを倒すことなんだけれど……。

み　入口なんかどこにもないじゃない。



どこまでこの画面がつながっているか、それを確かめていこう

て　そんなはずないけど……。

み　あれ？　ここってさっき通らなかった？

て　地形が似てるだけじゃないの？　あれ？あれれ??　わ～ん！　やられちゃったあ！

おやおや、さっそくつまづいちゃった「ゼルダの伝説」の舞台、ハイラルの地図は、なんと画面128枚分。道に迷ったらもう2度とは戻れないゾ。

さて、なんとかマップを作りはじめたものだけれど……。

Ⓐスタート地点にある洞くつに入るとおじいさんが剣をくれるのだ

て　えいっえいっ♪　あれ、またやられちゃったよ。

み　ちゃんと説明書を読まないから……☆　ほら、ご覧。てこらんなさいよ。確かに攻撃で使うのはⒶⒷボタンだけなんだけどね。

て　え～っ、こんなにたくさんのアイテムがあるの!?

Ⓐ盾を持つリンク。一部の攻撃はこれで防げる

Ⓐ剣などで攻撃をしている時、盾は使えなくなるんだ

み　しかも敵キャラクタのそれぞれが、違った特徴を持っていて、いろんな攻撃をしかけてくるんだって。

て　そういえば、石をぶつけてくるヤツや、矢を放つヤツなんかもいるなあ。

み　盾で受けとめられる攻撃もあるみたいだけれど……。

て　うーん、やっぱりちゃんと説明書を読むかなあ……。

(て) よし！ 戦いの方法も覚えた！ サテ、もう一度……

(み) あーっ！そっちはダメ!!

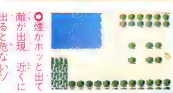
(て) わっ!?びっくりするなァ。どうしてこっちはダメなの？

(み) 敵キャラのマップも、地形同様に決まってるのよ。こっちに行くと……ホラ。

(て) わっ！ またヤラレた☆

(み) しかも一度敵をやっつけたのも記憶してるみたいネ。

●各画面でやっつけた敵は、しばらくのあいだは出現しないんだ



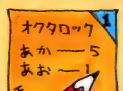
●画面のまわりからゾロゾロ……やめてくれ～

敵の数や出現パターンも各画面で決まっているのだ

冒険ノート製作メモ③

敵キャラクタのマップ作ろう

地上マップを作ったら、こんどはそこに、どんな敵が出現するのかを決めよう。また、敵キャラの性格に合わせて、出現パターンなども書いておくといいソ。ＬＩＮＥが少ないうちは、危険な道は通らないほうがいいヒノネ！



地形マップとは別に作ったほうがわかりやすい。項目を整理！

おじいさん
スタート地点では剣をくれたネ。他はどこに？

おばあさん
人のよさそうな感じだネ
どこで会えるんだろうか

商人(しょうにん)
いろんな品物を売ってくれる ルピーを貯めよう

(て) おーっ!! あったぁ！

(み) えっ!? あっホント♡ うーん、どうやら何か洞くつを見つけたようですねぇ あれ？でもあんなトコに、地下迷宮があったかなァ……

(て) やったぜ、トライフォースは近いソ～～☆ アレ、ナンダコイツ…ナンカコワクレヤ だって。

(み) これってきっと商人のおじさんだわ。

●アイテムや宝物は敵からも出現するのだ

(て) ちぇっ！ せっかく地下迷宮を見つけたと思ったのに。

(み) でも見てよ、このアイテムってここで売ってるのね。この品物とねだん、それからこの場所もメモしといたほうがいいんじゃない？

(て) なんか地下迷宮の他にもたくさんしかけがあるそうだなぁ。

地上マップの中には、数多くの洞くつがある。その中には商人など、キミたちのためのしかけがいっぱいだ。

商人の売っているものは大切なものばかり

冒険ノート製作メモ④

商人の位置や宝物の効用は

ハイラルのあちこちにいる商人は、それぞれ売っている物やその値段がちがっている。手に入れたルピーを有効に使うなら、この商人の位置や売っている品物も、メモしておきたいところだネ。

また、説明書にはあかされてない、宝物の不思議な力など、アレッ？と思ったらすぐ書きとめておくようにしよう。友達どうしで、情報交換をするのもいいカモ！

●この洞くつは、はたしてどんな人が住んでいるのか？ とにかく入ってみよう

宝物の種類もいっぱい！
頭がこんがらがっちゃうヨ

このエリアに出現する敵たち

なまえ	生命力	攻撃力	特徴
オクタロック・赤	1	1	口から岩を吹き攻撃。動きが止まったときに、岩を吹いてくるので気をつけること。岩は楯でよけることができる
オクタロック・青	2	1	赤よりも強く、岩を吹く頻度も高い。動きは赤のものよりゆっくりだけれど、赤のものより生命力が高い
モリブリン・赤	2	1	森の中で出現する。矢を放って攻撃をしかけ、その矢は画面の端から端まで届く。矢は楯でよけることができるぞ
モリブリン・青	3	1	赤色のものより強く、矢もたくさん放ってくる。正面から攻撃をすると、その矢に当ってしまい、ダメージを受けやすい
リーバー・赤	2	1	地中からモコモコと出てくる。出てくる前の動きろよく見ていかないと、連続的にダメージを受けてしまうぞ
リーバー・青	4	2	リンクのハートを1つずつ減らすだけの力を持つ強敵。リンクが弱いうちは、逃げたほうが無難かも……
ピーハット	2	1	ふわふわ飛びまわって、うっとうしいヤツ。止まっているときしかやっつけられない。無視して進むのがイイ？
テクタイト・青	1	1	ピョンピョンはねてうっとうしい。岩場に生息し、あまり強くはないが、やっつけるのにはかなり手こずる
ゾーラ	?	—	水の中から頭を出し、ビームを放つ。放つビームは小さい楯だと受けられない。緑色の剣では、やっつけられなかった

各キャラクタの生命力はリンクがソードを使って敵に与えるダメージを1として、攻撃力はリンクのＬＩＦＥがハート半分白くなるだけの力を1として示してあります。

敵から出現する宝物アレコレ

ルピー(黄)

●この地方の通貨になる宝石。商人のところで、ひきかえにアイテムを買えるぞ

ルピー(青)

●黄色のものよりねうちが高く、これ1つで黄色5つぶんの価値があるのダ。

ハート

●これを取るとリンクのＬＩＦＥの白くなったハートが、1つぶん赤にもどるよ

マジカルクロック

●取るとその画面内の敵の動きが止まる。止まっているうちにやっつけちゃおう

妖精

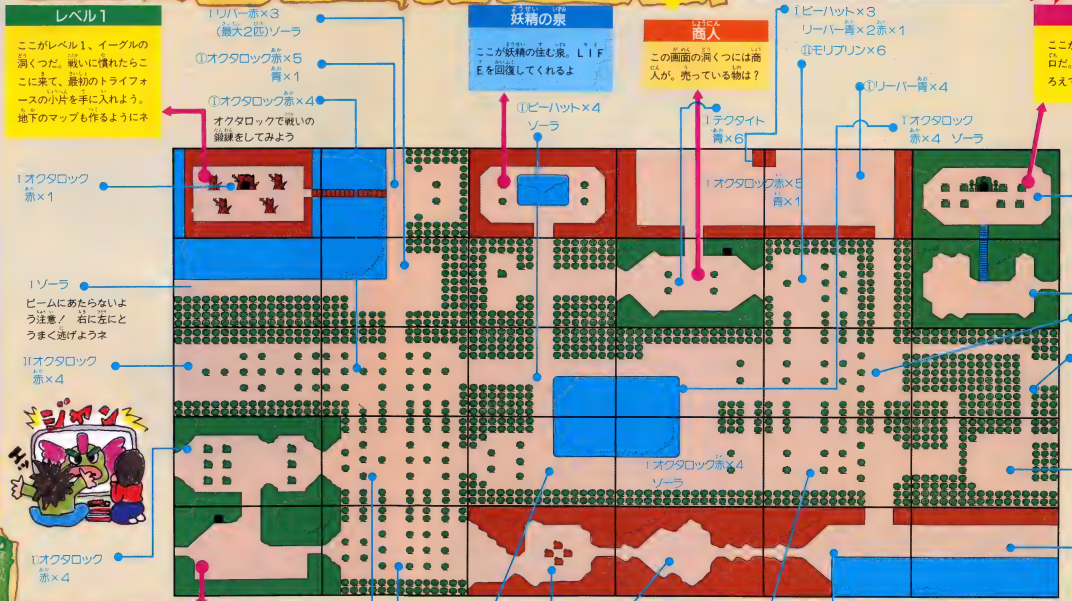
●敵につかまっている妖精。助け出し救うと、ＬＩＦＥのハートが3つ赤くなる

バクダン

●爆風を使って、敵にダメージを与えることができる。Ⓑボタンで使えるぞ

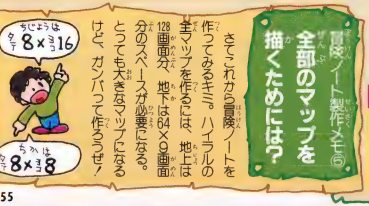
悪戦苦闘の結果、なんとかてっちゃんとみっちゃんの2人が作りあげた、冒険ノート。うーん、ナカナカガンバったネ。でも冒険の本編はまだまだこれから。この2人のノートを参考にして、「ゼルダの伝説」をプレイしているキミも、冒険ノートを作ってみないか!?

これがボクらの作った冒険ノートだ!



Ⅰ…わき出て出現　Ⅱ…まわりから出現

冒険ノート製作その⑤ 全部のマップを描くためには？



さてこれから冒険ノートを作ってゆくキミ、ハイラルの全マップを作るには、地上は128画面分、地下は64×8画面分のスペースが必要になる。とっても大きなマップになるけど、ガンバって作ろうぜ！

発売中!!

©CAPCOM・TOKUMASHOTEN MADE IN JAPAN

敵は不気味な昆虫！ドクロも飛んでくるぞ
ボーナスエリアでPowをとると敵がフルーツに変身しちゃう…一挙に高得点のチャンス！
2人で同時にプレイできるよ

超浮遊要塞

EXED EXES™

エグゼド エグゼス

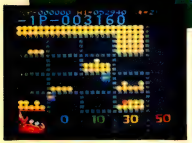
商品番号GTS EE
標準小売価格 5,200円

●製作・発売元…徳間書店 ●販売元…徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

TOKUMA SOFT

大好評

©TOKUMASHOTEN·IREM CORP. MADE IN JAPAN



アクションゲームとパズルゲームがドッキング
ボールを交換してポイントエリアに落とすと得点
赤いボールはいじわる、なかなか落ちてくれないぞ
ゼットゾーンに気をつけろ、カニがワイヤーを切りにくるよ

Lot Lot™

ロットロット

商品番号GTS-LL
標準小売価格5,200円

徳間書店のファミリーコンピュータ™用ゲームカセット

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です

アスキーの ファミリーコンピュータ™用ゲームカセット

パソコンゲームソフトで爆発人気

あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

キャッスルエクセレント

4月発売予定

HSP-05

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファイエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。 **定価4,900円**

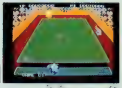
※画面写真はパソコン版です。

好評発売中

ゲームセンターで大人気の愉快なボール投げ(ドジボール)ゲーム

へんぎんくん wars

HSP-03



定価5,500円

アクションロールプレイングゲーム

BOKOSUKA WARS ボコスカウォース

HSP-04

定価5,500円

買ってよかったアスキースティックキャンペーン実施中

CDプレイヤー3本、ポケットTV5本、オリジナルノベルティ100本が当る。
詳しくは、ログイン3月号、ファミリーコンピュータマガジン3月の広告をごらんください。

ファミリーコンピュータ用 アスキー スティック
ASCII STICK

※類似品にご注意ください。

3月15日まで 〆切延長

東京金融出荷中

好評発売中 定価8,800円

全国600万ファミリーコンピュータファンに贈るアスキー絶対の自信作

3Dスペースシップアクションゲーム

コスモジェネシス

君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ、受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ! 超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイ、OK? いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!

HSP-06

5月発売予定(価格未定)ご期待ください。

★アスキーファミコン専用電話開設!!★03-498-0203➡質問専用 毎週火曜～金曜 午後3時～6時まで!
03-498-0204➡最新ソフト情報 毎日午前8時～午後10時まで。テープでご案内しています。

※電話番号はよく確認して、絶対にまちがえないようにおねがいします!!※

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

〒107東京都港区南青山5-11-5住友南青山ビル 株式会社アスキー

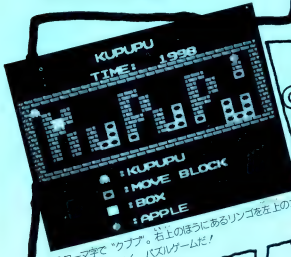
打ちこんでRUN

今月は、V3専用のパズルゲームだ。これは、あの赤いカセットのV3用だから、黒いカセットのファミリーベーシックでは遊べない！　十分注意しよう。でも、プログラムを少し改造すれば黒いカセットでも動きそう。ひとつ、腕だめしにチャレンジしてみるのも、いいんじゃないかな。

イラスト：山科 潤

クププ（V3専用！）

作・田中 豪



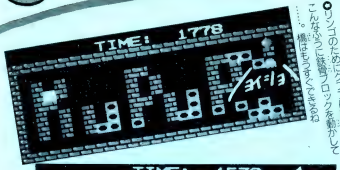
○印マーク字で"クププ"。右上のほうにあるリンゴを左上のゴールまで持っていく、パズルゲームだ！

キミが動かせるのは、ちょっとマヌケなインベーダーみたいなクププ。コントローラで上下・左右に動かし、鉄骨ブロックを押していこう。でも、変なふうに動かしちゃうと、もうそれ以上ブロックが動かなくなるので注意してね。

で、キミの目的は、このブロックで橋を作り、リンゴを白いゴールまで持っていくことだ。

リンゴは、クププが押せばかんたんに動いてくれるけど、下になにもないところにくると、スーッと下に落ちてどうしようもなくなるぞ。

「KUPUPU」面から「さいご」面までたった20面のパズル。メモリの多いV3でないときないゲームだね。スタートボタンでポーズすることもできるよ。



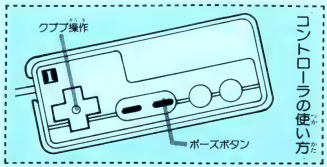
●リンゴのためにクププは橋を作る。こんなふうに鉄骨ブロックを動かしてね。橋もちゃんとすぐできるね。

●橋ができたのでリンゴをちょっと移動できた。さあ、次の操作りに取りかかろう！

●たんたんリンゴはゴールに近づいてきた。わい、最後の橋もあと一押しで完成だ！

●ついにゴール目前。クププがもう1コマ左に動けば、やった、1面クリアだね。意外とかんたんだ!!

コントローラの使い方



クププのプログラム

```
10 CGSET1,0:CGEN3:SPRITEON:P
ALETB 0,15,48,39,22:PALETS 0
,15,41,54,2:DEFSPRITE0,(0,0,
0,0,0)=CHR$(219):GOTO150
20 I=0:M=M+1:VIEW:ON M RESTO
RE260,270,280,290,300,310,32
0,330,340,350:FORA=4TO11:REA
DA$:FORB=2TO24:ONVAL(MID$(A$
,B-1,1))GOSUB220,230,240,250
:NEXT:NEXT:X=32:Y=56:SPRITE0
,X,Y:A=23:B=4:I=2000:LOCATE1
5,2:PRINTI
30 S=STICK(0):E=(S=2)-(S=1):
F=(S=8)-(S=4):X=X+E*8:Y=Y+F*
8:V=(X-16)/8:W=(Y-24)/8:V$=S
CR$(V,W):ONSTRIG(0)GOTO360,1
30
40 IFV$=CHR$(195)THENX=X-E*8
:Y=Y-F*8
50 IFV$=CHR$(209)GOSUB180
60 IFV$=CHR$(215)GOSUB200
```

初期設定

メイン

```
70 IFSCR$(A,B+1)=" "ORSCR$(A
,B+1)=CHR$(253)THENLOCATEA,B
:PRINT" ":B=B+1
80 IFSCR$(A,B)=CHR$(253)THEN
SPRITE0,X,Y:PLAY"03C3C3D3E3F
4":PAUSE70:GOTO110
90 SPRITE0,X,Y:LOCATEA,B:PRI
NTCHR$(215):I=I-1:LOCATE15,2
:PRINTI;" ":IFI=0THEN130
100 GOTO30
110 IFM<10THENSPRITE0:GOTO20
120 CLS:SPRITE0:LOCATE3,9:PR
INT"YOU FINISHED ALL.ROUND":
LOCATE6,11:PRINT"CONGRATULAT
IONS!":PLAY"O4B5O5C9R9":GOTO
150
130 PLAY"O5B3G3":L=L-1:IFL>=
0THENCLS:M=M-1:GOTO20
140 CLS:SPRITE0:LOCATE10,10:
PRINT"GAME OVER":PLAY"O2F6E6
D6C8"
```

面クリアとゲームオーバー

```
290 DATA0000000000000000000000
030,0000000000000000000000000,
0000000000000000000210,0000
0000000000000002010,00000000
00000000020100,000000000000
00000201101,0001410000222200
2011001,1111111111000020000
011
300 DATA0202020202020202020220
030,2200202020202020202020220,
0010122002000000002000,2220
0200000211111111010,00102220
0002000000201010,0000002001020
20002011000,0110122012020000
0100000,4101000000200002110
000
310 DATA0210000000000000000010
030,0200000000000000000010020,
0220000000000000000010001,0210
0000000000000010000,0210000
2000000000010000,0220000200000
00000000000,0000002000000000
0000000,4111111000111111111
200
320 DATA0200000000000000000000
030,2200000000002000000000,
0000011011000200000000,1011
1000000000000000020,0000000000
0100011111111010,4100000100000
00000000000,1100020000000000
0000010,1101000000000000000000
000
330 DATA0000000000000000000000
030,0000000000011111111120,
0000000000010000000100,0002
1110000020012110012 0,00201021
1001200020002 00,4101100201110
0000100112 1,1111100021110111
1001020,0000000002110000001
020
340 DATA0000000000000000000000
030,0000000000000000011010,
0000000000000000100200,0000
0000000000000110110,0000000000
0000000000000,0000002111000
0011111111,0000020010000000
0000000,4100000000000000000
000
```

面データ（つづき）

```
150 CLS:LOCATE9,9:PRINT"K U
P U P U":LOCATE3,13:PRINTCHR
$(180);" TEIJIRO '85,NO.4,MS
X":LOCATE6,15:PRINT"BY SAMIA
DON & F.C":LOCATE6,20:PRINT"
HIT START BUTTON"
160 IFSTRIG(0)<>1THEN160
170 M=0:L=3:GOTO20
180 IFSCR$(V+E,W+F)=" "THENL
OCATEV,W:PRINT" ":LOCATEV+E,
W+F:PRINTCHR$(209):RETURN
190 X=X-E*8:Y=Y-F*8:RETURN
200 IF B=W THEN IFSCR$(A+E,B
)=" "THENLOCATEA,B:PRINT" ":
A=A+E:RETURN
210 X=X-E*8:Y=Y-F*8:RETURN
220 LOCATEB,A:PRINTCHR$(195)
:RETURN
230 LOCATEB,A:PRINTCHR$(209)
:RETURN
240 LOCATEB,A:PRINTCHR$(215)
:RETURN
250 LOCATEB,A:PRINTCHR$(253)
:RETURN
260 DATA0000000000000000000000
030,0101000001100000110010,
0141000001010000101 0020,0110
0000010100001010000,01010102
0110102011000 00,01010102010 0
10201002020,0101012202001220
2002020,0000000000000000002
220
270 DATA0000000000000000000000
030,0000000000000000000000000,
2222222222222222222222,0011
1111111111111111111,00000000
0000000000000,0020202020202
0202020200,0000000000000000
0000000,0000000000000000000
014
280 DATA0000011111111110000
030,0000000002000000020010,
4111122222111100110010,1100
1222220020000102210,00001222
2200000101002 10,0000120000000
00010102210,0000220000000001
0100210,0000220000000000100
000
```


オープニング

サブルーチン

面データ

```
350 DATA00002000000000000000
030,01111110100000001111002,
00001000000000000002000,0000
10001000100000000010,01000100
11000100000000,00100001000
01001000000,00111410020002000
0111100,00000000000000000000
000
360 PLAY"O4A1G0F0G
370 IFSTRIG(0)<>1THEN370
380 PLAY"O4A1G0F0G":GOTO40
```

ベーシックがわかってくる プログラムの解説だよーっと

■初期設定（10行～20行）

10行　画面と配色およびキャラクタの色指定。

20行　タイムと面数の初期設定。背景表示と、面データ読みこみ、キャラクタを初期位置におく。

■メイン（30行～100行）

30行　コントローラ1の値を求める。クップの移動量および座標決定。クップの移動先を判定し、セレクトボタンをおしたかどうかを判定する。

40行　行き先に壁がある場合の判断およびクップの座標を求める。

50行　動くブロックがある場合は180行へ。

60行　リンゴがある場合200行へ。

70行　リンゴの行き先にゴールがあるか、何もない場合の判断をする。

80行　ゴールインの音楽の後、110行へ。

90行　クップとリンゴとタイムの表示。もしタイムが0なら130行へ。

100行　30行へ飛ばす。

■面クリアとゲームオーバー（110行～140行）

110行　面クリアして10面まで行っていない場合、クップを消し、20行へ。

120行　10面クリアのメッセージ。

130行　ギブアップ。クップを1匹へらし、数が残っていれば20行へ。

140行　画面消去。メッセージ表示。

■オープニング（150行～170行）

150行　メッセージ表示を行う。

160行　スタートボタンをおしていれば110行へ。

170行　初期設定のあと、20行へ飛ばす。

■サブルーチン（180行～250行）

180行　クップの移動サブルーチン。

190行　クップの座標を決定してメインにもどる。

200行　リンゴの移動サブルーチン。

210行　リンゴの座標を決定し、メインにもどる。

220行　壁をおいて、メインへ。

230行　移動できるブロックをおいて、メインへ。

240行　リンゴをおいて、メインへ。

250行　ゴールをおいて、メインへ。

■面データ（260行～350行）

■ポーズ（360行～380行）

360行　ポーズ時の音楽。

370行　ポーズの実行中。

380行　ポーズ解除後、40行へ。

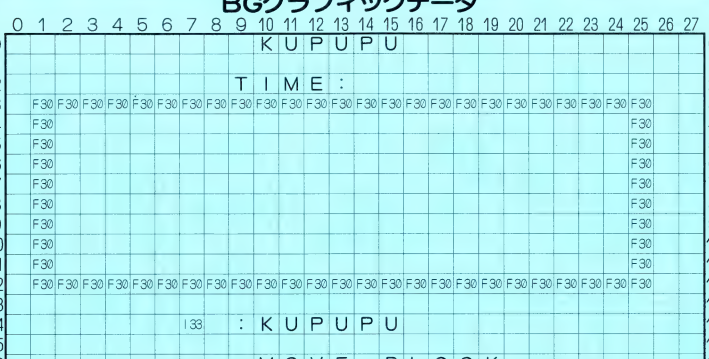
■面データについて

1つの行で、1つの面のデータを持っている。0が空白、1が壁、2が動くブロック、3がリンゴ、4がゴール。自分でも画面をつくってみよう！

■V2.0への移植について

このプログラムは、V3で残りのバイト数が964なので、面データを1つか2つ残して削除する。それに応じて、110行のMの値を変更する。また、V2.0には、ON～文がないので、20行と30行のON～のところは、すべてIF～THEN文に改造する。腕に自信があって、V2.0しかもってないという人は頑張って移植してみよう。ただし、面のデータはあまりはいらないはずだから、メモリの容量に気をつけて、適当に減らすこと。

BGグラフィックデータ



キミのつくったゲーム大募集

ファミマガで有名プログラマーになろう!!

ファミコンマガジンでは、おもしろいゲームを募集しています。ただし、もちろん、ファミリーベーシック（またはV3.0）で作ったゲームだよ。短いものでも長いものでも、おもしろければどんどん採用しちゃうよ!!

プログラムを送るときは、次のことに注意しよう!!

①かならず、キミが作ったプログラムにかぎる。ほかの雑誌や本にのっていたものや、ほかの雑誌に応募したものはだめだよ!

②かならず、テープ（10分テープがいい）にセーブして送ること。A面にBGデータ、B面にBASICプログラムをセーブしてね。

③遊び方、プログラムの説明、変数の説明をできるだけくわしく書いてね。V3.0で作った人は、「V3用」とはっきり書いておこう!!

④住所、名前（電話番号、年齢、学年（職業）、または、性別）もかならずに書いてね。

採用した人には、規定の謝礼をさしあげます。どしどし応募してね。

■送り先

〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店 ファミリーコンピュータマガジン編集部 プログラム係

お・わ・び

本誌3月号掲載の「スペースラスター」は、電波新聞社発行の「マイコンBASICマガジン」'85年5月号の「WAR GAME」（加藤康一さん作）とBASICプログラム部分がほとんど同一であり、盗用であることが判明しました。ご迷惑をおかけしたことを電波新聞社および作者の加藤さんにおわび申しあげます。

ファミリーコンピュータマガジン編集部

若先生の自作面コンテスト

これが解けるか？

ロードランナー＋ナッツ&ミルクの巻

ページは減っても自作面は元気だーい、というわけで今月は2ページ、5本。しかしなかなかみんな力作ぞろいだから期待してね。

ロボットの動きを利用するのだ

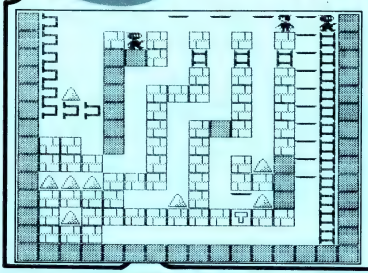
ロードランナー

作・大木　明

今月も最初は、テザイン的におもしろい面から。

この面でむずかしいのは、ロボットの頭の上に乗り、ロボットの動きにあわせてランナーを動かす、「頭歩き技」だ。だけど、歩くのは1歩だけだから、なれればそれほどむずかしくはないよ。

金を取るのは、掘る順番をえまちがわなければ、かんたんだね。ただ、左上の脱出ハシゴの上にある金は、その右上にいるロボットを使って最後に取るのだが、もたもたしているとロボットにつかまってしまうので、気をつけて。



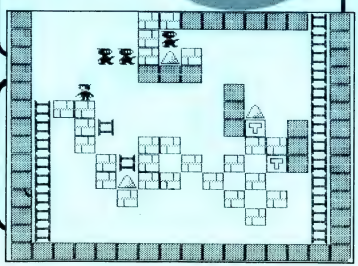
ちょっと見ればやさしそうだが

ロードランナー

作・下司　常晴

一目見て、思わずおおっと声を出してしまうような、すっきりした面だ。これなら入門クラスの生ぬるいものかんたんに解けそうだが、どっこが、どっこが……

実際にプレイしてみると、いろいろな技やパズルが仕組まれていて、なかなかむずかしい中級の面だったのだ。この面はパズルを解くことが中心なので、ヒントは出さない。よく考えて解いてほしい。



ロープが作者の頭文字をとってKOとなっているのがおもしろいね。しかしこのロープはたんにデザイン的にお

コントローラの使い方がコツだ

ロードランナー

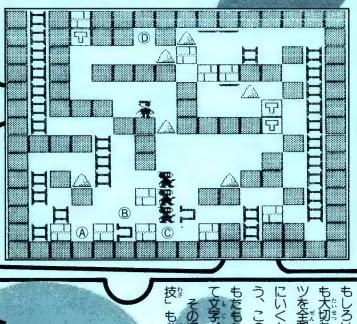
作・高居 久晃

作者の高居クンは2回目の登場だ。前回は落とし穴の使い方があまり上手でなかったが、今度はとてもうまく落とし穴を使っているね。それに、ロボットの性格を知りつくした、とてもむずかしい面だ。

スタートさせると、3匹のロボットは(B)のくぼ地に入ってしまう。左下の金を取るには(A)(B)(C)のくぼ地に1匹ずつ入ってくれないと不可能なんだが……。どうすればいいか？ ヒントを教えると、そのためにはコントローラをうまく使うのだ。

スタートしたら、十字ボタンを左右どちらかに押したままにしてみよう。すると不思議なことに、ロボットたちはうまっぷに、(A)(B)(C)のくぼ地に入ってしまうよ。

ヒントをもう1つ。それぞれの金は、必ずロボットを埋め、(D)地点から出現したロボットを利用して取るようなっているからおぼえておこう。



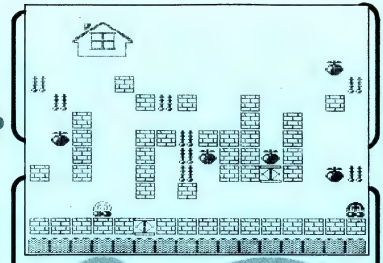
不可能な高さも秘技を使えば…

ナッツ&ミルク

作・早川 和孝

先日号のナッツ&ミルクは、⑯技を使わなくても解けたが、この面を解くには絶対が必要だ。一見ミルクがいる場所から上にのぼるのは不可能に思えるけど、ここで⑯技を使えばかんたんにのぼることができる。

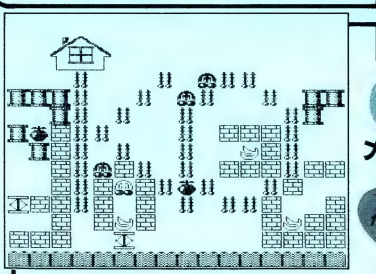
そのやり方を教えよう。まず、右側にいるナッツとの距離を十分とり、バネの上でジャンプしながら十字ボタンを右に押そう。するとミルクは何度かレンガとバネのあいだではねながら少しずつ右側に移動し、最後に飛び出していく。このとき、すかさずAボタンを押すのだ。タイミングがむつかしく、レンガの横をけっとばして、のぼれるはずのないロープのところまでたどりつけるのだ。タイミングはむずかしいけど、必ずできるのでがんばってやってみよう。



ロープを使ってナッツをかわす

ナッツ&ミルク

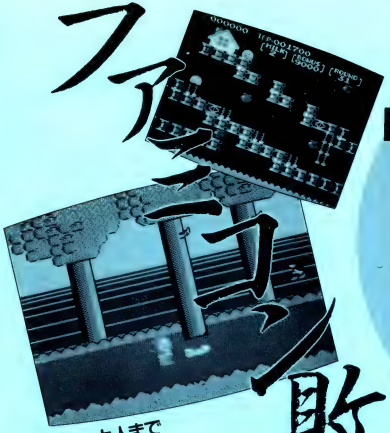
作・越久村亮士



もしろいというだけではなくて、とても大切なはたらきをするのだ。フルーツを全部取ったあと、ヨーグルに会いにいくとき、ナッツにつかまらないようう、このロープを使ってかわすのだ。もたもたしているとナッツにつかまって文字どおりKOされる。

そのほか「ナナメレンガのすとおし技」も必要だ。

ファミコン敗け知らず!



子供から大人まで
時間を忘れて熱中できる!

ついに出た!

究極のハドソン・ソフト完全攻略の決定版!

ファミリーコンピュータ™

必勝!スゴわざ 秘大作戦

定価(各)550円／B6判／3月上旬発売予定

これさえ読めばキミもファミコン名人!
無敵の快進撃で最終面までホール・クリアー。そのうえ、ウラわざ、かくれキャラなどの超ハイテクニックもバッチリ楽しめるという内容で、全国500万人のファミコン・フリークに贈ります!

ハドソン秘伝の巻 第1巻

ボンバーマン
チャレンジャー
チャンピオンシップ・ロードランナー
ロードランナー
バンゲリングベイ

ハドソン秘伝の巻 第2巻

バイナリィランド
忍者ハットリくん
スターフォース
ナッツ&ミルク
ブーヤン

四大特徴

①ビギナーから楽しめるカンペキ・ガイド!
隠れキャラクターからウラわざまで、初心者でもばっちりチャレンジできる。

②他に類をみないメーカー別構成
ソフト・メーカーとのタイアップにより、権威ある攻略法を完全収録。

③ゲーム展開がカラフルに楽しめる!
全ゲーム解説にカラーページを設け、読んでも見ても楽しいビジュアルを展開。

④愛読者BIGプレゼント
全ゲームのキャラクター・シールを付録に、また愛読者に抽選で豪華プレゼントが当たる。

第1巻・第2巻同時発売

発売:㈱リットーミュージック　発行:㈱アピック　編集協力:㈱ハドソン

お問い合わせ先
〒160 東京都新宿区四谷1-5新四谷駅前ビル7F ☎03(359)0266

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

スーパーマリオブラザーズ

完全攻略本 PARTII

これで カ・ン・ペ・キ

必勝テクニック神拳奥義めたファミコン通信大図鑑HOW TO WIN大全集メチャガイド決定版のすべてがわかる本なわけだ!?

トピラ 遠部洋逸 マップ 千葉慧知 ©Nintendo

でんげんいん 出る原因はノイズだった

スーパーマリオブラザーズを作った任天堂 宮本さんはなし

発売から半年もたったというのに、まだまだダントツに元気なスーパーマリオブラザーズ。毎日毎日、編集部には、すごい数のウルル技や攻略法が寄せられている。そこで、去年の10月に出版して大人気になった「スーパーマリオブラザーズ完全攻略本」のつづきとして、パートIIをおとどけするのだ。

ワールド9はほんとにあるのか

まず「ワールド9はあるのか」という問題から。

ある雑誌が写真をのせたことから、編集部にも「どうしたら出るのか」という問い合わせが相ついだ。そこで、実際にゲームを作った、任天堂の宮本茂さんに取材して、ほんとうのことを聞きだした。

ワールド9はほんとにあるのか。答えから先に書いてしまうと、ノイズというものが原因で、ぐうぜんに出ることがあるかもしれないが、なにか技を使ったり、操作をすれば出るというものではない、ということだ。みんながが出そうとしても、けっして出せるものではない、ということをまずおぼえておいてほしい。

ノイズとはなに?

それでは、原因となっているノイズとはなにか。

古い蛍光灯をつけたときやカミナリがなっているとき、ラジオやテレビに「ガリガリ」という雑音が入ったことはないかな? これは、蛍光灯やカミナリから出たノイズがラジオやテレビに入って、雑音となって聞こえているのだ。

ラジオやテレビは、電波を受けて絵や音を出している。電波というのは、空中を流れる電気信号だ。だとするとノイズも、「ガリガリ」という音を出すわけだから、同じ電気信号の流れということになるね。それも、雑音としか音を出さないから、「乱れた電気信号の流れ」と言えるんじゃないかな。

ファミコンの内部は…

ところで、みんなの好きなファミコンも、ラジオやテレビと同じように電気信号の流れによって画面や音楽を出している。ちがうのは、プログラムがファミコンを動かしていることだ。

プログラムは、ファミコンの内部で電気信号の流れをコントロールするはたらきをしている。キャラクタを画面に出したり、Aボタンを押せばマリオがジャンプする、といったことは、すべてプログラ

ワールド9が

写真提供・任天堂

ムのはたらきだ。

そこで、もしノイズが、ラジオに雑音を出したように、プログラムのコントロールを乱したらどうなるか。その答えがワールド9だったのだ。

ワールド9は異常現象

左上の写真を見てほしい。この写真は、ノイズによってとんなことが起こるかを見るために、宮本さんにプログラムに手を加えて作ってもらったものだ。画面は「9－1」となっているが、よく見ると、ワールド6エリア2と同じもので、それに水中の面がプラスされている異常面なのだ。これはノイズによって、ファミコンの内部で異常な電気信号が流れ、それが表示や面の進みかた、画面の異常となって現れたことを示している。

しかし、ワールド9のような異常な画面の出るノイズは、とても大きなノイズなのだ。たんに蛍光灯やカミナリぐらいのノイズではファミコンは、その影響をうけないような仕組みになっている。

以上の説明からわかることは、みんなが興味を示したワールド9はけっして新しい面ではなく、また、そこでゲームをしようとしてもできない、異常な面だということだ。もちろんプログラムに手を加えれば出せないことはないが、みんなが出そうとしてもけっして出せる面ではないのだ。

ワールド9さがしはやめよう

毎日毎日、ウルテクっているキミたち。おもしろい面を見たいという思いは強いよね。でも、宮本さんのはなしでは、けっしてワールド9さがしはしないでほしい、ということだった。

それは、これまでの説明でもわかるように、ファミコンの内部に、プログラムに影響をあたえるほどの、強い異常な電気信号が流れ、わるくするとファミコンをこわしてしまうこともあるからだ。

ナナメぎしと同じこと

カセットのナナメぎしやファミコン本体の前面ピンのショート、スイッチ類のガチャガチャ操作などは、絶対やってはいけないことだよね。それは接触不良やショートさせることによって、強いノイズが生まれ、本体をこわしてしまうからだ。

ワールド9さがしは、じつは禁じ手のナナメぎしと同じことだったのだ。禁じ手を使って、もしぐうぜんに出したとしても、ゲームにならないし、なんの意味もないよ。ファミコンは正しく使おうネ。

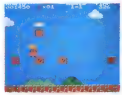
ということころで、本格派、攻略法・ウル技のはじまり、はじまりーィ！

ワールド1 エリア1

1 半歩ずれパンチでパワーアップ

攻略法

この技は基本中の基本技だ。?ブロックが2つ重なったところで、どうやって上に咲いたファイアフラワーを取るのか悩んでいるコノ！下の?ブロックの上で、マリオを右か左に半分ずらしてジャンプさせてみよう。これで上の?ブロックの上にあがれるよ。



○マリオをすこしよせてジャンプ！

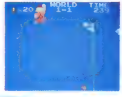
○練習して、素早くできるようにネ

2 無敵でゴールすると音楽が変だ

テクニック

スターを取って無敵のままゴールすれば、おもしろいことが起こる。いつもと違った感じで、クリアしたときの音楽が流れるよ。このワル技のコツは、無敵になっている時間が限られているから、スターを出してもすぐ取らないことだ。スターを追っかけてゴールの近くまで行ってから無敵になり、素早く走りぬけよう。

○スターのあとを追いかけていって



○素早く旗に飛びつきクリアだ

○ヨイショ！スターを出したゾ

3 スターがいきなり消えてしまう

テクニック

今度は、アラアラふしぎ、スターを画面からいきなり消してしまうワル技だ。

エリアのまん中あたりでスターを出したら、すぐ、その右にある4つの?ブロックのうち一番上のブロックをたたいてみよう。キノコかフラワーのパワーアップキャラクタが出たとたん、いままで飛んでいたスターが画面上からいきなり消えてしまうのだ。なにか損した気分になっちゃうね。

○キノコを出すとホラこのとおり

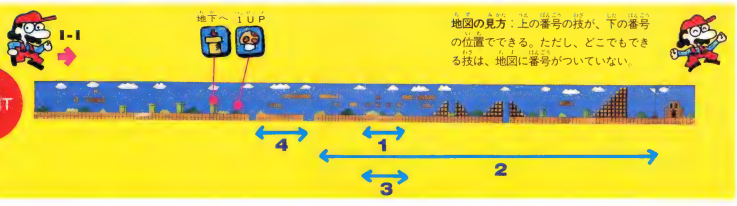
○スターが消えていくが……

4 クリボーがノコノコに変身した

テクニック

2匹のクリボーが上のブロックからおりてくるところで、1匹目を素早く下からパンチしてやっつけ、すぐ右に走り、画面をスクロールさせ、ひき返して、2匹目を画面いっぱいのところでパンチしよう。すると、クリボーがノコノコに変身しちゃうのだ。2匹目をやっつけるとき、画面左いっぱいでなくてはうまくいかない。タイミングがむずかしい技だ。

○たしかここに出てくるのはクリボーのほずだが



地図の見方：上の番号の技が、下の番号の位置でできる。ただし、どこでもできる技は、地図に番号がついていない。

ワールド 1
エリア 2

5 パワーアップキノコがプルプル

最初のP(ピー)ブロックで出したキノコを、右はしのブロックをたたいて右側に飛ばそう。キノコは下のブロックの間に入って、プルプルふるえているように見えるよ。

下からパンチではね飛ばす

ほんとにあわれなキノコのすがた

6 2匹同時殺法で得点倍増なのだ

ハイスコア

クリボーたちをポンポンッ！と連続して踏むと、得点が100、200とアップしていくのはみんな知ってるよね。それをさらに進めて2匹いっぺんに踏んづけるとどうなるか？これがなんと100、400と一挙にアップしちゃうのダ。どうせ同じ2匹なら、高い得点をいただいちゃおう！

これぞ2つの連続殺法だ！

これが同時殺法なのダッ!!

7 これでマリオもコインが取れる

ハイスコア

まずは写真をごらんあれ。ここにチビマリオで来ちゃってコインが取れなくて、くやしい思いをしたコがきっといるはずだ。ところがどっこい、左の立ちならぶブロックの上に立ち、Bボタンで加速しながらかけあがりジャ～ンプ！これでコインのところまでたどりつけ、取ることができるんだ。

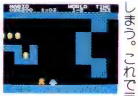
この位置からBボタンダッシュだ

1つ右におりたら大きく飛ぶんだ

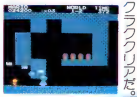
8 せまい通路はカメを楯にしよう

攻略法

7番で紹介したコインのところの、一番右上のブロックからはスターが出るけれども、チビマリオだと出すことができない。そこで、やってきたノコノコをけとばして前からやってくる敵をやっつけてしまう。これでラクラククリアだ。



ノコノコけとばし、よお いっきにかけぬけろ！



ドンッ!! いっ

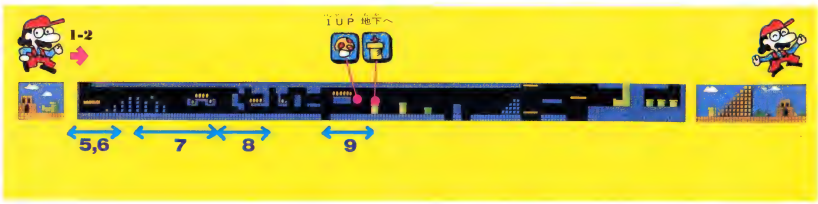
9 ワンアップ 1UPキノコはこうして取ろう

ハイスコア

天井の上をすべる1UPキノコ。大きなマリオのときは、すぐ右のブロックをこわして、下に落としてやるようにするといいぞ。

これでOK あとは下で待つのダ

小さなマリオのときは追いかけろ

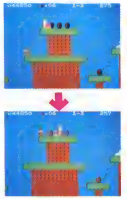


ワールド 1
エリア 3

10 敵の動きをよ〜く覚えておこう

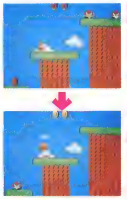
攻略法

敵の性格を読みとることは、全面攻略へのポイント。とくにこのエリアのようなアスレチック面では、ジャンプジャンプと進まなくてはいけないから、動きにあわせたタイミングで進まなければやられちゃうぞ。アスレチック面では、ノコノコはウロウロ、クリボーはひたすら直進、と覚えておこう。



○クリボーは十分間隔をあけて待つ

○下に降りたところを踏みつぶせ！



○むこうへ行くまでじっと待つのだ

○むこうへ行ったスキに…

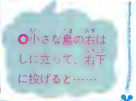
11 ファイアボールがはねかえる？

ファイア

城を出て最初の小さな島へわたったら、右はしに立って下へ向けてファイアボールを投げてみよう。するとボールが画面下ではねかえってくるのだ。しかし、なぜだかわからないが、立つ位置をかえるとうまくいかないよ。

この面には、他にもはねかえる場所があるから探してみよう。

○アレレレレ！ ファイアボールがはねかえる



○小さな島の右はしに立って、右下に投げると……

12 パワーもコインも見のがすな！

ハイスコア

アスレチック面ではすぐ、先を急ぎがちになってしまう。だけど、せっかくあるコインや、?ブロックを見のがすのはもったいない。コインを1個200点だからといって取らずに先へ進むと、次のワールドで1UPキノコが出ないんてことになりかねない。あわてず急がず、じっくりと行くことが重要なポイントなのだ。

○まずはパワーターゲットを取ろう

○もう一度リフトに乗って上へ行く

13 マリオが空中に浮かぶウル技だ

ウルテク

?ブロックのある島にわたったら、その上で行ったり来たりして、画面を少しずつスクロールさせよう。そして、画面左の、上下しているリフトを消してしまう。そのあと、マリオを左はしにジャンプさせると、なんと、空中に浮かんで、上下するのだ。

○右や左に行ったり来たりしてスクロールさせ……

○画面左はしに向かってジャンプすると……

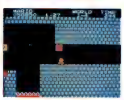
ワールド 1 エリア 4

14 ジャマなファイアバーを消そう

Pブロックの下にあるファイアバーはジャマなやつ。このファイアバーを消して、安全に上のパワーアップキノコを取る方法があるぞ。やりかたはかんたん。画面をPブロックが半分隠れるところまでスクロールさせるだけでいいのだ。

○ファイアバーは消えてしまって、安全にブロックをパンチできる

○ほんとにファイアバーはジャマだ

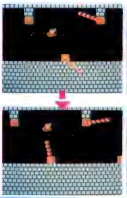


○でも、画面をスクロールすると

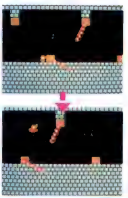
15 ファイアバーの飛び越えかただ

攻略法

エリア4の城の面で、いつもマリオを悩ませるファイアバー。これをクリアするためには、大きなジャンプが必要になる。助走をつけ、Aボタンを押しっぱなしでジャンプすれば、マリオはバーの長さより高くジャンプできる。上で回転しているファイアバーにさえ気をつければ、ほとんどのファイアバーは、これでクリアできるぞ。回転方向を考えて飛び越えよう！



○タイミングがあわないなら接近戦



○助走をつけて大ジャンプだ！

○ジャンプして前進すればクリアだ

○行きすぎて奥のバーに当たるなヨ

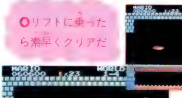
16 クッパを倒す基本テクニックだ

攻略法

初のクッパとの対決に、思わずシリごみしちゃっているマリオはいないかな？ ファイアが投げられないと、うしろのオノを取るために危険にさらされちゃうものね。チビマリオなら下をかけぬけ、スーパーマリオなら上をジャンプしてとび越える。これが一番安全なクリア法だけれど、下をぬけるときは炎に、ジャンプして越えるときは、リフトに乗ったままでクッパにあたらないよう注意！ クッパの動きがわかればかんたんだ。

○それっ！ タタタッとかけぬけろ

○正面からくる炎をよけながら、タイミングを見よう



○リフトに乗ったら素早くクリアだ

○大きくジャンプすればクッパも届かないのダ!!

ワールド2 エリア1

17 ノコノコ相打ちで安全にいこう

攻略法

けとばされたカメとカメがぶつかると、2匹ともボコッとはねてしまう。これを利用すれば、1UPキノコを安全に取れる。はねかえってくるカメに気をつけてね。

○同時に2匹を倒す方法を使ってみたところだ

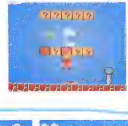
○みごとに相打ち成功。これで安心

18 キノコがブロックをすりぬけだ

下の段にいるノコノコを、左はしのブロックの上で、3番目のブロックまではねとばそう。そして、左はしのブロックから出たキノコがノコノコと重なったら、そのブロックをパンチ。キノコがブロックをすりぬけて落ちてくるよ。

○ノコノコを左はしで下からパンチすると……

○キノコと重なったところをパンチ



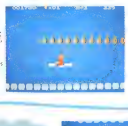
○キノコがすりぬけ下に落ちた

19 雲に乗りそこねても平気だい

攻略法

雲の上の面では、移動する雲を使ってうまくコインを取らなくちゃいけない。一度雲から降りてしまうと、ジャンプだけでコインを取るのは、まず無理なように見えるけれど、ここにもテクがある。

○雲はこんなふうにすりぬけるのだ



○コインをガバチョといたたこうかⒷボタンダッシュで雲を追いかけてジャンプすれば、雲をすりぬけて、乗ることができるんだ。

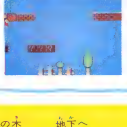
20 こちらはマリオのすりぬけ技だ

ウルテク

これは雲の上のボーナスステージに行く豆の木を利用したウル技だ。まず大きなマリオにして、豆の木のすぐ左のブロックをこわす。そして、マリオがやっと通れるぐらいまで豆の木を左によせ、画面左はしの2ブロックの上でジャンプさせると、上の豆の木とブロックをすりぬけるよ。

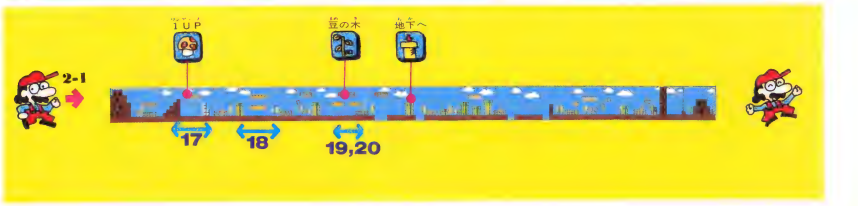
○ブロックをこわして豆の木を出す

○この位置でジャンプすると……



○下のブロックに着地するのだ 不思議だね

○レレレ！ 豆の木とブロックをみごとにすりぬけて……



ワールド 2 エリア 2

21 水中だと上半身は無敵なのか!?

攻略法

スイスイと泳ぐマリオは優雅だけれど、戦いの最中にそんなことは言ってられない。迫るゲッソーたちをかわすためには、かなりのコントロールテクが必要だ。水中面では大きいマリオは、敵に触れる面積が大きくて損なようだけれど、実は大きいマリオの上半身は、敵と触れても平気。上だけ無敵なんてナンカ不思議だね。

○スイスイマリオにゲッソーが接近。

○けれど上半身ならこのとおりさ

○底を歩けばマリオは絶対安全の保証書つきなのさ！

22 壁を越えてファイアボールが！

攻略法

水面近くまである壁にぶつかりながら、ファイアボールを投げる。すると、たまにファイアボールがその壁を越えて飛んでいくことがある。くだらないようだけれど、けっこう役立つ技なんだよ。

○ポコッ！　むこうにいたプクプクをやっつけた。さあ先を急ごう！

ワールド 2 エリア 3

23 橋の面はひたすら走っていこう

攻略法

プクプクが飛びかう橋の面では、ヘタに小細工をするより、Bボタンダッシュでひたすら先を急ごう。クリアできるようになってから、コインを取る練習だ。ジャンプでコインをキャッチしようぜ！

24 ダブルジャンプで難関を突破だ

攻略法

橋の面のほぼ終わりにある、3つにわかれた小さな橋を渡るときは、どうしてもストップしがちだ。ところが、その手前から助走をつけ、大きくジャンプすると、3つのうちのちょうどまん中の橋に渡れるんだ。そして、そこからそのままもう一度、加速したままきくジャンプ！　これで橋の面の難解と言われたところもラクラククリアだ。どうだい、グッとラクになっただろう？

○エイッ！とこれではシングルジャンプ……

○さらに続けてジャンプするのがダブル

ワールド 2
エリア 4

25 ファイアバーとリフトをクリア

攻略法

このエリアのリフトに乗るためには、できるだけリフトに接近して、軽くジャンプをするのがいい。あまり大きくジャンプすると、手前のブロックや、リフト自体にぶつかって、落ちてしまうからだ。

○うまく乗ったらもう一度ジャンプ

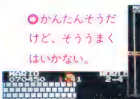
○右のブロックへは炎に注意してね

26 上を通ればラクチンクリアだよ

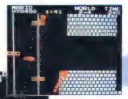
ウルテク

リフトのクリア法をもうひとついってみよう。

リフトのうしろのファイアバーと飛んでくるクッパの炎はとてもやっかいなやつだ。そこで、高い位置で右のリフトに乗ったら、そのまま大きくジャンプして、天井の上を走りぬけよう。これならクッパの炎もファイアバーも心配いらないね。



○かんたんそうだけど、そううまくはいかない。



○やったネ！これであとは一気に降りればいいのデス

27 しゃがみ走りぬけでコイン取り

ハイスコア

小さなマリオしか通れないようなところにあるコイン。大きいマリオのとき、ここのコインは、スピードをつけておいてしゃがむというテクを使えば、取れるんだ。

これで大きなマリオでもバッチリさ！

○えいっとしゃがめば下に入れるぞ

○スルリとそのまますりぬけるのだ

28 クッパをおびきよせてしまおう

攻略法

ズンズンと、マリオに向かってくるクッパ。けれどこのクッパの性格を利用した、クリア法がある。上にあるブロックを1つこわすか、リフトを使って、ブロックの上にあがってしまおう。あとはクッパが、じわじわ前進してくるのを待っていればいいのだ。十分クッパが前進したなら、そのスキに右のオノを取って橋を落として、クリアしてしまおう。チビマリオだとむずかしいけれど、とても役に立つ技だぞ。

○前進してくるクッパ。急ぎたいキモチをおさえるマリオ

○ダッと走った瞬間、クッパは炎の海に消えていった

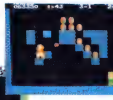
○左すみでひたすらじっと待つのだ

ワールド3 エリア1

29 ファイアボールがブロック中に

ウルテク

このエリアがはじまったら、大きなマリオになって2つ目の土管から、地下のコインの部屋に入ってみよう。このエリアのはじめにパワーアップキャラがあるのは知っているね。地下に入って、ファイアマリオになっていなかったら、コインの部屋にあるパワーアップキャラを取って、ファイアマリオになる。あとは写真の位置でファイアボールを投げるだけだ。



○ブロックの角に向かってボールを投げると

○ボンボンはねてブロックの中で光るのだ。ヘー

30 おなじみマリオの無限増殖法だ

ウルテク

連続蹴飛ばし1UPのことはみんな知っているね。この技を、階段を使ってやってしまうワル技だ。階段からは2匹のノコノコが下りてくるから、まず1匹をやっつけ、もう1匹を階段の1つ下からただ連続蹴りを決めるだけなのだ。すごい技だよ。

○ノコノコをこの位置にころがし

○ええい、連続1UPビンボン

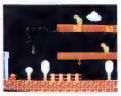
32 スターを取ってやっつけちゃえ

攻略法

宿敵(?)ハンマーブロスとの戦いは、いつもハラハラドキドキだ。けれどここはヒキョーながらも、戦わずしてクリアしてしまう手を取ろうじゃないか。

橋を渡ったあとで、一番左のブロックをパンチするとスターが出現するね。そしてそれを取ればもうOKだ。無敵になったところで、ハンマーブロスをバシバシとやっつけちゃおうぜ。

○ハンマーブロスはどってもコワイ



31 ダブルパンチなら8000点だ

ハイスコア

ブロックの上を歩いているノコノコを、下からパンチしてつきあげ、足をバタバタさせながら飛んでいるところ(よく見るとわかるよ)を、もう一度パンチしてみよう。するとピッタリ! 8000点もの得点が加算されちゃうのだ。エヘ、得しちゃったね。

○ダブルパンチができるように……

○どうだい! 8000点イタダキ

ただしこのスターは、小さいマリオだと、ちょっと出しにくいかも知れないゾ。手前でパワーアップを必ずしておこう!

○スターをポコンと出現させちゃうのだ。ホイホイッ

○ポコッとやっつけて、やったネ♡

ワールド 3 エリア 2

33 カメを飛ばして1UPいただき

攻略法

カメを踏み飛ばして、つぎつぎに敵をやっつけると、得点がクングン上がって、最後にはマリオが1人増えちゃうのダ。追っかけるのがむずかしいけれて、ハイスコアには絶対に必要な技だぞ。

○セーのでいきまっせぇーっ！

○ヤッタネ！1UPなのだ♡

34 10コインブロックを取る方法だ

ハイスコア

せまい区間でウロチョロするノコノコは、ヒジョーにジャマ。そこでまず、出現するスターを取って、ジャマ者を片づけてから、10コインブロックを取ろう。ブロックの上から、穴に落ちないように注意してね！

○タイミングよくスターを取るんだ

○無敵になったらノコノコを倒せ！

35 超々ムズカシ、ポール飛び越し

ウルテク

先月号の「超ウルトラ技50」で発表し、大反響をよんだ技。でもいまだにわが編集部ではできないのだ。ゴメン。

やりかたは、ゴール前のてんびんリフトをタイミングよく飛び移り、Ⓑボタンで加速しながらおもいっきり右上にジャンプする。ポールを飛び越えれば、写真のようになるというのだが……。

○この写真を撮ったのは福岡県の永田クン。スゴイ！

○リフトがこの位置のときジャンプ

ワールド 3 エリア 3

36 ミジメなウル技もやってみよう

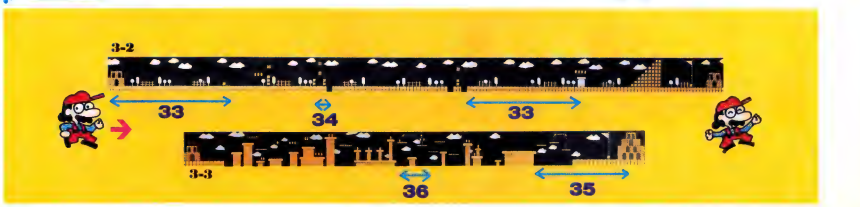
ウルテク

てんびんリフトは、どちらかがいっぱい下まで下がると両方のロープが切れ、1000点入る。このテクは覚えておいて損はない。

ところが、エリア3の中ほどにあるてんびんリフトの左側に立って、すぐうまくリフトを落とし、すぐ横の島に飛び移って成功、成功と喜んだとたん、マリオは島をすりぬけ、下に落ちていくのであった。ミジメなウル技。

○どうしたことだ　マリオは島からすべり落ちてしまったのだ

○ヨイショと飛び移り、成功、成功と思ったとたん



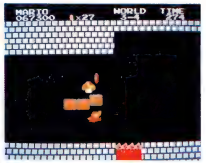
ワールド3 エリア4

37 キノコはじいて取っちゃおう

攻略法

炎の地付近で出るパワーアップキノコを、チビマリオが取ろうとすると、ついいきおいあまって画面に落ちちゃうことがよくある。

そこでキノコが出たら、さらにひとつ先のⓆブロックをパンチして、キノコをうしろにはじき飛ばす。あとはもどって取ればOKだ。



●まちがって右のほうに飛ばさないように注意しよう！

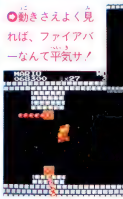
●キノコを食べて、おっきくなって、ガンバレマリオ！

38 奥にまわるバーはじっくり行け

攻略法

ワールドが進むごとに問題になる、エリア4のファイアバー。このワールド3のような奥にまわるものは、バーの動きにあわせてクリアするといいぞ。

ファイアバーが奥に向かったところで、ギリギリまで接近し、かるーくジャンプして、手前に向かいだしたところで先へ進む。動きさえよく見れば、ファイアバーなんてカルイカルイ。



●動きさえよく見れば、ファイアバーなんて平気サ！

●あわてるばかりが能じゃないのだ

40 取れないパワーもこれで取れる

スコア

地下のコインの部屋の、土管の上のパワーアップキャラ。大きいマリオでは出せないゾ、と攻略本には書いちゃったけれど、上からしゃがみ走りぬけをすると、フロックの下にもぐりこめる。あとはそこで、タイミングよくジャンプすれば、パワーアップキャラを出すことができるゾ！

●助走をつけてたたいたらでてきたでパンチだしゃがめばいい

●スルリと下へ入りゃめばいい

ワールド4 エリア1

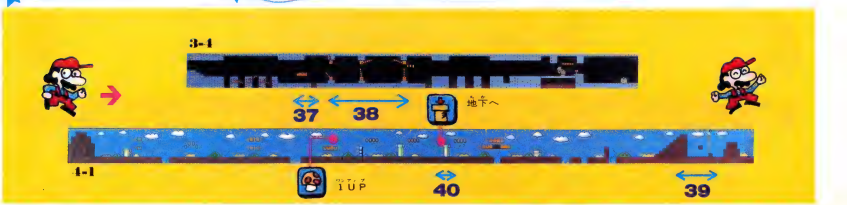
39 下からだって高得点がもらえる

スコア

ゴール前の10コインブロックを取ろうとして、うしろのかいだんブロックを見えなくしちゃったことはないかな。けれど、10コインブロックの上からでも、5000点取れるんだヨ！

●まずは10コインブロックを取ろう

●どうだいみごとな5000点だぞ



ワールド4 エリア2

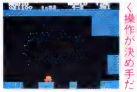
41 大きな穴には大きなジャンプで

攻略法

エリアのいきなりはじめにある大穴。慣れないうちは、すぐに落っこちちゃうだけどビクつくな！

まずとにかく手前の広いほうの足場に渡ろう。そしてそこから Ⓑ ボタンで助走をつけて、大きくジャンプ！ これでこの穴は、ラクラククリアだね。慣れてきたら、小さい足場も使ってみよう。

○そのまま大きくジャンプしたら


○せまい足場に行く操作が決め手だ

○せまいほうの足場に着れるのだよ

○加速をつけてジャンプすれば…

42 大きなマリオが壁の中を歩く…

ウルテク

技が決まって、壁の中をツーッとマリオが進むのを見ると、思わず自分が点になったりして。

やりかたはかんたん。大きなマリオになって上の壁をうこわし、そのすきまにマリオがやっと入れるぐらいまで画面をスクロールさせる。そして、すきまの下にマリオを立たせ、十字ボタンの下を押しながらジャンプさせるだけでOKなのだ。

○さあパワーアップキャラを出した

○壁の中でも大きくなれるぞ

○画面のはしでしゃがんでジャンプ

○みごと成功。マリオは壁の中。

43 土管に入るといきなりワープ！

ウルテク

この技は画面右はしでマリオが土管の中に入れば成功する。しかし、普通のやりかたでは、画面がスクロールして、中央でしか土管に入れない。そこでウル技。

まず豆の木を出し、その台が半分しか見えなくなるまでスクロールする。そして、その台の上にあがり、十字ボタンを左に押すと、マリオはいきなり、画面右はしの高い土管の上に出る。あとは、その横の低い土管に乗って、中に入るとワープゾーンにつづくアスレチック面に出るのだ。

○豆の木の台を半分出して

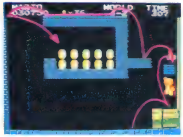
○豆の木のところで右はしにワープ

○なんと、いきなりワープゾーンに出た。穴に落ちると死ぬよ

○みごと、豆の横の低い土管に乗って、中に入ると

44 コインの部屋を完全クリアだ！ ハイスコア

空中でブロックにかこまれたコイン。取れないよぉ～。なんて泣くんじゃないゾ。足場をうまく使えば、全部のコインを取ることができちゃうのだ。左の写真を見て、やってみようネ。



●コインだけでなく、10コインブロックも取ろう

45 上りリフトの上でジャンプ 必殺ワザ

上に向かうリフトの上で、じっとしていると下に落ちてきてやられないけど、ついつぎつぎジャンプすると、死んでしまうこともあるのだ。気をつけようね。

●エイっとばかりにジャンプすると

●アーメン、マリオは天国に

46 最後の穴もこれでクリアしよう 攻略法

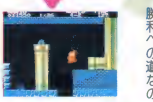
このエリアの最後の土管は、ナカナカにムズいところ。上からあわてでジャンプすると、天井に頭をぶつけて、穴に落っこちてしまうのだ。

●左に落ちて、メットにやられるな

●天井に穴をあけ、スタコラサッサと

もし、ワールド5へのワープゾーンへ行きたいのなら、天井をこわして上にあがればOK。チビマリオだったり、4－3に進みたいときは、「一度土管の右にありてから、地上への土管に行くようにしよう。安全クリアこそ、勝利への道なのだ！

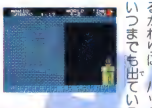
●穴に落ちないように慎重にいこう



●これでこのエリアはクリアしたゾ

47 バックンがいつまでも消えない ワザ

この技は42番のワル技の応用だ。マリオを壁の中から十字ボタンの上を押して天井の上に出し、ワープゾーンに入らせるだけでいい。いつも出るメッセージが消えているかわりに、パックンフラワーはいつまでも出ているよ。

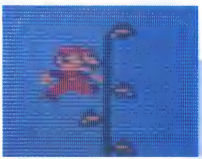


●画面右はしでマリオを走らせ……

●ワープゾーンに飛びこむと……

48 音楽にあわせ足ぶみするマリオ ワザ

とてもかんたんなワル技。豆の木の上にのぼり、十字ボタンを上に押すと、音楽にあわせてスキップするマリオが見られる。ただこれだけの技だけど、一見の価値あり。



●ランランラン、たのしいな、気分ウキウキ、スーパーマリオブラザーズ！

キャラしょうかい紹介

クッパ
●いっちばん悪いヤツ、神秘にお縄を頂戴しろっ!!

ブクブク
●泳いでるだけかと思ったら、飛んだりする。ウエー

ジュゲム
●雲に乗っているカメ。下に降りてきて勝負しろ！

クリボー
●目ツキのワルイ悪の権。ツブレた姿は哀愁をさそう

パタパタ
●一度踏むと羽がとれる。飛ぶなんてヒキョー者メ！

ノコノコ
●地面を歩く、ただのカメ。いつもマリオの犠牲だい

ワールド4 エリア3

49 落とせるリフトは落としちゃえ

ハイスコア

てんびんリフトにずっと乗っていると、そのうちにリフトが落ちて1000点もらえちゃうね。ちょっと危険な技だけれど、せっかくもらえる点数なら、取らないなんてモッタイナイ話だ。

ただし気をつけなければいけないのは、ただ落とすだけでなく、先の道すじも考えなくてはいけないということだ。マップをよく見て、落とせるリフトを見つけよう。

○リフトが切れたら、急いでジャンプ！いっしょになって、落っこちるなョ!!

○もちろんコインも取っちゃおう。ここで待っていて

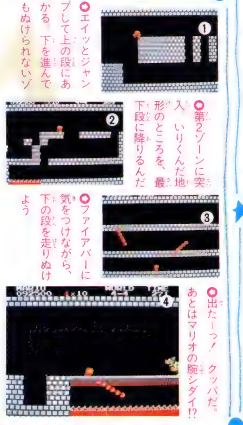
ワールド4 エリア4

51 4－4のワナを完全解明したぞ

攻略法

スーパーマリオのムズカしさのひとつに、このエリア4のワナがある。このワナからのぬけかたを知らずして、"マリオを制覇"なんてことは語れないのダ。

ワールド4ではじめて出現する、このワナの面。このエリアのワナのぬけかたは、まずはじめのゾーンで上の段にのぼる。小さな穴をⒷボタンで走りぬけたら、次のゾーンでは、一番下の段に降り、走りぬける。サァ！あとはクッパとの対決だけだゾ。



○エイッとジャンプして上の段にあがる。下を進んでもぬけられないゾ

○第2ゾーンに突入。いりくんだ地形のところを、最下段に降りるんだ

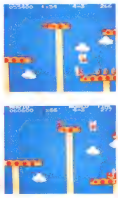
○ファイアーバーに気をつけながら、下の段を走りぬけよう

○出たーっ！クッパだ。あとはマリオの腕タノミ!?

50 Ⓑボタンで行かなきゃ落ちるぞ

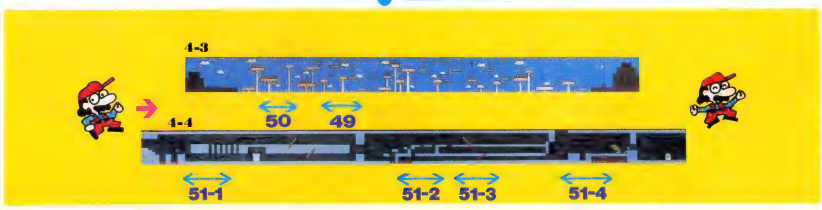
攻略法

このエリアの、はじめから3つ目の段のところから、4つ目の段に渡るには、Ⓑボタンダッシュでおもいっきり加速をつけ、大きくジャンプをしないと渡れないぞ。Ⓑボタンなしでジャンプしても、下に落っこちてしまうのだ。



○Ⓐボタンだけではここまでなのだ

○Ⓑボタンで加速しておけばOKさ



ワールド 5
エリア 1

52 1UPゾーンでの無限得点法だ

ワンアップ　むげんとくてんほう　ハイスコア

3－2に続き、この5－1でもカメ蹴飛ばしによる1UP（ワンアップ）が可能だ。また、こういった1UPゾーンや、8－2のように、何度でも1UPキノコが取れるところでは、マリオを1（ワン）増やすたびにわざとやられる、ということをくり返すことで、無限にスコアをかせぐことができる。もちろん、ラウンドクリアはできないけれどネ。

○はね返ってくるカメに注意して……。やったネ！　1UPカメをいただきだい

○せーほっ！　ポコッ、ポコポコッ、ポコポコポコッ!!

○1番マリオ、1UPけとばし、行きま……す！

53 片足だせばパタパタ自滅なのだ

攻略法

パタパタが苦手でイヤだヨ～、と泣いているキミ。近くに土管やブロックで、3ブロック（チビマリオ3つぶん）の高さのところがあったら、その上で片足を出すようにして待っていよう。すると、パタパタはマリオの足に勝手にぶつかって、羽が取れてノコノコになってしまうのだ。素早い判断力が要求されるけれど、ナカナカに便利な技。あとはゆっくり、ふんづけちゃえ！

○マリオがちょこんと飛びあがり、400点だ

54 恐れずに近づけばキラーも平気

攻略法

大砲から発射されて、マリオにゆっくりと近づくキラー。次から次へと出現して、とってもうっとうしいヤツだけれども、出現元の大砲にさえ近づけば、その間は、大砲からキラーは出てこない。大砲をそうやって順々にクリアすれば、キラーだって平気なのだ。

○ドカン！　と飛んでくるキラーをうまくよけなくてはいけないゾ

ワールド 5
エリア 2

55 いつの間にかファイアマリオに

ブロック1コ分しかないすき間にも、大きなマリオがすべりこめるテクは知っている。Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの下を押せばいいのだ。このテクを使って、このエリアの中ほどにあるファイアフラワーを出そう。

ン？　いま、フラワーが出ないまま、ファイアマリオにならなかったかい？

○いきなりファイアマリオになってしまったぞ。ふしぎだね

○ヨイショッとしゃがんですべりこみだー

56 ハンマーブロスをやっつけろ①

攻略法

このエリアに出現する、かいだんブロックのところにいるハンマーブロスは、数あるハンマーブロスの中でも強敵中の強敵だ。

クリアするためにはまず、手前にある、2段になったブロックでパワーアップキャラを取っておこう。大きいマリオになっておけば、少なくともそこでやられても、チビマリオになるだけですむからね。

次にそのブロックの上の段にのぼり、Ⓑボタンで加速をつけ大きくジャンプしよう。そうするとマリオは、ちょうどハンマーブロスの頭の上に着地するはずだ。タイミングさえあえば、これでOKだ。

○まずはパワーアップキャラを取ってしまうのだ

○大きくなったらⒷボタンで加速してジャンプをする

○やったゼ！　マリオの大勝利なのだ♪♪♪

○ビューンと飛んでくマリオ。はたして運命やいかに

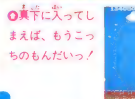
57 ハンマーブロスをやっつけろ②

攻略法

56番のところのハンマーブロスをやっつけたのもつかの間、さらに続いて、ハンマーブロスが出現。このハンマーブロスは接近戦でやっつけるといいぞ。

まず、かいだんブロックの下に降り、ハンマーブロスがブロックの上にあがるまで待っ上にあがったらすかさず下からパンチだ。これでハンマーブロスを2匹とも、クリアしたことになるね。

○ハンマーを投げるタイミングをよく見て走りこもう



○真下に入ってしまえば、もうこっちのもんだいっ！

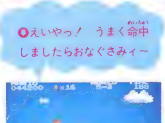
○こういうふうに敵の動きをじっくり見ることが大切

ワールド 5 エリア 3

58 キラーはタイミングよくふもう

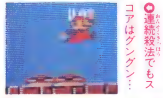
アスレチック面では、大砲もないのにキラーが飛んでくるネ。このキラーは、とてもしつこいけれどゆっくり飛んでくるから、タイミングさえしっかりつかめば、カンタンにやっつけることができるんだ。うまく動きをつかんで、ちょっとだけど、200点ずつスコアをいただいちゃおう！

59 ふんづけるよりもこれがおトク



アスレチック面の途中を、とおせんぼするようにいるパタパタ。こいつには手前にいるノコノコを、踏飛ばしてぶつけてしまおう。パタパタが一番下に降りたときを狙って、ふんづけたノコノコで攻撃だ。ただふんづけて400点を取るより、こっちのほうがずっとラクでおトクだもんネ。

60 ただふんづけるのも能がないぞ



カメ一族たちも、ただふんづけてやっつけているだけじゃツマラナイ。ちょっと変わった得点法があるのを、キミは知ってるかな。2匹同時にふむ同時殺法や、下からつきあげたカメにもう一度パンチをくらわせるダブルパンチ、2匹3匹と次々にふむ連続殺法などは有名だね。

ほかにある技としては、ふんづけられたカメが生き返る瞬間を狙って踏飛ばす〝お待ちけとばしテク〟（最高8000点）同じカメを何度もふんづけるテクなどがある。キミもいろいろな技をあみだして、スコアをどんどんかせいじゃおうぜ！

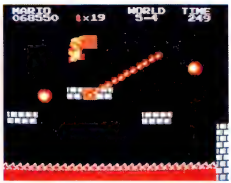
ワールド5 エリア4

61 ロングファイアバーに要注意!!

攻略法

このエリアのファイアバーは他のところの2倍もある。いままでなら?ブロックの上にいれば、ファイアバーに触れることはなかったけれど、ここではさらに、上でジャンプをしないとやられてしまうぞ。もちろんパワーアップキャラも取りにくい。素早く取らないとダメなのだ。

○バーが近づいてきたら、さらにジャンプだ



○急いで上にあがることがクリアへの道だ

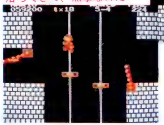
62 上行きリフトから落ちても安全

ワンポイント

下の方向へ動くリフトにそのまま乗っていると、画面の下に消えてしまって死んでしまう。では、上の方向に動くリフトに、ずっと乗っていればどうなるか。

これが、画面上に行くと落ちてくるが、うまく下からあがってくるリフトに着地して、やられないのだ。どのエリアでも同じだよ。知っていたかな?

○あぶない、と思ったけど、自然にマリオは下に落ちてきて、無事なのだ

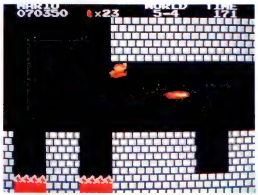


○上にあがっていくリフトに乗っていると、画面上で頭をぶつけて……

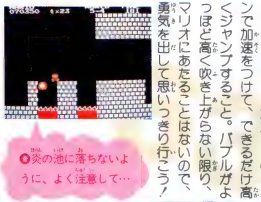
63 Ⓑボタンジャンプでバブル越え

攻略法

アッイーソの岩・バブルは、思わずシリコミしちゃう強敵だ。コイツでいつもやられちゃうキミは、思いきって、バブルが高く吹き上がっているときにジャンプしてしてみよう。ただし、Ⓑボタンで加速をつけて、できるだけ高くジャンプすること。バブルがよっぽど高く吹き上がらない限り、マリオにあたることはないので、勇気を出して思いっきり行こう!



○このぐらい大きくジャンプすれば、たいていのバブルはヘッチャラなのサ



○炎の池に落ちないように、よく注意して…

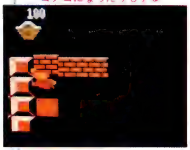
ワールド 6 エリア 1

64 トゲゾーがノコノコに変わった

ウルテク

上がブロックにおおわれている空間で隠れ1UPキノコを出したらそのすき間に入って、上のブロックをたたきつづけよう。パイポの落とすトゲゾーが来たら、はね飛ばされてノコノコになったり、マリオがブロックをすりぬけて、上に出たりするなど、へんなことがいろいろ起こるよ。

- トゲゾーをはね飛ばすと、ノコノコになったりもする
- ひたすらたたきつづけていると、
- エイっとばかりにすりぬけた



65 スーパーキノコは穴を越えて……

攻略法

エリアのはじめで出るパワーゲットは、キノコのときでもそのままほうっておくと、穴をうまく渡っていく。あわてて取ろうとせず、向こう側にキノコが渡ったところを、追いかけるようにして取るのがいいぞ。

- ググングンとスーパーキノコが出現

- 穴に落ちそうで実は落ちないのだ
- ジュゲムにやられないようにネ！

67 スターの軌跡をよく覚えるのダ

攻略法

複雑に入りくんだブロックも、まったく意味がないわけじゃない。ここで出現するスターは、実に見事にこのブロックにはね返って、逆方向へもどっていくのだ。だからここのスターを取りたいキミは、スターを出したら土管のところにもどって待っていよう。そうするとスターが取れるのダ！

- ヒョコッと顔を出したスターだ
- 土管のほうで待っていればOK♡

ワールド 6 エリア 2

66 パックンフラワーをやっつけろ

攻略法

土管から出現するパックンフラワーは、近づいて出なくするか、ジャンプしたりしてファイアボールを投げつけて、やっつけてしまおう。ひとつひとつ、確実に。

- 近づいてから土管を越えていくか
- ファイアボールでやっつけちゃえ

ワールド 6 エリア 3

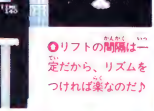
68 落っこちリフトはリズミカルに

攻略法

マリオが乗ると落っこちちゃうリフトも、ジャンプをすればその落下が止まる。Ⓐボタンをリズミカルに、ポンポンッと押して渡れば、もたつくことなくクリアすることができるよ。

○余裕があったら手前のコインも取ってみよう

○リフトを全然動かさずに、渡ってしまうこともできちゃう



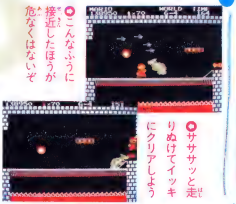
○リフトの間隔は一定だから、リズムをつければ楽なのだ♪

ワールド 6 エリア 4

70 クッパのハンマーは怖くない!?

攻略法

ワールド6からのクッパは、ハンマーを投げてくるので、さらに手強くなる。けれどハンマーを投げるクッパは、マリオが近づきさえすれば、いままでのクッパのように、炎を吐かなくなるのだ。そこでどうせなら、思いきってクッパに近づいてみよう。ハンマーの軌跡とクッパの間に入れたらもうシメタもの。クッパがジャンプしたら、下を走りぬければいい。



○こんなふうに接近したほうが危なくはないぞ

○ササッサッと走りぬけてイッキにクリアしよう

69 ジャンプ台の上のリフトに乗る

攻略法

ジャンプ台のまん上にリフトが近づいたとき、Ⓐボタンで高くジャンプして、十字ボタンの右を押す。するとマリオが、少しうしろに進みながらジャンプして、動いているリフトの上に乗ることができるよ。

○バネの伸縮にあわせてジャンプだ

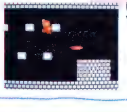
○うまく乗るためのコツをつかもう

71 かくしコインの位置がこれだ!

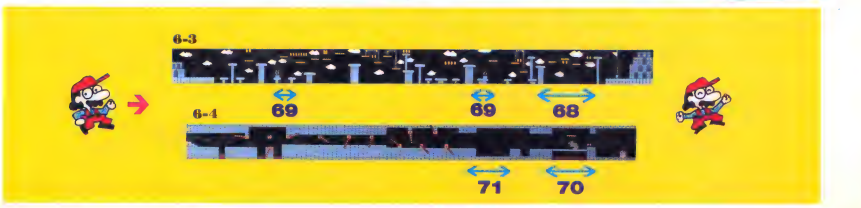
ハイスコア

ワールド1-1と、このワールド6の城の面にあるかくしコイン。6つしかないから、あんまりタシにはならないかもしれないけど、知っておいて損はないソ!

○まずははじめの2つを出してみる



○同じように6つのブロックが出現



ワールド 7 エリア 1

72 できるだけ下へ降りずにクリア

攻略法

右も左も砲台だらけのこのエリアでは、できるだけ地面に降りずにクリアするのがいい。下に降りると、右に左に、キラーにはさまれやすいからだ。2つ重なった砲台なども、数多く出現するので、できるだけ、上の足場を通っていこう。もちろん、あわてすぎるのは禁物。落ち着いじっくりとネ。

○パタパタが勝手にぶつかってくる

○障害物が多く、カメもやっかいだ

○キラー出現のタイミングを見て…

○下に降りずに、上を通って行こう

73 ハンマーブロスをやっつけろ③

攻略法

ついに2段重ねのハンマーブロスとの対決のときがきた。特にこのエリアのハンマーブロスのうしろには、コインの部屋への土管と1UPキノコまで控えているから、ここでヤラレるわけにはいかない。

まずはセオリーどおり、手前の土管の上でハンマーブロスの動きをよく見よう。そして、ハンマーブロスが上の段にあがってしまったら、そのスキに下に入りこむんだ。クッパ同様、ハンマーブロスのハンマーにも一定の軌跡があり、ハンマーとハンマーブロスの間にマリオが入りこむことができるようになっている。あとはスキを見て、下からパンチでやっつけろ！

○上の段にあがったところを見はからってやっつける。なかなかカ・イ・カ・ン

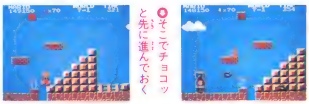
○こんなふうに接近するといいぞ

74 パワーは砲台を消してから取れ

攻略法

このエリアの最後の、ジャンプ台の上に、パワーアップキャラがある。それを出すためには、ジャンプ台で大きくジャンプすればいいのだけど、うしろからはしっかりと砲台が狙っているのだ。

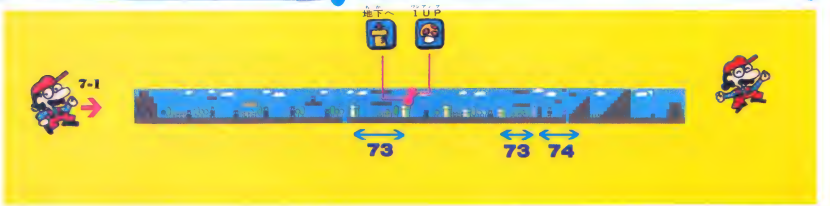
そこでいったん先に進んで、砲台を画面から消してからパワーアップキャラを取ろう。ジャンプ台が消えるワナも、これで防げるぞ。



○そこでチョコッと先に進んでおく

○このまま取ろうとすると、キラーがとても危険だ

○砲台を消し、安心してパワーアップしたマリオだよ



ワールド 7 エリア 2

75 閉じこめられたあわれなマリオ

ウルテク

水中面はほんとにむずかしい。ゲッソーやブフフの攻撃をなんとかかわして、やっと出口に着いた。もう安心。ちょっとしゃがんで、ひとやすみ。やーいトゲソー、ここまでおいでだ……。ドレドレ、土管の上はどうなってるかな。

ワー、タ・ス・ケ・テ・ク・レー、壁に吸いこまれていくヨー。

——というわけで、あわれマリオは一巻のおわり。壁の中に入ってしまうと、もうぬけだせないのだ。

ただし、このワル技は大きなマリオのときだけだよ。

○出口に吸いこまれないよう気をつけてしゃがむ

○次に、十字ボタンの下を押しながらⒶボタンを連打

○そのあと十字ボタンの右を押すとマリオは壁の中に

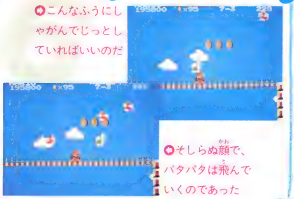
ワールド 7 エリア 3

76 フワフワパタパタくぐりぬけ！

攻略法

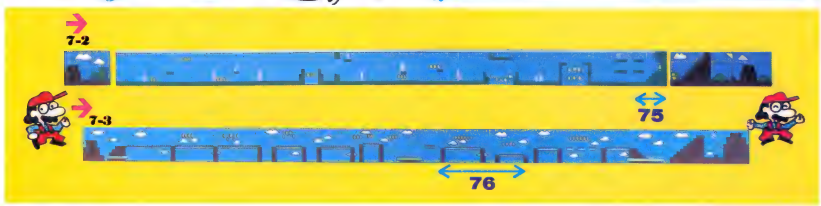
橋の上を地に着くことなく漂うおかしなパタパタがこのエリアには出現する。

とてもノンビリとしたこのパタパタは、逆にいつもの感覚ではクリアしにくいけれど、チビマリオではそのまま、大きいマリオではしゃがんでいれば、下をくぐりぬけてしまえるんだ。なンカナサケナイような気もするネ。



○こんなふうにしゃがんでじっとしていればいいのだ

○そしらぬ顔で、パタパタは飛んでいくのであった



ワールド 7 エリア 4

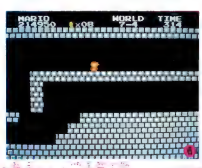
77 ワールドフのワナもクリアだぞ

ワールド4の城に続いて、ここもワナの面だ。ただし、先のワールドに進んでいるだけあって、このワナはかなり複雑になっているから、まちがえないように、よく確かめて進んでいこうネ。

ワナのゾーンは2つあり、まず炎の池を渡ったところから始まる第1ゾーンでは、通路を下段→中段→上段と進んでいけばOKだ。

そうしてそこをぬけると、再び炎の池が見えてくるが、このとき、手前の足場からジャンプして最上段にあがる。小さな穴は、ファイアバーに気をつけながらBボタンダッシュで、走りぬけよう。

そうするとまた、3つのブロックに分かれたところがあるので、上段→中段→上段とわたり、さらに次の上段に渡る。これで第2ゾーンもクリアできるよ。



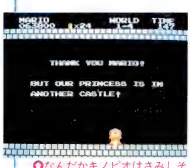
最後にもう一度最上段へ　これでワナから脱出できたことになるよ

写真のところを必ず通るのが、重要なポイントとなっている

第2ゾーンではまず、炎の池の上をBボタンダッシュでテケテケテケ……

78 キノピオはだれにお礼を言う?

エリア4で、チビマリオのままクッパと対決してみよう。そして、すきをうかがって、クッパの足の下をかいくぐり、オノのところまで行って、オノを取った瞬間にクッパに捕まった。当然相打ちでマリオもやられてしまうね。ところが、面クリアしちゃうのだ。ただ、キノピオが出てきても、マリオは出てこない。キノピオはいい相手に向かってお礼を言うのだった。



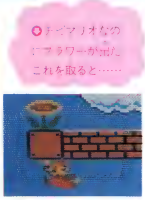
なんだかキノピオはさみしそうだね　カワイソー

ワールド8 エリア1

79 小さなファイアマリオで〜〜す

スーパーマリオのとき、78番と同じ方法でクッパと相打ちすると、スーパーマリオのままクリアする。しかしつぎの面では、スーパーマリオなのにキノコが出て、それを取るとチビマリオになり、その後、写真のように、小さなファイアマリオが誕生するのだ。

からだは小さくても力はファイアマリオなのだ　ファイアボールをエイッ



手にマリオなのにフラワーがでた　これを取ると……

80 スターを取ったらひたすら走れ

ラクラク攻略法

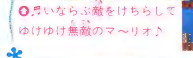
このエリアでの一番の強敵は、なんと言っても短いタイム。ファイアマリオだったら、次々と敵をやっつけていけるのだけれど、チビマリオだとそうはいかない。

そこでつよーい味方となってくれるのがスターだ。スターを取って無敵のマリオになっている間に、敵をボコボコッ！　とけちらして、どんどん先に進んじゃおう！

ただし、あわてすぎて穴に落ちるなんてことはないようにネ！

これさえ取れば　こわいものナシなのだ♪　ホレホレ

ビヨヨヨヨ〜ンとスターを出しているマリオなのだ



見ないならぶ敵をけちらしてゆけゆけ無敵のマ〜リオ♪

81 どうしてマリオタイムアップ？

マリオとルイージは仲がいいのやら、悪いのやら……。

2プレイヤーにして、ルイージを1人増やす。そして、マリオが先にゲームオーバーになってしまおう。その後、ルイージをタイムアップにすると、ムムムム。

ナント、そのあとの表示が、ルイージがタイムアップしたのに、写真のように「MARIO TIME UP」となっているのだ。ほんとに変だね。

だけど、表示が変だぞ　ナゼ？

まずマリオがゲームオーバーになった

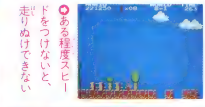
ルイージがタイムアップ

80　83-1　83-2　84

82 おそまきながらⒷボタン走り！

攻略法

これも基本中の基本テク。Ⓑボタンを使って、一定以上速度をつけてマリオがダッシュすると、マリオと同じはばの穴は走りぬけることができるんだ。今まで、Ⓑボタンダッシュと書かれていたところでは、このテクを使わないといけないぞ。



83 大きな穴のクリア法を教えよう

攻略法

ワールド8になると、さすがに地形の構成もむずかしくなるネ。ちょっとやそっとじゃクリアできない。そこでその中でも特にムズかしいところの攻略法を教えちゃおう。マップと写真を見ながら読んでくれると、わかりやすいと思うけれども、①の大きな穴はⒷボタンで加速をつけ、思いっきりジャンプをしよう。②の大きな穴がう連なっているところでは、Ⓐボタンだけの大きなジャンプを、2回続けて行なえばOKだ。そのとき、うまくマリオをコントロールして、足場に着地できるようにガンバロウ！

84 8000点をキミは取れるか!?

ハイスコア

ゴールにある、クッパ一族のドクロの旗のひるがえるポール。ここで5000点を取り、なおかつ花火を6発あげるのは、ハイスコアを狙うキミには、絶対に必要な技だ。

5000点はカンタンだけれど、花火をあげるタイム調整はムズかしいぞ。タイミングをうまくつかんでネ。

ワールド 8 エリア 2

85 パタパタとトゲゾーの二重攻撃

攻略法

このエリアのはじめは、いきなり敵の二重攻撃から始まるゾ。

まず、2匹のパタパタが現れるまで先に進み、トゲゾーと、1匹めのパタパタをやりすごそう。かいだんではねるパタパタは、そのうちに穴に落ちるので、いなくなったところで上に行き、ジャンプしてジュゲムをやっつけよう。

○あわてずにまずハタパタをクリア

○トゲゾーは動きにあわせて換える

○ジュゲムを倒して、これでOK

○最上段までたら、ジャンプ!!

86 ワンアップ 1UPキノコはとにかく追え!

攻略法

上になが〜くならんだブロックのうち、ジャンプ台のまん上にあるものからは、1UPキノコが出現する。キノコが出たら、すぐに十字ボタンの右を押して、Bボタンダッシュで走ろう。このとき、あんまり急ぎすぎて、1UPキノコを消してしまわないように! 適度な加速、適度な減速が大事なのだ。上のブロックが切れたら、そこで1UPキノコを取ろう。

○ジャンプ台でまん上のブロックをノ

○出現するノコノコをうまくかわす

○1UPキノコが出現。追え追え!

○ここでキャッチしないとタメだぞ

87 パワーアップは砲台の側がいい

攻略法

このエリアも、やっぱり砲台が多くて困っているコが多いと思う。やっとスーパーマリオになった瞬間に、キラーにあたって縮んじゃうのはカナシイのだ! だから、近寄ると砲台からキラーが出てこないのを利用して、砲台に近づいてパワーアップしよう。

○キノコが出てきたらすぐに取らず

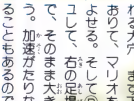
○砲台の側で待ってスーパー化だ

88 最難関の穴をクリアしよう!①

攻略法

このエリアにある最難関と呼ばれる大穴。まず下の小さな足場におりて、マリオをできるだけ左によせる。そして、Bボタンでダッシュして、右の足場に渡ったところで、そのままくジャンプしよう。加速がたりないと、穴に落ちることもあるので注意しよう。

○できるだけ左によるのがコツだよ



○ボーンと大きくジャンプするのだ

89 最後のキラーもこれでクリアだ

攻略法

エリアの最後には、中の足場に砲台がある大穴が開いている。この穴は、クリアがむずかしそうだけれど、実はカンタン。手前からBボタンで大きくジャンプするだけで越えられるヨ。キラーがいない時を見はからってクリアだ。

●キラーがマリオを追ってくるまで

●思いっきり大きくジャンプしよう

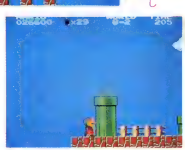
90 最難関の穴をクリアしよう！②

攻略法

これは88番のものより、もっとシブいテクニックだぞ。大きな穴の手前の土管の上から、そのまま歩いて左の足場に降りる。そこでそのままBボタンでダッシュして、なおつAボタンで大きくジャンプすると、とってもスピーディに穴が渡れてしまうのだ。Bボタンと Aボタンのタイミングがかなりむずかしい高等テクだ。キミはマスターできるカナ？

●ここからタタタッと歩いて下に降りるのだ

●ここでBボタン！ そしてジャンプをする



●ミゴトに成功した キミはこのテクができるカナ？

91 ハンマーブロスをやっつけろ④

攻略法

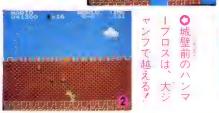
さあいよいよクッパの本拠も近い。このエリアでは次々にハンマーブロスが出現して、クリアがとてもむずかしい。しかも、2匹ハンマーブロスがいるところには、必ずパワーアップキャラがある。そこで2匹いるところでは、両方が下に降りているスキに、ハンマーブロスを画面の外にスクロールさせてしまって、パワーアップキャラを取るようにしよう。

ただし、その先には必ず穴が開いているから、落ちないように気をつけること！ マップの熟読が大事なのだ。

●手前の土管で待つのはもうおなじみのテクニック

●とにかくしっくり待つ 助走のよおお——いっ！

●いまだっ！ タイミングをはずさないこと!!



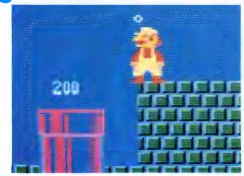
●城壁前のハンマーブロスは、大ジャンプで越える！

ワールド8 エリア4

92 透明パックンフラワーもあった

エリア4はワナの面。土管を入ったり出たり、よく考えて進まないと、おなじところをグルグルまわるだけ。

やっと出てきたのは水中面、底にある土管からファイアマリオになって出てみよう。そして一段高くなったブロックに移り、自分が出てきた土管に向かってファイアボールを投げるのだ。すると、なんと2000点入るのだ。実は、ここに透明パックンが出ていたのだね。

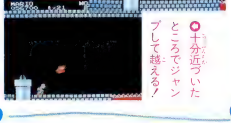


○ん、200点？ 不思議そうなマリオです

93 ハンマーブロスをやっつけろ⑤

最後の最後までボクらを苦しめるハンマーブロス。このエリアのハンマーブロスは、とにかく待つ。7回ジャンプするとこちらに向かってくるので、そこで大きくジャンプして越えるといいのだ。

○いち、に…いと数えながらじっくり待つ！



○十分近づいたところでジャンプして越える！

94 最後のワナも、これでクリアだ

最終エリアのワナの面は、ある決まった土管に入るというものだけれど、もしまちがった土管に入ってしまうと、最初の土管にもどってしまうようになっている。

○まずはクリボーをやっつけて……

○バタバタを見るとどけてから……

○リフトを使い炎の地を渡るのだ

○かくしブロックを出し土管に入る

○水中たはファイアバーに注意しろ

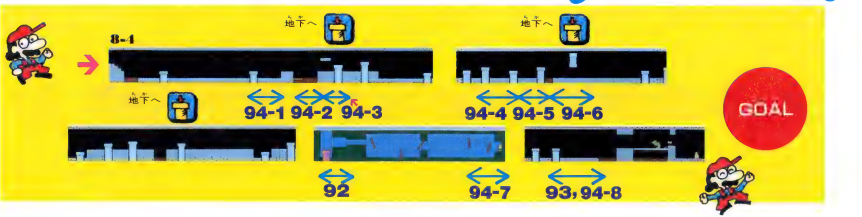
○さあ最後はハンマーブロスだイ！

また、かくれコインを出さなければ入れない土管もあったり、出現する敵もかなりインケンだぞ。

かくしブロックのまわりのバタバタや、水中のファイアバー、飛ぶプクプクはきっとキミを悩ませるに違いない。キミのあらんかぎりの力をふりしぼって、みごとにクッパ姫を倒してくれ！ピーチ姫が待っているよ。

○この土管に入ると次のエリアに！

○ネットに注意してジャンプしよう



きみの知りたい技はここ

面クリア攻略法

半歩ずれパンチでパワーアップ……1-1, 70
せまい通路はカメを橋にしよう……1-2, 71
敵の動きをよ～く覚えておこう……1-3, 72
ファイアーの飛び越えかた……1-4, 73
クッパを倒す基本テクニックだ……1-4, 73
ノコノコ相打ちで安全にいこう……2-1, 74
雲に乗りそこねても平気だ～い……2-1, 74
水中だと上半身は無敵なのか!?……2-2, 75
壁を越えてファイアボールが！……2-2, 75
橋の面はひたすら走っていこう……2-3, 75
ダブルジャンプで難関を突破だ……2-3, 75
ファイアバーとリフトをクリア……2-4, 76
クッパをおびき寄せてしまおう……2-4, 76
土管を使えば敵は出てこないよ……3-1, 77
カメを飛ばして１ＵＰいただき……3-2, 78
キノコははじいて取っちゃおう……3-4, 79
奥にまわるバーはじっくり行け……3-4, 79
大きな穴には大きなジャンプで……4-2, 80
最後の穴もこれでクリアしよう……4-2, 81
Ⓑボタンで行かなきゃ落ちるぞ……4-3, 82
４－４のワナを完全解明したぞ……4-4, 82
片足出せばパタパタ自滅なのだ……5-1, 83
恐れずに近づけばキラーも平気……5-1, 83
ハンマーブロスをやっつけろ①……5-2, 84
ハンマーブロスをやっつけろ②……5-2, 84
キラーはタイミングよくふもう……5-3, 85
ふんづけるよりもこれがおトク……5-3, 85
ロングファイアバーに要注意!!……5-4, 86
Ⓑボタンジャンプでバブル越え……5-4, 86
スーパーキノコは穴を越えて……6-1, 87
バックンフラワーをやっつけろ……6-2, 87
スターの軌跡をよく覚えるのダ……6-2, 87
落っこちリフトはリズミカルに……6-3, 88
ジャンプ台の上のリフトに乗る……6-3, 88
クッパのハンマーは怖くない!?……6-4, 88
できるだけ下へ降りずにクリア……7-1, 89
ハンマーブロスをやっつけろ③……7-1, 89
パワーは砲台を消してから取れ……7-1, 89
フワフワパタパタくぐりぬけ！……7-3, 90
ワールド７のワナもクリアだぞ……7-4, 91
スターを取ったらひたすら走れ……8-1, 92
おそまきながらⒷボタン走り！……8-1, 93
大きな穴のクリア法を教えよう……8-1, 93
パタパタとトゲゾーの二重攻撃……8-2, 94
１ＵＰキノコはとにかく追え！……8-2, 94
パワーアップは砲台の側がいい……8-2, 94
最難関の穴をクリアしよう！①……8-2, 94
最後のキラーもこれでクリアだ……8-2, 95
最難関の穴をクリアしよう！②……8-2, 95
ハンマーブロスをやっつけろ④……8-3, 95
ハンマーブロスをやっつけろ⑤……8-4, 96
最後のワナも、これでクリアだ……8-4, 96

ハイスコア技

２匹同時殺法で得点倍増なのだ……1-2, 71
これでマリオもコインが取れる……1-2, 71
１ＵＰキノコはこうして取ろう……1-2, 71
パワーもコインも見のがすな！……1-3, 72
しゃがみ走りぬけでコイン取り……2-4, 76
ダブルパンチなら8000点だ……3-1, 77
10コインブロックを取る方法だ……3-2, 78
下からだって高得点がもらえる……4-1, 79
取れないパワーもこれで取れる……4-1, 79
コインの部屋を完全クリアだ！……4-2, 81
落とせるリフトは落としちゃえ……4-3, 82
１ＵＰゾーンでの無限得点法だ……5-1, 83
ただふんづけるのも能がないぞ……5-3, 85
かくしコインの位置がこれだ！……6-4, 88
8000点をキミは取れるか!?……8-1, 93

超ウルトラ技

無敵でゴールすると音楽が変だ……1-1, 70
スターがいきなり消えてしまう……1-1, 70
クリボーがノコノコに変身した……1-1, 70
パワーアップキノコがプルプル……1-2, 71
ファイアボールがはねかえる？……1-3, 72
マリオが空中に浮かぶウル技だ……1-3, 72
ジャマなファイアバーを消そう……1-4, 73
キノコがブロックをすりぬけた……2-1, 74
こちらはマリオのすりぬけ技だ……2-1, 74
上を通ればラクチンクリアだよ……2-4, 76
ファイアボールがブロック中に……3-1, 77
おなじみマリオの無限増殖法だ……3-1, 77
超々ムズカシ、ポール飛び越し……3-3, 78
ミジメなウル技もやってみよう……3-3, 78
大きなマリオが壁の中を歩く……4-2, 80
土管に入るといきなりワープ！……4-2, 80
上りリフトの上でジャンプ厳禁……4-2, 81
バックンがいつまでも消えない……4-2, 81
音楽にあわせ足ぶみするマリオ……4-2, 81
いつの間にかファイアマリオに……5-2, 84
上行きリフトから落ちても安全……5-4, 86
トゲゾーがノコノコに変わった……6-1, 87
閉じこめられたあわれなマリオ……7-2, 90
キノピオはだれにお礼を言う？……7-4, 91
小さなファイアマリオで～～す……8-1, 92
どうしてマリオタイムアップ？……8-1, 92
透明バックンフラワーもあった……8-4, 96

※1-1, 70はＰ70のワールド１エリア１のことです

売り切れ店続出で、なかなか手に入らなかったキミへ

今すぐ本屋さんへ!!

勝者必読。

重版ができました!!

定価 390円

好評発売中

徳間書店

この一冊。スーパーマリオブラザーズ完全攻略本

全32面マップ

多くのナゾを含んでいる8ワールドまでの全32面のマップを、隠れステージも含めてより詳しく再現!　これで全てがわかる!!

かくれキャラ

ウワサの1UPキノコの出現位置をはじめ、?ブロックの中身から、かくれブロックの場所、コインのわき出す10コインブロックの位置など、全てのターゲットポイントの場所を明確に表示しちゃったのだ!

迷路パターン

最大難解といわれるワナの面の必勝パターンを、マップ上で完全再現。4—4、7—4、8—4で困ってるキミはもう必読!

ファミリーコンピュータMagazine編集部・編著

北海道

坂東 直哉　今田 真治　中舘 泰弘　富田 真史　斎藤 雅貴　砂田 智則　宮腰 正也　小谷 勝彦　小谷 晴彦　中村 一正　坂本 弘和　小宮谷 聡　本田 守　長崎 能徳　津村 麦子　木滝 博　佐藤 博章　鳥羽 秀洋　高橋 幸人　堀 幸嘉　土田 康弘　金子 智広　塚本 弘保　関野 直也　日向 勇人　宮城 仁　宇田川 貴司　出林 聡浩　伊藤 靖　加藤 雄一　津川 弘　松山 慎弘　福島 功人　相崎 崇徳　和田 勉　大山 徹　深沢 宏樹　岸本 直樹　吉田 博之　佐藤 久雄　花田 康隆　平林 和広　門間 一亀　浅沼 昌　本間 浩実　佐藤 忠　山田 浩史　植松 悟　緑 正樹　後藤 敦志　宮沢 幸広　杉田 俊治　清水 邦雄　丸 智宏　自井 貴明　大谷 智弘　黒江 亮　本間 浩実　佐藤 忠　山田 浩史　植松 悟　緑 正樹　後藤 敦志　宮沢 幸広　杉田 俊治　清水 邦雄　丸 智宏　自井 貴明　大谷 智弘　黒江 亮　本間 浩実　佐藤 忠　神尾 慶一　橋本 和之　杉田 俊治　清水 邦雄　丸 智宏　自井 貴明　大谷 智弘　黒江 亮　本間 浩実　佐藤 忠

東京

小西 聡　鈴木 課　宇田川 貴司　出林 聡浩　伊藤 靖　加藤 雄一　津川 弘　松山 慎弘　福島 功人　相崎 崇徳　和田 勉　大山 徹　深沢 宏樹　岸本 直樹　吉田 博之　佐藤 久雄　花田 康隆　平林 和広　門間 一亀　浅沼 昌　本間 浩実　佐藤 忠

宮城

青森

小笠原 一郎　須藤 健美　久保田 博明　吉田 晶央　大川 浩司　高梨 政明　三上 雅弘　江川 忠　芝原 茂　高木 彰規　杉田 俊太郎　大橋 智也　野村 勇治　鈴木 智洋　牧野 英治　鈴木 琢也　清水 琢也　渡辺 将史　福田 公一　今泉 親　村田 和宏　成沢 和宏　武田 歩　岩手 平山 順一　半島 宗之　鳴海 文行　梅津 喜範　村田 良仁　佐藤 理光　小幡 欣也　西川 義隆　河村 勝樹　今井 貴夫　池田 正実　内田 直樹　自沢 裕明　山下 実　酒巻 徹　鈴木 博之　和田 彰　野沖 晃　坂井 昌晃　新井てつや　折戸 誉一良　佐藤 昌幸

秋田

遠藤 毅　山形 丹野 将雄　宮田 正樹　三浦 弘太　石垣 隆二　加川 洋一　寺島 伸　桜田 昭彦　佐々木 聡　林 広敬　安野 充洋　国松 誠　松本 充洋　桑島 賢　湯田 聡　小松 由美　藤枝 裕一　船山 幸哉　遠藤 毅　山形 丹野 将雄　宮田 正樹　三浦 弘太　石垣 隆二　加川 洋一　寺島 伸　桜田 昭彦　佐々木 聡　林 広敬　安野 充洋　国松 誠　松本 充洋　桑島 賢　湯田 聡　小松 由美　藤枝 裕一　船山 幸哉　遠藤 毅　山形 丹野 将雄　宮田 正樹　三浦 弘太　石垣 隆二　加川 洋一　寺島 伸　桜田 昭彦　佐々木 聡　林 広敬　安野 充洋　国松 誠　松本 充洋　桑島 賢　湯田 聡　小松 由美　藤枝 裕一　船山 幸哉

岩手

須藤 健美　久保田 博明　吉田 晶央　大川 浩司　高梨 政明　三上 雅弘　江川 忠　芝原 茂　高木 彰規　杉田 俊太郎　大橋 智也　野村 勇治　鈴木 智洋　牧野 英治　鈴木 琢也　清水 琢也　渡辺 将史　福田 公一　今泉 親　村田 和宏　成沢 和宏　武田 歩　岩手 平山 順一　半島 宗之　鳴海 文行　梅津 喜範　村田 良仁　佐藤 理光　小幡 欣也　西川 義隆　河村 勝樹　今井 貴夫　池田 正実　内田 直樹　自沢 裕明　山下 実　酒巻 徹　鈴木 博之　和田 彰　野沖 晃　坂井 昌晃　新井てつや　折戸 誉一良　佐藤 昌幸

山形

須藤 健美　久保田 博明　吉田 晶央　大川 浩司　高梨 政明　三上 雅弘　江川 忠　芝原 茂　高木 彰規　杉田 俊太郎　大橋 智也　野村 勇治　鈴木 智洋　牧野 英治　鈴木 琢也　清水 琢也　渡辺 将史　福田 公一　今泉 親　村田 和宏　成沢 和宏　武田 歩　岩手 平山 順一　半島 宗之　鳴海 文行　梅津 喜範　村田 良仁　佐藤 理光　小幡 欣也　西川 義隆　河村 勝樹　今井 貴夫　池田 正実　内田 直樹　自沢 裕明　山下 実　酒巻 徹　鈴木 博之　和田 彰　野沖 晃　坂井 昌晃　新井てつや　折戸 誉一良　佐藤 昌幸

福島

遠藤 毅　山形 丹野 将雄　宮田 正樹　三浦 弘太　石垣 隆二　加川 洋一　寺島 伸　桜田 昭彦　佐々木 聡　林 広敬　安野 充洋　国松 誠　松本 充洋　桑島 賢　湯田 聡　小松 由美　藤枝 裕一　船山 幸哉　遠藤 毅　山形 丹野 将雄　宮田 正樹　三浦 弘太　石垣 隆二　加川 洋一　寺島 伸　桜田 昭彦　佐々木 聡　林 広敬　安野 充洋　国松 誠　松本 充洋　桑島 賢　湯田 聡　小松 由美　藤枝 裕一　船山 幸哉

茨城

遠藤 毅　山形 丹野 将雄　宮田 正樹　三浦 弘太　石垣 隆二　加川 洋一　寺島 伸　桜田 昭彦　佐々木 聡　林 広敬　安野 充洋　国松 誠　松本 充洋　桑島 賢　湯田 聡　小松 由美　藤枝 裕一　船山 幸哉　遠藤 毅　山形 丹野 将雄　宮田 正樹　三浦 弘太　石垣 隆二　加川 洋一　寺島 伸　桜田 昭彦　佐々木 聡　林 広敬　安野 充洋　国松 誠　松本 充洋　桑島 賢　湯田 聡　小松 由美　藤枝 裕一　船山 幸哉

栃木

須藤 健美　久保田 博明　吉田 晶央　大川 浩司　高梨 政明　三上 雅弘　江川 忠　芝原 茂　高木 彰規　杉田 俊太郎　大橋 智也　野村 勇治　鈴木 智洋　牧野 英治　鈴木 琢也　清水 琢也　渡辺 将史　福田 公一　今泉 親　村田 和宏　成沢 和宏　武田 歩　岩手 平山 順一　半島 宗之　鳴海 文行　梅津 喜範　村田 良仁　佐藤 理光　小幡 欣也　西川 義隆　河村 勝樹　今井 貴夫　池田 正実　内田 直樹　自沢 裕明　山下 実　酒巻 徹　鈴木 博之　和田 彰　野沖 晃　坂井 昌晃　新井てつや　折戸 誉一良　佐藤 昌幸

群馬

須藤 健美　久保田 博明　吉田 晶央　大川 浩司　高梨 政明　三上 雅弘　江川 忠　芝原 茂　高木 彰規　杉田 俊太郎　大橋 智也　野村 勇治　鈴木 智洋　牧野 英治　鈴木 琢也　清水 琢也　渡辺 将史　福田 公一　今泉 親　村田 和宏　成沢 和宏　武田 歩　岩手 平山 順一　半島 宗之　鳴海 文行　梅津 喜範　村田 良仁　佐藤 理光　小幡 欣也　西川 義隆　河村 勝樹　今井 貴夫　池田 正実　内田 直樹　自沢 裕明　山下 実　酒巻 徹　鈴木 博之　和田 彰　野沖 晃　坂井 昌晃　新井てつや　折戸 誉一良　佐藤 昌幸

埼玉

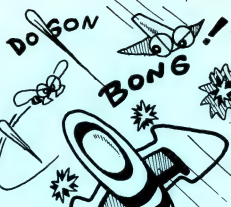
須藤 健美　久保田 博明　吉田 晶央　大川 浩司　高梨 政明　三上 雅弘　江川 忠　芝原 茂　高木 彰規　杉田 俊太郎　大橋 智也　野村 勇治　鈴木 智洋　牧野 英治　鈴木 琢也　清水 琢也　渡辺 将史　福田 公一　今泉 親　村田 和宏　成沢 和宏　武田 歩　岩手 平山 順一　半島 宗之　鳴海 文行　梅津 喜範　村田 良仁　佐藤 理光　小幡 欣也　西川 義隆　河村 勝樹　今井 貴夫　池田 正実　内田 直樹　自沢 裕明　山下 実　酒巻 徹　鈴木 博之　和田 彰　野沖 晃　坂井 昌晃　新井てつや　折戸 誉一良　佐藤 昌幸

千葉

須藤 健美　久保田 博明　吉田 晶央　大川 浩司　高梨 政明　三上 雅弘　江川 忠　芝原 茂　高木 彰規　杉田 俊太郎　大橋 智也　野村 勇治　鈴木 智洋　牧野 英治　鈴木 琢也　清水 琢也　渡辺 将史　福田 公一　今泉 親　村田 和宏　成沢 和宏　武田 歩　岩手 平山 順一　半島 宗之　鳴海 文行　梅津 喜範　村田 良仁　佐藤 理光　小幡 欣也　西川 義隆　河村 勝樹　今井 貴夫　池田 正実　内田 直樹　自沢 裕明　山下 実　酒巻 徹　鈴木 博之　和田 彰　野沖 晃　坂井 昌晃　新井てつや　折戸 誉一良　佐藤 昌幸

東京

須藤 健美　久保田 博明　吉田 晶央　大川 浩司　高梨 政明　三上 雅弘　江川 忠　芝原 茂　高木 彰規　杉田 俊太郎　大橋 智也　野村 勇治　鈴木 智洋　牧野 英治　鈴木 琢也　清水 琢也　渡辺 将史　福田 公一　今泉 親　村田 和宏　成沢 和宏　武田 歩　岩手 平山 順一　半島 宗之　鳴海 文行　梅津 喜範　村田 良仁　佐藤 理光　小幡 欣也　西川 義隆　河村 勝樹　今井 貴夫　池田 正実　内田 直樹　自沢 裕明　山下 実　酒巻 徹　鈴木 博之　和田 彰　野沖 晃　坂井 昌晃　新井てつや　折戸 誉一良　佐藤 昌幸



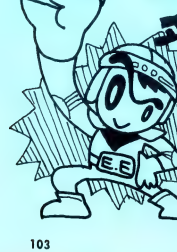
東京
横山善光
大橋慎二
佐藤守
森内正幸
大野泰太
関設正二郎
佐藤孝志
渡辺勇美
山口貴由
伊藤真也
獅子竹千代
猿渡哲也
原秀則
鈴木雅久

シルバーメンバーズ発表！

千葉
岩崎 菱亜
斎藤 栄治
堀内 正一
堀越 正一
市川 明貴
澄川 敏明
吉村 彰勲
千葉 朋
川島 寛之
前田 真一
福沢 茂夫
宮森 行男
吉村 勲
大田 通弘
堀口 崇
古谷 光英
高橋 直樹
服部 浩之
中村 ゆか
丸山 哲弥
中野 聡也
鶴巻 健
松本 任
鶴巻 達也
島本 洋介
熊谷 正
鈴木 卓豪
水野 正和
熊川 正
渡辺 慎
斎藤 栄
石橋 衛
石川 聖高
小野寺 知之
小野寺 崇
埼玉
鶴岡 健
小林 博
山田 賢一
遠藤 貴久
石川 元貴
志方 則之
石川 元貴
高橋 晃一
鈴木 雅和
鈴木 雅
久保 誠
芹川 知博
大塚 敏也
森田 浩平
野口 真一郎
森田 浩平
星 正
細田 雅彦
大下 知実
鈴木 雅和
梅沢 功一
鈴木 秀次
伊藤 公彦
浅賀 公彦
鈴木 孝臣
江藤 智二
米森 広明
前野 欣也
茨城
曽根 孝浩
石原 和幸
長田 宏司
小田切 一也
名取 譲
原田 知彦
清川 文博
稲代 智哲
松田 美津子
松田 美津子
松本 秀次
松七五三典幸
井上 貴博
大関 利幸
関根 利幸
川本 敏生
栃木
杉山 貴宏
増渕 誠人
後藤 広行
安藤 友洋
安藤 勝一
鶴沢 真也
近藤 昌夫
中川 一歩
長山 弘司
小内 昭一
桑島 秀介
椎名 康介
河田 聡
清水 秀昭
井上 亨
斎藤 宏政
石塚 芳明
山口 将克
堀越 光雄
菊池 健
原 宏昭
池田 直行
山口 利久
横田 直樹
川上 健
桜井 知明
桜井 知明
金子 剛
佐藤 真
岩城 貴宣
小林 義浩
須藤 憲一
深作 伸洋
佐藤 大志
古川 直樹
佐藤 伸洋
鈴木 勇治
佐藤 隆志
古山 隆志
塩田 義典
清水 孝宏
小林 良紀
大島 知樹
桜井 知明
金子 剛
横田 直樹
古川 直樹
深作 伸洋
佐藤 大志
鈴木 勇治
佐藤 隆志
塩田 義典
清水 孝宏
小林 良紀
大島 知樹
桜井 知明
金子 剛
横田 直樹
古川 直樹
深作 伸洋
佐藤 大志
鈴木 勇治
佐藤 隆志
古山

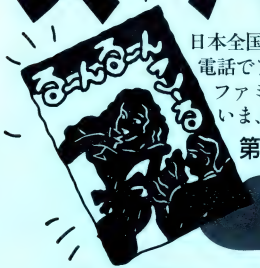
愛知
寺藤 信彦
武市 久
村松 弘規
稲垣 晶宏
大塚 公仁
鈴木 潤二
近藤 健司
高瀬 達雄
岡田 学
三井 一城
須永 昭博
秋葉田 宏太
磯村 知彦
大島 英雄
山下 脇治
岐阜
杉浦 守
井藤 和彦
衣斐 良成
大塚工事株式会社
岡本 浩司
小林 広明
小池 岳彦
遠藤 裕司
松浦 正人
渡辺 和秀
遠藤 孝司
岩木 馨
松本 一宏
松本 一郎
遠藤 孝司
柴 理行
堀江 忠輝
三重
村吉 豪
平田 浩幸
佐々木隆志
松嶋 良治
松本 一郎
遠藤 孝司
岩木 馨
堀江 忠輝
柴 理行

シルバーメンバーズ発表！



兵庫
上島　正雄
川村　陸
野村　佳男
藤原　博文
菊池　金次郎
森本　健郎
中沖　剛
馬木　浩二
越智　勇
藤井　純一
小松　健
小松　弘義
八十川　一郎
岡　憲昭
大阪
野崎　誠
片岡　正智
正垣　秀樹
奈良
斎藤　均
広田　誠
岡田　足立
永野　健一
藤岡　真紀
片岡　浩信
谷口　智也
小松　弘義
藤川　純一
越智　勇
馬木　浩二
栗原　昌平
井上　肇
梅原　隆広
藤井　隆
高橋　健
大西　章仁
黒岩　一也
石川
小瀬　一也
梅谷　基樹
杉江　誠一
上原　一行
島
青井　祐輔
中本　和宏
竹内　正樹
岡田　明
中野　誠
福岡
川端　晶弘
櫻原　明宏
中野　誠
中谷　徳司
川崎　武
川崎　義彦
竹田　修
西村　展
前田　二雄
前田　洋祐
福岡
福田　正路
福田　和久
辻　秀樹
飯田　勝広
手島　靖
福井
林　昇一
大倉　誠
四日市
岡崎　敬
野尻　知宏
岸田　良治
中江　正
竹下　哲也
高橋　栄光
野村　裕之
毛利　裕一
沖　秀章
岡山
中谷　一郎
岡田　光健
福岡　信義
林　和史
桑原　要
田中　良
小川　勝行
栗城　光司
有馬　透
松尾　尚理
谷脇　淳
島村　貴文
田中　一郎
坂口　広志
岸本　良信
岡田　尚
岡山
小西　邦彦
坂口　陽
峠　恒次
大塚　清次
貴丸　博
松田　拓也
大塚　清次
貴丸　博
梶原　義宏
岡崎　義人
秋山　義人
秋山　義人
秋山

スーパー元気情報



日本全国わくわくランド。いろいろ情報、
電話でアクセス。少年少女の情報ソフト。
ファミコンぴったり、
いま、時代は"る～んる～んこ～る"
第4号好評発売中／A5判450頁

定価 390 YEN

本屋さんで買ってほしい！

少年少女の超テク体験 ウルトラ 12,000!!

'86テレホンサービス全情報

るーんるーんこーる で パワー・アップ

"ハレー彗星を追え!!"や"日本全国最新レジャー・スポット"など面白トピック情報が大満載

内容■ニュース●気象●スポーツ・レジャー●旅・観光●音楽・芸能●教養・趣味●悩みごと●健康・医療●経済・経営●住まい●暮らし

(財)電気通信共済会 〒105 東京都港区虎ノ門3-8-21 虎ノ門33森ビル
☎(03)459-7081 FAX.(03)433-3434

TOTAL SUPPLIER
OF
MICRO COMPUTER
GOODS

Addcom

★お求めは全国の玩具店、有名デパートの玩具売場、パソコンショップでどうぞ。

ハイスコア

高得点をねらえ!!

TV

ゲームアイ

パソコン・ファミコン等TVゲーム専用

■15インチ用／1,500円 ■19インチ用／1,900円

●15インチ用／14・16インチ兼用●19インチ用／18・21インチ兼用

※16インチの場合は一部取りつけられない機種がありますのでご注意ください。

Jump!!

ハイスコアをねらうポイントはこれだ!!

●画面のトーンがはっきりして、キャラのこまかい動きが素早(キャッチ)できる。●フリッカ(画面のゆれ・ちらつき)がなくなり、画面がとても見やすくなる。●紫外線をカットし、可視光線もやわらげるので目がつかれない。●だから君のテクが100パーセントいかされ、ハイスコアにつながることまちがいなし!!

TVとハードをつなぐ

延長ケーブル2m

〈TVゲーム用〉 ■500円

●パソコンやファミコン等、TVゲーム用に最適。●TVと4mもはなれた所からゲームを楽しめる。●ケーブルがつっぱらず、じゃまにならないのでお母さんも安心しておうえんしてくれる。●だから君のゲーム感がさえ、今まで以上のハイスコアがねらえるぞ!!

ハイスコアシリーズ 近日発売!!

●TVゲーム用ダストカバー
君のハードをホコリから守るステキなカバーだ。!!

●TVゲームソフト用ケース
(メモノート・シール付)
君の高得点のヒミツがぜんぶメモできるぞ!!

●TVゲーム用キャリングハンガー
持ち運びにスゴク便利だ。セイリ、セイトンにバツグン!!

アドコム電子株式会社
本　社／京都府長岡京市天神1-8-7
☎(075)955-5231(代)
東京営業所／東京都新宿区四谷1-24 今村ビル2F
☎(03)359-3345(代)

★パソコン・ゲームを劇画で！ファミコン・ファンも大集合

ひとりで遊べる本！

★西東社シミュレーション・ブックス

特別プレゼント
ファミコン・ゲーム・ソフト
100名様にプレゼント
詳しくは、当シリーズ
さしこみの愛読者カー
ドをごらんください。

懸賞作品募集中
賞金**30万円**
詳しくは本書を
ごらんください。

❶大統領を捜せ!!	❾恋うらない・ラブアタック大作戦
❷ウオー・ゲーム	❿ミッドウェー海戦ゲーム
❸スターウォーズ・ゲーム	⓫探偵クイズ・ゲーム
❹完全犯罪ゲーム	⓬密室殺人
❺サバイバル・ゲーム(さいとう・たかを)	⓭異次元間エレベーターの謎
❻300X年宇宙大作戦ゲーム	⓮ロシア不正規隊（さいとう・たかを）
❼ウオー・ゲームII	⓯(仮)大脱走(さいとう・たかを)
❽ベースボール・ゲーム	⓰宇宙戦士ミリー《懸賞作品当選作》

・定価580円

・既刊15冊・新書判

〒101東京都千代田区神田錦町3－15
☎(03)-291-5815㈹ FAX番号(03)233-2466
西東社（せいとうしゃ）

勇敢なるキミたちに……旅立ちの第一歩

任天堂
3月下旬発売予定
2600円（マニュアルつき）

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM

謎の村雨城™

全キャラ紹介

雷鳴とともに村雨城に降り立った"ナゾの生命体"。いま、すべての謎を解きあかすため、青年剣士"鷹丸"の戦いの旅がはじまる……。

©Nintendo

攻撃武器について

ゲームをはじめる前に、鷹丸のことを知っておかなくちゃ！まずは鷹丸の武器を紹介。ゲーム開始時は刀と小柄だけだけど、ほかにも使える武器が3種類あるぞ！

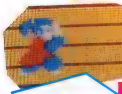
刀

コントローラのAボタンで使える。鷹丸は剣の達人だ。ジャマな敵をバッタバッタ切り倒して進もう

小柄

ゲーム開始時にBボタンで使える飛び道具。威力はイマイチだが、離れたところにいる敵を倒すには便利な単刀だ

風車剣



隠しキャラの宝を手に入れることにより、Bボタンで使えるようになる飛び道具。ただし、使用回数は決まっており、使いきってしまうと、もとの小柄にもどってしまう。

火の玉

隠しキャラの宝をとることにより、Bボタンで使えるようになる飛び道具。ただし、使用回数は決まっており、使いきってしまうと、もとの小柄にもどってしまう。

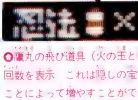
イナズマ

隠しの宝をとるとBボタンで使える。最後のムラサメとナゾの主命体以外は全て1発で倒せる強力な武器だ。使用回数は3回のみ

画面表示について

つぎつぎ登場するのは画面の上部にある、鷹丸のデータ表示部分。ゲームを進めるにはとても重要な部分だ。常に注目していよう！

敵に当たると気絶。イムオーバーとバランでミス



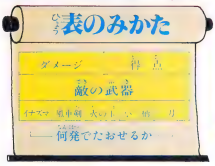
謎の村雨城

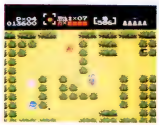
さて、いよいよ敵のキャラクタたちを紹介していくぞ。ポイントは、①魔丸のうける ダメージ(力がいくつ減るか)②倒したときの得点、③敵の攻撃武器、④どの武器なら何発で倒せるか……の4つ。

まずは雪飛、赤飛、緑飛、桃飛城へ向う道中の敵だ。

道中編

表のみかた





●道中は、草原、森、河原、岩山の各シーンで迷路状に構成

下忍(1)

青い忍者はウロウロするだけで攻撃してこないが、体当たりされると魔丸の力は1減る。

1	100
なし	
1	1	1	1	1

下忍(2)

白と黒とに点滅しながら、画面の四隅から4人で出現。十字手裏剣を1発投げて消える。

1	100
十字手裏剣	
1	1	1	1	1

下忍(3)

黒い忍者は2種類いて、十字手裏剣を3発投げるのと1発しか投げないものがいる。どちらも倒したら同じ。

1	100
十字手裏剣	
1	1	1	1	1

中忍(1)

魔丸が画面の出口に近づくと出現。出現に近くウロウロながら雷玉を投げ、攻撃してくる。

1	300
雷玉の術	
1	1	1	5	1

中忍(2)

魔丸が出口に近づくと出現。魔丸をしつこく追いまわしながら火炎を投げてくる。当たると力が1減る。

1	400
火炎の術	
1	1	1	2	1

下忍(4)

赤忍者はウロウロしながら十字手裏剣をランダムに投げ、時間がたつと消えるのが特徴。

1	100
十字手裏剣	
1	1	1	1	1

下忍(5)

白い忍者は武器の時限爆弾を置いていく。このパワーハに巻きこまれたら力が1減るぞ。

1	100
時限爆弾	
1	1	1	1	1

土ぐも

魔丸が1つの画面でいつまでもウスグズしていると土の中から出現。十字手裏剣を3発投げ、土の中へ消える。

1	200
十字手裏剣	
1	1	1	1	1

山ぞく

岩山でのみ出現。いったりきたりしながらおのを投げてくる。当たると力が1つ減る。

1	300
おの	
1	1	1	1	1

天狗

森でのみ、木の上から出現。つむじ風をあやつる妖術使いだ。出現と同時につむじ風を投げてくる。

1	500
つむじ風	
1	1	1	2	1

城内編

城内とは、青雨城、赤雨城、緑雨城、桃雨城の4つの城の内部のこと。どの城内も迷路になっていて、先の城ほど広く、迷路も複雑になっている。どんどん進んでいって、城主のいる部屋を捜そう！城主を倒し、謎の玉を手に入れればつぎに進めるぞ。

○城内の背景の色は、城の名前の色と同じだ

表のみかた

ダメージ	得点
敵の武器	
イナズマ	風車剣	丸の玉	小槍	刀

何発でたおせるか

下忍(1)

道中で出現した下忍は城内でも出現。ただし下忍(1)のみは、色が変わり、城の背景の色と同色に！

○桃雨城内

○赤雨城内

○青雨城内

○緑雨城内

中忍(1)

青雨城内と赤雨城内で出現し、雷玉を投げる。実は、性格や攻撃武器ともに、道中のものと同じ。

中忍(4)

1	400
火炎の術	
1	1	1	2	1

各城によって、姿、色が違うが、すべて鷹丸を追いかけながら、口から火炎を吹き攻撃してくる。

中忍(3)

1	300
回転玉の術	
1	1	1	5	1

緑雨城内、桃雨城内でのみ出現する女忍者。鷹丸が出入口に近づくと出現。回転玉を投げてくる。

門番(1)

1	0
なげなわの術	
1	1	1	3	1

各城の階段の間に3人ずついる番人。これを倒すと、階段が降りてきて、城主の部屋へと進める。

侍

1	300
刀	
1	1	1	1	1

鷹丸にまきえるも劣らずの剣法の名人。常に刀をかまえ、振りあげ、あるすべスピードはとても速い。

城主(1)

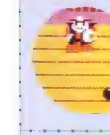
1	1000
4連玉	
1	5	5	7	×

青雨城城主。ナゾの生命体にあやつられ、謎の玉を隠し持っている。城主は、刀では倒せない。

城主(2)

1	1000
4連玉	
1	5	5	7	×

赤雨城城主。ナゾの生命体にあやつられている。付近一帯の忍軍たちの大ボスでもあるらしい。



城主(3)

1	1000
4連玉	
1	5	5	7	×

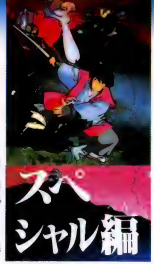
緑雨城城主。ナゾの生命体にあやつられている。自分でも忍術を心得、鷹丸が近づくとワープする。

城主(4)

1	1000
幻花の術	
1	5	5	7	×

桃雨城の女城主。華道の名手で、昔は美しかったらしい。8方向に飛びちる花びらを武器とする。

謎の村雨城



スペシャル編

表のみかた

ダメージ	得点
敵の武器	
イナズマ	風車剣	犬の玉	小槍	勾

何発でたおせるか

○村雨城は一度は死んだ城　まっ暗な内部にはどくろの壁が……

4つの城で城主たちを倒し、青・赤・緑・桃色の4色の謎の玉を手にすれば、いよいよ〝ナゾの生命体〟が待ちうける村雨城。この城のどこかに生を受けた石像〝ムラサメ〟とやべてをあやつる〝ナゾの生命体〟が。キミは、このスペシャル編をクリアできるか？

邪鬼

1	100
鬼火	
1	1	1	1	1

村雨城の中には緑色の鬼が住んでいる。やっつけてもやっつけても、どくろの壁や水の中から出現。鬼火を投げては消える。

中忍(5)

1	300
玉	
1	1	1	5	1

死者の国からよみがえった中忍。髪をふりみだし、玉を投げてくる姿はとても不気味。出入口近辺をウロウロし、鷹丸の行く手をふさぐ。

中忍(6)

1	400
火炎の術	
1	1	1	2	1

死者の国からよみがえった中忍。ナゾの生命体にあやつられ、鷹丸をしつこく追いかけながら、口から火を吹き攻撃してくる。

門番(2)

1	0
光玉の術	
1	1	1	3	1

ナゾの生命体によって、この世に生を受けた二体大入石像〝ムラサメ〟の部屋につづく、はね橋の番をしている。これを倒すと先へ進める。

ムラサメ

1	5000
鬼面の術	
2	6	6	10	×

もとは楽器に用いられていたらしいが、村雨城が死の城となってからは誰も見たことがない。〝ナゾの生命体〟が住みついている。

ナゾの生命体

?	?
?	
?	?	?	?	?

ある日雷鳴とともに、この村雨城に住みついた!?　近くの4つの城の城主や忍術使い、妖術使いたちを〝ナゾの力〟であやつり、世を支配しようとしている。

君は名人！

今、ドリームサーカスの幕が上がる。

CIRCUS CHARLIE

サーカス・チャーリー

任天堂 ファミリーコンピュータ™

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です

メーカー標準価格
￥4,900

Ladies & Gentlemen, this is the biggest entertainment tonight……

司会者の声が会場に響いた。いよいよ幕が開く。ああ、神さま、どうかぼくを助けて——君は思わず心の中で叫んだ。もう高いところが苦手とか、ライオンが恐いなんて言ってられない。もし、このショーで失敗したら、愛しのジェニーを憎きライバルに奪われてしまうんだ。ドリームサーカスの団長は、ひとり娘のジェニーを一番うまい奴と結婚させようとしていた。それは当然君であるはずだったのに…ところがどこからかキザなアイツが流れてきて、しかも空中ブランコが特別うまいときている。負けられない。君は再び心の中で神さまにお祈りをした。さあ、行くぞ、一生一度の名人技のご披露だ。

★ ★

当ドリームサーカスでは、玉乗りや空中ブランコなど、5つのステージを、難易度別に2タイプ用意して、君のご来場をお待ちしている。演技のバックに流れるBGMもいろいろあって楽しいよ。

君は達人！

from U.S.A.

karateka™

史上最強の必殺拳●カラテカ

今、死闘の幕が上がる。

任天堂 ファミリーコンピュータ™

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です

メーカー標準価格 ￥4,900

Licensed from Broderbund Software™

Soft Pro International
ソフトプロ株式会社・ソフトプロインターナショナル事業部
〒530 大阪市北区西天満6-7-2 梅新東ビル5F TEL.06(363)1221

協力 namco

これがオリジナル・ゲーム・ミュージックだ！ゼビウス、タワー・オブ・ドルアーガ、リブルラブル、ディグ・ダグ他を収録したこのレコードを聴いて、ゲームをシミュレーションしよう。

■ NOW ON SALE!

ビデオ・ゲーム・ミュージック
XEVIOUS / BOSCONIAN / PAC-MAN / PHOZON / MAPPY / LIBBLE RABBLE / POLE POSITION / NEW RALLY-X / DIG DUG / GALAGA ●監修・編 野崎岳 YLR-20003 YLC-20003 各¥2,000

スーパー・ゼビウス
SUPER XEVIOUS / GAPLUS / THE TOWER OF DRUAGA●監修・編野崎岳 YLR-12002 ¥1,200

ザ・リターン・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック
FANFARE FROM POLE POSITION Ⅱ / GROBDA / DIG DUG Ⅱ / DRAGON BUSTER / METRO CROSS (PART Ⅰ) / GAPLUS / THE TOWER OF DRUAGA / MOOD ORGAN =27 / META MAGIC GAME / MERRY GOES AROUND / STANDARD THEME / MECHANISM OF VISION / METRO CROSS (PART Ⅱ)●上野耕路、他 ALR-22004 ¥2,200

■ GO 4.25 ON SALE!
ザ・ベスト・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック
XEVIOUS / BOSCONIAN / PAC-MAN / PHOZON / MAPPY / LIBBLE RABBLE / POLE POSITION / NEW RALLY-X / DIG DUG / GALAGA / FANFARE FROM POLE POSITION Ⅱ / GROBDA / DIG DUG Ⅱ / DRAGON BUSTER / METRO CROSS (PART Ⅰ) / GAPLUS / THE TOWER OF DRUAGA
32XA-56 ¥3,200

Alfa
アルファレコード株式会社

東芝EMIの
任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミリーコンピュータ™(ファミコン™)は任天堂の商標です

Active Role Playing Game

HYDLIDE SPECIAL

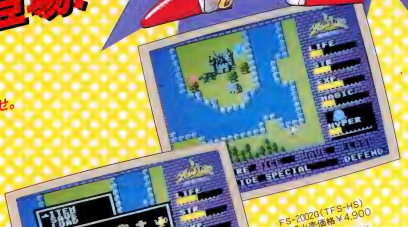
ハイドライド・スペシャル
©1986 T&ESOFT

その日、君は"目の色"が変わる。

3月21日。あのハイドライドがファミコンソフトで登場!

ファミコンソフトで登場。

ひとたびカセットを差し込めば、画面はいきなりワンダーランド。
悪魔バラリスが、スケルトンが、ジムに襲いかかる。
さあ君は剣士ジム、王女アンを救出し、フェアリーランドに平和を呼びもどせ。
もうこれはゲームをこえたおもしろさ。ハイドライド・スペシャル。



ハイドライド・スペシャル7大特長

❶使いたい機能が簡単に選べる、ぺんりなマルチウインドー
❷5つの魔法、ターン、ファイアー、アイス、ウェーブ、フラッシュが使えるようになります
❸ゲーム途中で、メモリーにデータのセーブ、ロードができます
❹パスワードを使って、ゲームの途中から、さあ再開
❺ソーマル"ハイスピード"と2種類のゲームスピードを用意
❻ハイドライド・スペシャルだけのかくれキャラクター、
❼魅力あふれる宝物、オリジナル・ミュージック

FS-20020(TFS-HS)
希望小売価格¥4,900

トエミランドからうれしいWプレゼント

1 世界にたったひとつ。君だけの認定証を発行。

最終画面をクリアーし、王女アンを救い出したら、その画面を写真にとって「トエミランド」におくろう。先着1,000名にテレフォンカードとしても使える、シリアルナンバー入り認定証を発行。これをもってればソンケーされることうけあい。

アンケート葉書の応募シールをはって送ってネ!

〈送り先〉住所・氏名・年齢・職業番号を明記のうえ下記へ送ってください。
〒107 東京都港区赤坂2-2-17 東芝EMI㈱原II営業本部「ハイドライド・スペシャル」係

2 ソフト制作者サイン入りマップスタンドをプレゼント。

認定証の発行をうけた方にはもうひとつ、うれしいプレゼント。ハイドライド・スペシャルをプログラムした加藤英治さんのサインがはいった、豪華マップスタンドをプレゼント。フェアリーランドの攻略マップをかざっておける。

〈発表〉賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

同時発売

ハイドライド・スペシャル
イメージソング
エンジェル・ブルー
唱 ちわき まゆみ
WTP-17838
¥700

ハイドライド・スペシャルのことが電話で聞ける日
ハイドラ・テレホン
☎03(586)1048(代表)
受付期間3月1日~4月30日

18歳未満大歓迎
ただいま開店中!
PACHICOM パチコン
絶賛発売中
FS-20010(TFS-PC)希望小売価格¥4,900

東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND

ファミコン少年全員集合! ハイドライド・スペシャル大チャレンジ大会

★ウルトラ・テクが大画面で見れる
★ファミコン20台が勢ぞろい、君もチャレンジできるゾ
★プログラマーのサイン会もあるヨ
★ハイドライド・スペシャル・ステッカーをプレゼントしちゃう
★ちわきまゆみ出演予定

東京 3/21(祝) 銀座三越屋上AM10:00~PM5:00
(地下鉄銀座駅下車1分)
大阪 3/25(火) 阪急ファイブBFオレンジルームAM10:00~PM5:00
(阪電大阪駅徒歩5分・阪急梅田駅下車徒歩3分)
名古屋 3/30(日) 栄上小ホールPM(中公重服黄金館)AM10:00~PM5:00
(名古屋駅発81系統 田代本通または栄上経黄金館ゆき 栄上または栄上経黄金館下車スグ
栄発160系統 名古屋大学ゆき栄上下車スグ

パソコンの「ハイドライド」、「ハイドライドII」は、T&ESOFTより発売中です!!

■お問い合せ:東芝EMI株式会社・本社㈱(587)3145/東京支店03(543)7425/横浜支店(045)314-1941/大阪支店(06)376-4961/名古屋支店(052)(221)8226/福岡支店(092)(713)1251/仙台支店(0222)(27)8211/広島支店(082)(264)0245/札幌支店011(241)3713

新連載

前代未聞のウル技まんが

ウル技DJ

第1回 ツインビーであ〜こりゃこりゃ

まんが／山田ゴロ

©コナミ

ON AIR
さあ はじめるぞ！ ウルテク DJだ！
ファミコンの ことなら なんでもかんでも まかせてくれ！
DJに 不可能の 文字は ないー
それじゃ さっそく いってみ ようか！
ちょっと まってよ DJ
ぼくらの ことを わすれて るよ！
ブス〜

（DJ）このまんがの主人公で進行役。自分ではゲームがウマイと思いこんでいるが……

それでは
まず
あたいが
1曲歌うだに
歌うな！
それじゃ
踊ろうか？
アニキ
自信ある
だに
ブタは
踊らんで
いい！
それじゃ
あにする
だよ！
これは
ウルテク
DJ
ファミコン
マガジンに
送られてきた
おたよりや
ウルトラ
テクニックを
紹介するん
だよ！
なんだ
つまらん
あたいの
歌と踊りの
ほうが
ええだよ
うるさい
だまれ！
ブ〜
ブッ
ペッ
それじゃ
そろそろ
はじめるぞ！
第1回めは
ツインビー
だ！
あい
あ〜い！

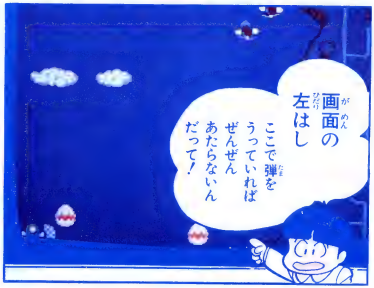
ヘアシュラ西沢（ウルテク探険隊員）。おっとりしているが、得意なゲームはシューティングタイプのものである。

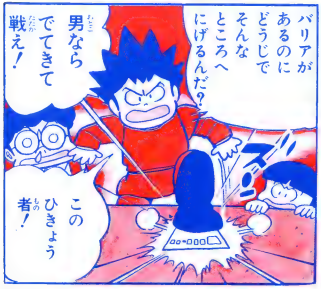
つぎは
名古屋市守山区の
吉岡雅人(小6)の
はがきだべ
……
山が
山がふん火
するんだって!
ええーっ
ずごい!
まず
キャンディ
をとる!
そして
ステージ3で
火山みたいな
山があるところへ
行く!
わかった!
その山を
うつのか!
ちゃう!
その山の
てっぺんへ行き
3方向のミサイルを
うつんだべ!
ギャ
ハ
ハ
ハ
ハ
ハ
みにくい
笑うな!
なな
なんだ?

ドカ〜ン
バカでエ！
吉岡てめえなめんなよ
まあまあ
気をとりなおして…
これは兵庫県尼崎市の河村真(小4)のはがきです
「手がとれて救急車に助けてもらったあと救急車がすばやく前にとんでいくときに敵にあたると敵をたおせる」でもこれは確認できていないんだよ
河村くんいいところに気づいたね
こらっそういう○H△みたいな口調をやめんかい！
でも救急車と合体した瞬間も敵をたおせるんだよ！
だから合体中に敵にかこまれても平気なんだ！

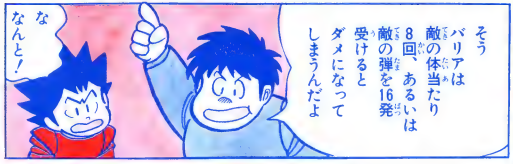
DJ こんなのどう？
埼玉県岩槻市の野添博志（中1）「たまごにあたらない」っていうの！
ほう 読んでみろ！

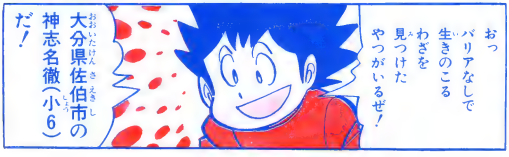
7400
「レッドベルをとってバリアをはるとエグレスがでてくる」
「そのエグレスにぜんぜんあたらないところをみつけたのだ！」


画面の左はし ここで弾をうっていればぜんぜんあたらないんだって！


バリアがあるのにどうじでそんなところへにげるんだ？
男ならでてきて戦え！
このひきょう者！

バリアだって永遠じゃないもん 仕方がないじゃないか！


そう バリアは敵の体当たり8回、あるいは敵の弾を16発受けるとダメになってしまうんだよ
な なんと！


おっ バリアなしで生きのこるわざを見つけたやつがいるぜ！
大分県佐伯市の神志名徹（小6）だ！

〈まさとし〉ウルテク探険隊員。わりと何でもこなしてしまう器用なコ。ゲームのテクも一番だ。

まったく
どいつも
こいつも
とんでもねえな
もっと
おれの納得
するような
わざはないのかよ！
ドドドドド
ぎえっ
DJ
だいじょうぶ？
こら
ふむな
第1回めで
死んじまう
かと思ったぜ
おっ
これは
いけそうだぞ！
ヒラッ
千葉市高洲の
伊勢佳規と
関哲也（小6）の
2人からの
はがきだ！
うちそこねて
うてなくなって
タケノコを
うてる方法だぞ！
そんなこと
できるもんか
うしろへは
弾は出ないんだよ！
あたい
出るよ
うっ
ほら
こらっ
あおぐな！
く空気
空気！

滋賀県甲賀郡の横山正人（中2）のはがき！

キャンディをとるときセレクトをおしながらとるとかわった弾が出るんだって！

まず、1こ目のキャンディをとると…

こんな弾が出る！

うそ～

うしろに弾が出る！

てる子！

ちがうあたいのへじゃねえだよ！

ツインビーのへだべ！

ツインビーがへなんかするか！

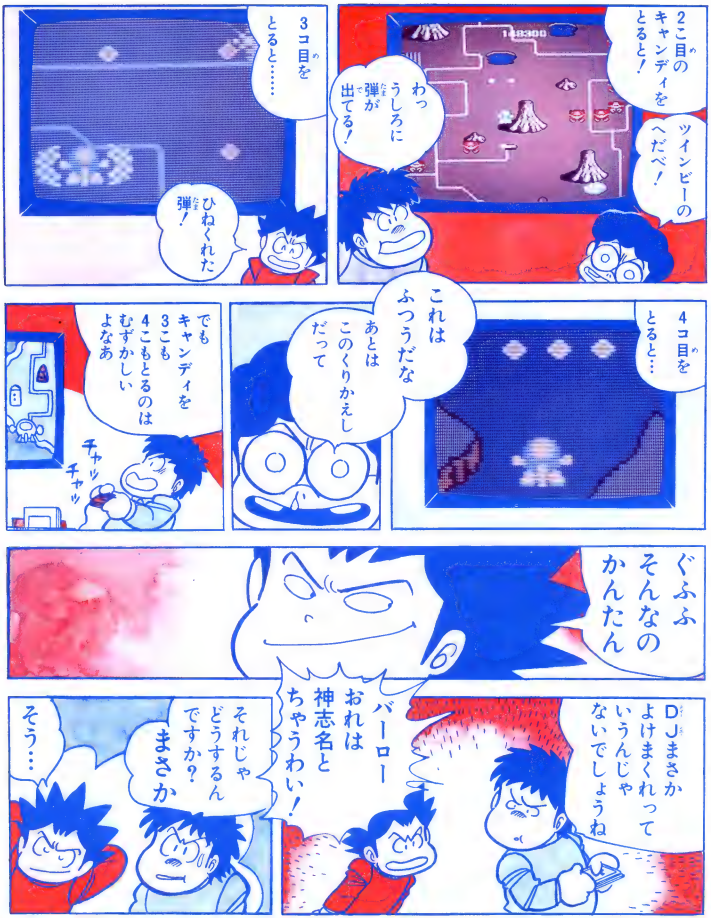
ツインビーを画面の上にしてⒶボタンを連射すると下のタケノコをはかいできる！

伊勢関おまえたちはエライ！

ああっ！

どうした？

〈てる子〉いちおうウルテク探険隊員でこのまんがのアイドル的存在……になれるかなあ。


2こ目のキャンディをとると！
ツインビーのへだべ！
わっうしろに弾が出てる！
3コ目をとると……
ひねくれた弾！
4コ目をとると…
これはふつうだなあとはこのくりかえしだって
でもキャンディを3こも4こもとるのはむずかしいよなあ
チャッチャッ
ぐふふそんなのかんたん
DJまさかよけまくれっていうんじゃないでしょうね
バーローおれは神志名とちゃうわい！
それじゃどうするんですか？
まさか
そう…

ファミマガが月2回刊に!!
次号は4月4日(金曜日)発売。定価290円。

愛知県江南市の宮地義之(中3)はおもしろいことを発見しましたよ

ツインビーとウインビーでボスをこうげきしていて1人が死んでしまったとする！

あれ……

ドカーン

そしてつぎの機があらわれて上へあがっていく最中に！

ぐえぇ

もう1人がボスをやっつけてしまったとすると

あがってきた機はそのままずっと上へあがっていってしまう

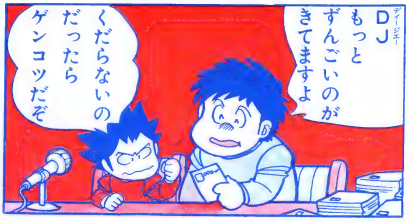
そして、つぎの面になると上からワープして下からもう一度あがってくるんだって！

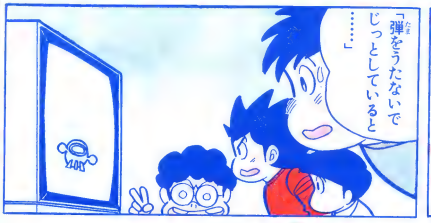
ヌッ

だからどうだっていうんだよ！

だから……おもしろいなって……

こら宮地おまえはグラウンド5周じゃ！





ファミマガが月2回刊に!!
次号は4月4日（金曜日）発売。定価290円。

次号のウル技DJはスペランカーだぞ!!

ポンプをドリルにもちかえて、勇ましくなって、おかえり♡ディグダグ!!

namco

あのディグダグがみんなの前にかえってきた!! 納豆のようにしつこい宿敵プーカ&ファイガーから島の平和を守るため、ディグダグよ、必殺武器・ドリルとともに、まぶしい太陽の下、たたかうのダ!!

ディグダグII

ロックンロッキン

ツー

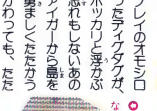
4月中旬発売予定　ナムコ　4500円

うってかわってここは島

地中でのプレイのオモシロさが好評だったディグダグが、今度は海にポッカリと浮かぶ島の上で、忘れもしないあのプーカ、ファイガーから島を守るため、勇ましくたたかうヨ。場所はかわっても、たたかう敵はかつてのライ野郎ども。でもディグダグにはツオい味方があったのだ! そう、かつてのポンプは〝必殺武器・ドリル〟となって新しいたたかいの始まりだ!!

ディグダグ

○〝帰ってきたディグダグ〟、今回はどんな活躍を見せるカナ?



○あいやぁ、おなつかし……

○うーんあいかわらず元気そう

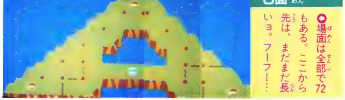
プーカ

ファイガー

チラツと公開の先場面デス

6面

○場面は全部で72もある。ここから先は、まだまだ長いヨ。フーフー……



9面

○うーん、わからんなぁ

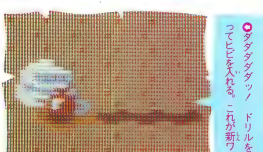
12面

○IIみたいだよネ!!

13面

○場面はまだまだ変わるけど、ここまで進むことができるかな?

穴ほるばかりじゃ芸がない!!



○ダダダダダッ! ドリルを使ってどこまでも入れる。これが新ワザ

穴ぼり専門だったディグダグ。島の上ではドリルを使ってモンスターをハンさせよう! でもドリルの使い方はもうひとつ。なんと新ワザがあったのダヨ。うーんタテに帰ってきたワケじゃあなかったのはサスガのくいの上でドリルを打つと、ディグダグの向いている方向にヒビが入る。ヒビ割れをつなげると、面積の小さいほうが沈むから、そのときいっしょにモンスターも落としちゃえ。このシクミスジ☆を使わないと、プレイする資格はないゾ☆

©㈱ナムコ

いまよみがえる必殺ワザのかずかず

カレごいディグダは、必殺ワザを忘れてはいなかった。テニシャン、ディグダのワザのかずかずをご覧ください♡

ブクブクボン

ドリルでモンスターを4発打つと、ブクブクとふとりだしたモンスターがパンクしてしまう。確実にやっつけよう。

いんけん打ち

ヒビの少し手前からモンスターめがけて打っちゃおう。あっさりとやっつけられる。

ふるい落し

ふとらせておいたモンスターの上はナントすり抜けられる。せまってきたらこの手。

はじめましておサカナさん

島を1ブロックだけくずすとおサカナが元気に登場。シュートして500点ちらおう。

あたしたちだってまけてらんない!!

モンスターもやっぱりソヨイ！ いろんな手段でなかなか素直にやっつけられてはくれないのテシタ。

天才バカボンのおまわりさんの目のようだネ！ ちょとさいか……

モンスター自変化

モンスターはディグダの入れるヒビの上を通ることができないが、得意の自変化を使って越えてくるというしつこさ！ ただし、そのときのモンスターのスピードはかなり遅くなってしまうヨ。

ファイガー自変化

ファイガーは列になってしまうと安心だけど、集まってくるときにこわーいファイヤーを出してくる。このままではプーカもファイガーに負けてしまうだけ。さあ急いで次のページに進むのダ！

プーカ自変化

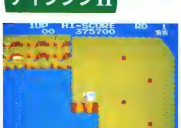
ひえーんコワイんだモンコワイんだモンのファイヤー!!

ほんとに、ほんとーっに、しつこいんだもん！ イヤ♡

おもしろい顔になっちゃうクセになかなか手ごわいのです

なにがそんなにニクイッていうの!?

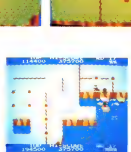
しらなきゃソンソン めざせ★★★ ハイスコア!!



モンスター大量落とし

前ページのワザだけでは、勝ちめはあってもハイスコアにはつながらない。このゲームの最大のおもしろさはシスクスシにあるのだ。ヒビを広い範囲に入れ、モンスターをさそいこみ、〝せーの〟で1度に落としてしまおう! 1匹落として100点だけど10匹落とせば8万点!!

ヒビの上を通れないモンスターの性質を利用して、たて長のヒビを作り、その上下を行ったり来たりしているとモンスターも1匹、2匹…と集まって列を作ってしまう。そこをタターッといっきに落としてしまおう。



●1度に10匹落とせばナント8万点もらえるのダ

●島をクズしたとき地面の方向にコントローラを向けていないとディグダグも落ちてしまうから気をつけて

ベジタブルターゲット

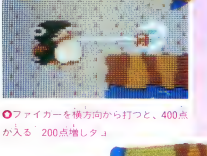
島を3回割るとベジタブルターゲットが出現! たたかずにコはコブを食べなきゃ元気が出ない。ボーナス点もバッチリだからがんばって取ろう!

●1個 400点 ●2個 600点

●3個 800点 ●4、5個 1000点 ●6、7個 2000点 ●8、9個 3000点 ●10、11個 4000点

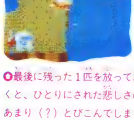
●12、13個5000点 ●14、15個6000点 ●16個7000点

ファイガーも横から打てばおトク!



●ファイガーを横方向から打つと、400点か入る「200点増しタ」

特別出演 モンスターのかなしみ



●最後に残った1匹を放っておくと、ひとりにされた悲しさのあまり(?)とびこんでしまうのでした

namcot

クーソーしてから、寝てください。

STAR LUSTER

カラーデザインとボイス機能付

¥4,900

好評発売中

12 スターラスター

次元を越えて侵略してきた、バッツーラ。敵は再び、ビッグバンを起こそうとしている。さあ、発進。最終標的は暗黒惑星。7つの鍵で探し出せ。宇宙空間を実感できる、超リアルな3Dスターアドベンチャーゲーム。

ファミリーコンピュータ™用カセット好評発売中。

01ギャラクシアン 02パックマン 03ゼビウス 04マッピー 05ギャラガ 06ディグダグ 07ドルアーガの塔 08ワープマン 09バトルシティー 10バックランド 11バーガータイム 12スターラスター

※全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
※ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2－8－5 TEL.03(756)7651

©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

バルトロン

BALTRON

3月20日発売
東映動画
4900円

コクピット情報はこう見る！

画面の上の表示は、ジストリアスを操縦するのに必要な情報ばかり。しっかり見ようネ。

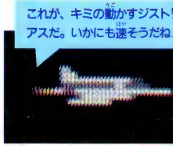
SCOPE
レーダー。いまの画面プラス左右1画面ずつの3画面の敵をキャッチ

FUEL
エネルギーゲージ。Eはカラ、Fは満タンだ

得点
1プレイヤーは左、2プレイヤーは右に表示

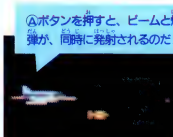
WARP
この表示があれば、ワープして、逃げられるぞ

FLASH
表示があれば、フラッシュボンバーで敵を全滅



これが、キミの動かすジストリアスだ。いかにも速そうだね！

持ち機は5機　コアラを取れば1機ふえる



Ⓐボタンを押すと、ビームと爆弾が、同時に発射されるのだ！

爆弾は、弧を描いて地上に落下していく

ビスマーク帝国の最強兵器“バルトロン”を破壊せよ!!

宇宙暦2000年。人類が移住していたレニオン星に、ビスマーク帝国が侵略を開始した。帝国は、地球攻撃のための前進基地をレニオン星に建設。最強兵器“バルトロン”を設置しようとしていた。

地球防衛軍の望みは、銀河系でいちばん速いスターシップ、“ジストリアス”だけ。急げ、ジストリアス！　一刻も早く“バルトロン”を破壊せよ!!

©東映動画

ACT1
3段階のスピード変化を使いこなせ！

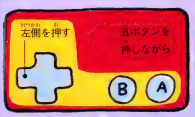
ジストリアスのスピードは、せは減速。敵の数や、基地十字ボタン操作で3段階に変の様子をしっかり見て、自由えられる。進む方向と同じ自在にスピードを変えちゃおう。側を押せば加速、反対側を押これが、高得点のポイントだ。

●敵が少ない場所では最高スピードでばく進。

●シールドは、中速で「つなぎ目をよくねらえ

●せまい空間は、最低速度で確実に抜けよう

ACT2
ミスっても大丈夫！反転してやり直そう



エネルギーを取りそこなったり、「コア」を助けられなくても、あきらめるな！ジストリアスを反転させ、もう1度チャレンジ。やり方は、左に紹介したようにカンタンだ。

●ふつうに進んでいては助けにくいコアうも、反転すれば取りやすくなるしネ

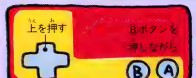
ACT3
敵がいっぱい！ワープで脱出せよ！

●敵がいっぱいあわてず、ワープで脱出しよう

●ワープ中のジストリアス。まさにSF映画だネ

せまりくる敵の大群！いくらジストリアスでも、かわしきれないぞ。でも大丈夫。ワープしてほかの場所へ脱出だ。たただし、エネルギーが大量にへるから、考えて使おう。

ACT4
必殺！フラッシュボンバーで画面の敵を全滅!!



●フラッシュボンバーで敵キャラ爆発！

●ホラ、画面上の敵がみーんな消えちゃった

ワープで逃げられるだけじゃない。ジストリアスには、最強の武器、"フラッシュボンバー"がある。これを使えば、なんと画面内の敵を全部、いっぺんに破壊できちゃうぞ！

ACT5
エネルギーは、必ず補給せよ！

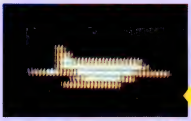
青色のエネルギー物資を取ろう！

●エネルギーゲージを見て、黄色の帯がEに近づいていたらエネルギーが少ない。エネルギー物資を取って満タンにしちゃおう

高性能のジストリアスも、エネルギーがなくなったらグラムオーバー。地上画面に現れる、エネルギー物資は必ず取ろう。洞窟に入ったら、エネルギーの補給は困難だぞ！

ACT6

バリアーをはって無敵になれ！



○バリアーをはったジストリアス。黄色に輝き、いかにも無敵！　ビシバシ進もう!!

黄色のエネルギー物資を取ると無敵に変身！

発射台から打ち上げられるエネルギーには、青色と黄色の2種類がある。この、黄色のエネルギー物資を取ると、ジストリアスにバリアーがはられるのだ。バリアーは、敵のビームをはね返すばかりか、体当たりで敵を倒すこともできる。そう、一定時間、ジストリアスが無敵になるのだ！

ACT7

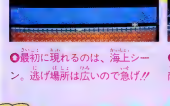
最強兵器〝バルトロン〟への道は、地上基地や洞窟基地がいっぱいだ！

○タイトル画面。2人で遊ぶときは、2PLAYRESにしよう

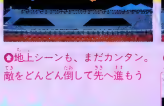
1ステージの最終目標、〝バルトロン〟までの道のりは、なてしなく遠い。砦を越え、陸を越え、洞窟基地を越え…。ほんとうに長い距離を行かないと、〝バルトロン〟のある洞窟にはたどりつけない。

しかもこのゲーム、敵がいっぱい倒さないと、1ステージの長さがどんどん長くなるのだ。へたをすれば、最高の128面面になってしまう。だから、ちょっと危険でも、敵はできるだけ倒すこと。

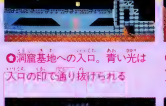
そして、1ステージの最後には、〝メチャんこ強い〟バルトロン〟が待ち受けている。ここでは、ワープもフラッシュボンバーも使えない。とにかくビームを連射して、倒すしかないのだ。ガンバレ!!



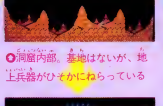
○最初に現れるのは、海上シーン。逃げ場所は広いので急げ!!



○地上シーンも、まだカンタン。敵をどんどん倒して先へ進もう



○洞窟基地への入口。青い光は入口の印で通り抜けられる

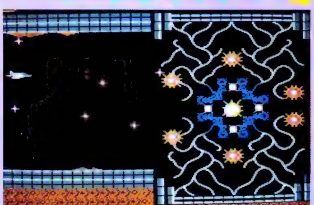


○洞窟内部。基地はないが、地上兵器がひそかにねらっている

○みつまたに分かれた基地通路。狭いので、注意しながら進もう

○いよいよ洞窟基地。まだ通路は広いので、ラクラク前進！

見た目にもおそろしい〝バルトロン〟が出現!!



○〝バルトロン〟を破壊するには、丸い砲台を11個、すべて爆破しなければならない。これが、メチャむずかしい。ある部分に当てないと、砲台はこわれない。しかも、破壊していく順番にも決まりがあるのだ

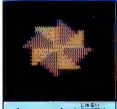
洞窟の迷路で道をまちがえたら、反転しよう！

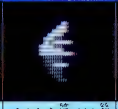
洞窟基地でいちばんムズいのは、ふたまた、みまたに道が分かれているところ。運悪く行きどまりにぶつかったら、あわてず反転してもどっちゃおう。

○洞窟の先が、行き止まりになっていることもあるぞ

地上から、空中から、敵兵器がジストリアスを攻撃する！

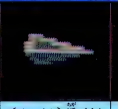
おもな空中兵器


〔フウイチ〕2種類ある。ビームをはね返す


〔ガビル〕近づくと斜めに逃げる。250点

〔ギルドウ〕ビーム発射後、急速退却。60点

〔グルージ〕ビーム発射後逃げる。50〜200点

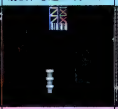

〔ベハイム〕近づくと斜めに逃げる。100点

〔ガウス〕偵察機。斜め上か下に動く。20点

おもな地上兵器

〔バッシュ〕地上から火を吹く。200点

〔シールド〕ビームで進行を遮断。200点


〔クッロプ〕隠れ発射台を撃つと落ちてくる

〔プリオン〕アワ爆弾を発射。アワは200点

〔マハル〕地上からビームを連射。1000点

〔グラウズ・キャノン〕3連射砲台。200点

隠れキャラもいくつか紹介しちゃおう

コアラを助けろ！

敵の秘密基地には、ボクらの友だち、コアラくんが捕えられている。爆弾で、うっかりやっつけちゃったらダメだぞ。助けてあげると、ジストリアスガイ機心えるんだ！

○コアラくんを助けると、ジストリアスが1機プラス

エイリアンを倒せ！

こわそうなエイリアンだけど、動き回ってるだけで攻撃はしてこない。

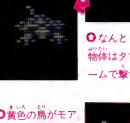
でも、ぶつかるとジストリアスが爆破されちゃうので、気をつけてね。

○コソコソ左右に動き回るエイリアン。笑っちゃうネ

怪獣ガメーラが出現！

空中に浮かぶ奇妙な物体。これは、なんと怪獣ガメーラのタマゴなんだ。撃っても○点なんだけど、おもしろいぞ。

○タマゴがわれて、怪獣ガメーラが現れる。かわいい？


○なんとも奇怪な物体はタマゴ。ビームで撃つと……

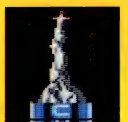
サメや鳥も現れる

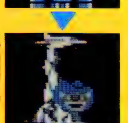
ある条件がそろうと、突然とび出してくるシャークとモア。撃って消すと○点だから、あわてて撃たないようにネ。

○黄色の鳥がモアシャークと同じで取ると1000点ノ

○黄色サメはシャーク。取ると1000点のボーナスだ

ボーナス得点の取り方を教えちゃうぞ！


○モノリスをビームで撃ち、光ったら通り抜けちゃう


○最高得点が取れるとね、こちゃんマークが現れる！

両側基地のいたところにとび出ているモノリス。ふつう、ぶつかるとジストリアスは爆破！　でも、なかには通り抜けられちゃうモノリスもあるんだ。

しかも通り抜けるとボーナス得点がもらえちゃう。通り抜けられるモノリスの見つけ方は、左の写真を見てネ。

ゲームセンターのスーパーヒーロー可変メカ[マグマックス]

ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミコンで登場!!
君の家で大暴れ。

3月19日 新発売!!

荒れ狂う巨大メカ・バビロン、
起て我らのヒーロー、マグマックス。
個性的で豊富な敵キャラクターと
勇気づけられるBGMがうれしい。

01マグマックス

敵の固定物の攻撃をかわしながら
突き進むマグマックス。

マグマックスが脚部と合体して、
敵の防衛線を激破。

マグマックスはロボ形態となって、
敵の巨大なバビロンと一騎打ち。

海底火山噴火!
危機迫るマグマックス

迫る敵ロボ軍団
発射するマグマ

©1985 1986 Nihon Bussan Co.,Ltd

希望小売価格￥4,900

出たぞ!! ニチブツファミコン第1弾!!

謎の惑星に潜入、追跡をかわし要塞を攻撃せよ

戦斗シーンのイメージを変えた
合体・分離のフォーメーション攻撃

第二弾
発売予定

第三弾
発売予定

この画面は
ビデオゲーム版です。

02 セクロス ©1986 Nihon Bussan Co., Ltd.

03 テラクレスタ © 1985 Nihon Bussan Co., Ltd.

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

Nichibutsu
日本物産株式会社
本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎06 353-5211代 〒530
■ファミリーコンピュータインフォメーション
☎06 351 3841
東京 03 664 5271代 札幌 011 824-2571 九州 092 472 7221

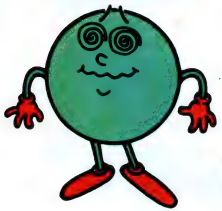
ポニーの ファミリーコンピュータ 用カセット

一発・快感、スーパー・ショット!!

絶賛発売中!!

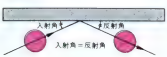
ルナーボール
Lunar Ball

コンピュータならではの、楽しい音楽と、変化に富んだふしぎな台が、ハスラーのキミを待っている。たとえば、"島"が出現する第9面。台のまんなかあたりに穴のある第12面。矢印の形になっている第26面。ルナーボールの頭文字をデザインした32面…etc。全60面のおもしろさがいっぱい!／ R49V5902(PNF-LB) ¥4,900



ビリヤードの基本

コンピュータでホントのビリヤードに強くなるなんてことも、できてしまう。それは、球どうしが、どうぶつかると、どう動くか、クッションでどう反射するか、知ることなんだ。
図の原則を、実際にプレーして確かめ、暗記してしまおう。
これで、女の子にカッコよくアドバイスできるぞ!／

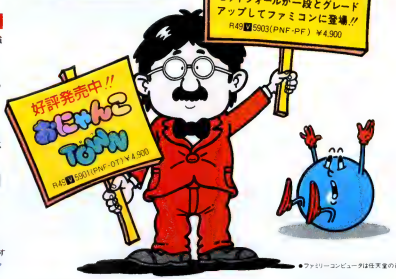


近日発売
スーパービットフォール

あの名作アクティビジョン社のビットフォールが一段とグレードアップしてファミコンに登場!!
R49V5903(PNF-PF) ¥4,900

好評発売中!!
おにんこTOWN

R45V5901(PNF-OT) ¥4,900



安心して遊べるPONYCAのソフト充実した内容と良心的価格がポニカの誇です

株式会社ポニー 〒102 ●京都千代田区九段北4-1-1 日本ビルディング

●ファミリーコンピュータは任天堂の登録です

忍者ハットリくん

忍者は修行でござるの巻

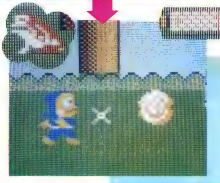
発売中
ハドソン
4900円

修行の里で忍法合戦！われらのハットリくん危機一髪！

みんなの大好きなハットリくんが、ついにファミコンになった。まんがとはちょっと違って、今回は伊賀忍者の修行の里がハットリくんの活躍の場所。もちろん、宿敵ケムマキや影千代、味方のシンゾウや獅子丸も登場して、とってもおもしろいゲームだよ。きみもハットリくんといっしょに忍法修行にはげんでみよう。

○強敵メカ忍は手裏剣を4発当てると……

○甲賀忍者の攻撃をかわして、きっと忍者段位をあげてござる



○巻物かカエルに変身するんでござる

忍者の修行はたいへんでござるよ

ファミコンファンのみんな、はじめましてでござる。せっ者が忍者ハットリでござる。

実は、せっ者はまだまだ忍法が未熟なので、いま修行の里で忍法の修行をしているのでござるが、甲賀忍者どもの妨害が激しく、思うように修行が進まんのでござる。

そこで、キミたちのファミコンの腕をかりて、無事修行を終えたいのでござる。

修行の里は全部で16面あって、森、川、城跡、がけなどいろいろな地形があるうえ、ケムマキら甲賀忍者がうようよいるんでござる。その甲賀者の中のメカ忍者を一人倒すと、巻物をひとつ取ることができ、せっ者の使える忍法がひとつ増えるのでござる。

忍法は全部で11種類あるんでござるが、次のページをよく見て、どこでどの忍法を使えばいいか、よく考えて進んでくだされ。また、忍法を使うときは、セレクトボタンで選ぶのでござるが、そのときに敵の攻撃を受けないように十分注意してくだされ。

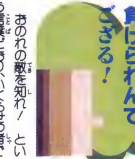
さあ、あとはキミ達の腕しだいでござる。せっ者をはやく一人前の忍者にして、宿敵ケムマキら甲賀忍者をやっつけさせてくだされ！

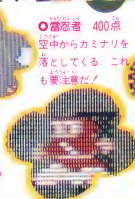
○修行の里には、こんな危険な場所もあるんでござる

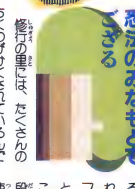
©1986HUDSON SOFT ©藤子 小学館 テレビ朝日

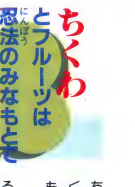
ケムマキなんぞには負けられんでござる！

おのれの敵を知れ！という言葉どおり、いくらせっ者でも、どんな敵がいるのかわからなくては戦えんでござる。だから、戦う前にいっとう敵の攻撃と弱点を研究してくだされ！







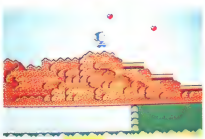


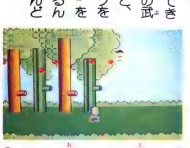
ちくわとフルーツは忍法のみなもとでござる

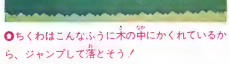
修行の里には、たくさんのちくわがかくされているんでござる。ちくわなんて、点数も低いから、無理して取らなくてもいいや、なんていってたらダメでござるよ！実は

ちくわをたくさん取ると、かくされた別の忍法を使うことも できるんでござる。

それから、修行の里のところどころにあるフルーツ。これも、どんどん取ってくだされ。フルーツを4つ取ると、「力」という文字が出てくるから、これを取ってください！普段は、真剣のほかにろくしか使えなかった忍法でも、この「力」を取った数だけ、いちどに使える忍法の数も増えるんでござる。まさに、忍法のみなもとなんでござるよ！





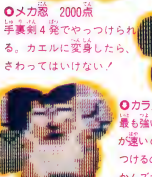


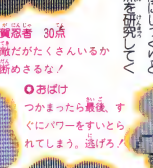
せっ者のパワーをドンドン補充してくだされ！

せっ者のパワーは、最初9しかござらん。敵の攻撃はそうそうよけきれるものでもござらん。パワーが0以下になるとミスになってしまうので、いつもパワーには気をつけておいてくだされ！

しかし、せっ者のパワーを

とちゅうで増やすこともできるんでござる。宿敵ケムマキの武士の情けのハートを取ると、パワーが9に戻り、フルーツを4つ取ると出てくる「力」を取ると、パワーが4増えるんでござる。フルーツはどんどん取ってくだされ！





●影千代
つかまると、忍法を減らされてしまう

●メカ忍　2000点
手裏剣4発でやっつけられる。カエルに変身したら、さわってはいけない！

●甲賀忍者　30点
弱い敵だがたくさんいるから油断めさるな！

●おばけ
つかまったら最後、すぐにパワーをすいとられてしまう。逃げろ！

●カラス天狗　1000点
最も強い敵。動きが速いので、やっつけるのはなかなかムズカシイぞ！

●白猫裏
ハットリくんが近づくととつぜん現れて攻撃してくる

●ロボ鳥　400点
動きはおそいが、パク弾を落としてくるから気をつけよう！

●ケムマキ
ハットリくんの宿敵。やっつけられないが、パワー回復の手助けもする

●霧忍者　400点
空中からカミナリを落としてくる。これも要注意だ！

●霧乗り忍者　60点
ハットリくんめがけ手裏剣を投てくる。要注意！

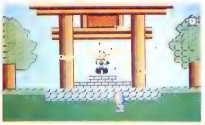
●空中に浮いているフルーツを4つとると…

●「力」が現れる。これを取ると、パワーが4上がるんだ

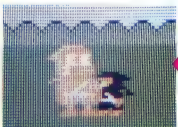
●ケムマキの落とすハートを取ればパワーが9まで戻るんだ

●ちくわには隠された秘密が……。たくさん取ればキミのハットリくんも……

●ちくわはこんなふうに木の中にかくれているから、ジャンプして落とそう！



○ひとつの面を終了すると、ジンゾウからごほうびのちくわが……



○無敵になって、敵に当たってもほら大丈夫♪

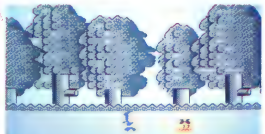
○こうしてちくわを20コ集めると……

こんなボーナス技もあるんでござるよ！

下の11種類の忍法のほかにも、せっ者にはかくれた忍法があるんでござる。

まずひとつは、ちくわを20個取ると、せっ者が黄色く光って、無敵になるんでござる。こうなれば敵の攻撃などへっちゃらでござる。

もうひとつは、ある場所でジャンプすると、敵を大きなフルーツに変えてしまうボーナスモード。フルーツ1コ4000点は魅力でござる。でも、場所は決まっていても、タイミングがムズカシイんでいつもできる技ではないのでござる。各面の終わりにボーナスステージもござるよ。

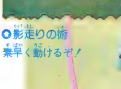


○実はこんなボーナスモードもかくされているんだ。フルーツ1コ4000点♪

これがせっ者の忍法のすべてでござる！

○みずくもの術
水上を歩ける。川を飛び越える必要がなくなるよ

○雲乗りの術
雲に乗って、空を飛べる。でも時間が決まっているから、谷では注意！

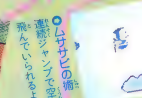


○影走りの術
素早く動けるぞ！

○金縛りの術
ちょっとの時間敵が動けなくなる。旨猫斉に会ったときに便利

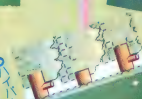
○高飛びの術
ジャンプ力のアップ

○変身れの術
少しの間透明になって、敵をすり抜けることができるよ

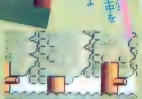


○ムサシビの術
連続ジャンプで空中を飛んでいられるよ

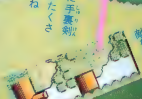
○八方手裏剣の術
いっぺんに5方向に手裏剣が投げられる。敵がたくさんいる所では便利だね



○パワー手裏剣
手裏剣を遠くまで投げられるようになる



○ナミダパワーの術
ジンゾウの涙がぶつかると、画面の敵が全部やっつけられるんだ！



○ふたの光の術
敵に当たると、敵がふっとばされるよ

ファミマガが月2回刊に!!
次号は4月4日(金曜日)発売。定価290円。

いきなり公開！これが　ハットリくんの1・2面だ！

1面

2面

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

©1985 水木プロ・東映動画

どこまでいっても
変幻自在、千変万化。
迷いこむほど、アドベンチャーが新しい。
扉のむこうにどんな魔境があるのか！
どんな妖怪がいるのか！
君を待ちうけるアドベンチャーは、まさに千変万化。
そしてROMは、大容量256キロビット、
妖怪たちがうじゃうじゃ出てくる。

ゲゲゲの鬼太郎
妖怪大魔境

スーパーアドベンチャーゲーム

ファミリーコンピュータ™用カセット

バンダイ・ゲーム情報局、誕生！
ファミリーコンピュータのカセットや、いろんなゲームの
最新情報を発信する、君のための情報局だ。
☎03(865)0396～7

4月中旬発売予定
標準価格：￥4,900(予価)

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大戦争
3月15日より、東映系全国一斉公開。

株式会社バンダイ
玩具部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
TEL.03-842-5151(代表)

BANDAI

Mighty BOMB JACK™

マイティボンジャック

怪物ソフト・スターフォースの生みの親、「テクモ」が出る待望の第1弾!!

ボンジャックの主人公

ジャックが活躍する

縦・横スクロールの大型アドベンチャーゲームなのだ。

謎の大ピラミッドを舞台に

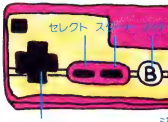
勇気あるジャックの大冒険!!

3月下旬発売予定

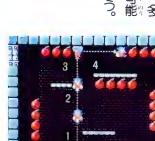
テクモ

4980円

ジャックの動きは自由自在



ジャックは元気な男の子。コントローラー操作次第で、多種類のジャンプ・動きも可能なのだ。ひたすら練習しよう。



❶ Ⓐボタンと↑ボタンで低く。
❷ Ⓐボタンのあとジャンプの高さ。
❸ Ⓐボタン連打と↑ボタンで上へ高く。
❹ Ⓐボタン連打と←ボタンで左、→ボタンで右に向き移動。

❶ジャックの基本動作はこの4つ

大ピラミッドの中は危険がいっぱい

ピラミッド内は、迷路状の通路といくつかの王家の部屋の全ろ55面でできている。時間内に縦と横につながる複雑な迷路をぬけて、無事に王家の部屋にたどり着き、出口に入るとラウンドクリア。全部で16ラウンドもあるんだ。

❶通路をビューッと急降下。このまま下の火の海に落ちたらヒサン

❶爆弾を取るのも役の重大な仕務。いまちょうど取りのぞいたところ

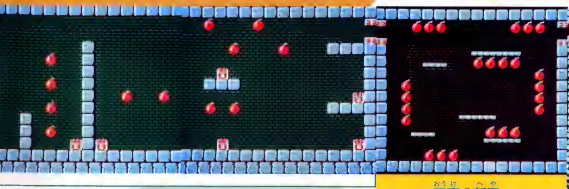
STORY

7つの海と5つの大陸を守る、伝説の人、パメラ王。あるとき、世界を破滅に導く魔王ベルゼブブによって、パメラ王・王妃・王女が大ピラミッドへ閉じこめられた。王の救出に向かったマイティ一族は魔王の前に敗れ、残るは、末っ子のジャックだけとなった。一族のかたき、世界の平和を乱す魔王ベルゼブルを倒すため、ジャックは飛び立った。多くの謎と冒険の中、ジャックはどう戦うか。

© TECMO

部を一部公開!!

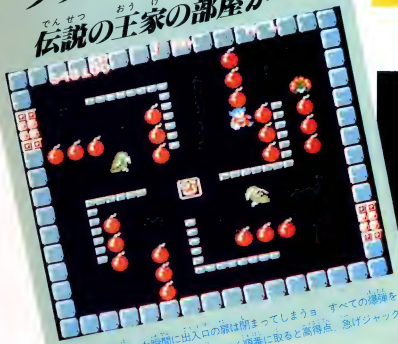
エジプトにある本物のピラミッドも、内部はえらくややこしくできてるんだ。ドロボーよけのためにそうしてるんだけど、ジャックが戦う場もやっぱり複雑怪奇なところなんだ。そこで入口付近からちょっと先までを、ここでみんなに見せてあげるネ。そこから先の道については、キミ自身でのぞいてみよう。



王家の部屋

●ここは始めのラウンドを終了をつげる部屋。左上、右上の扉が開いてるけどホントはそう簡単には出られないんだ

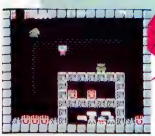
ラウンドの終わりには伝説の王家の部屋が…



●ここに入った瞬間に出入口の扉は閉まってしまうヨ　すべての爆弾を取らないと出られないソ。火のつく順番に取ると高得点。急げジャック

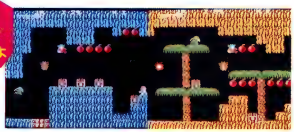
かくし部屋

●隣りの画面の左下にある扉は、あることをしなければ開かない。どうすればこのかくし部屋に入れるのか



かんべんしてよの奴隷部屋

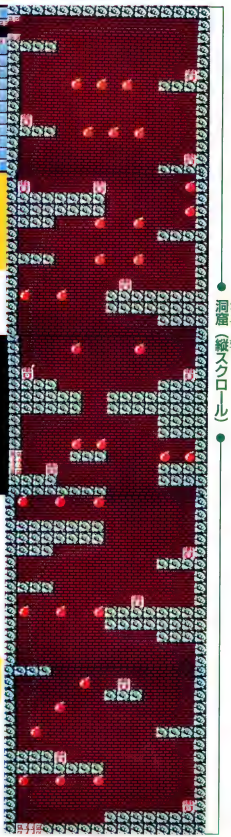
●奴隷を救いだせ！　ジャックのお兄さんもいるぞ



●ここはまた違う洞窟の内部。青くてキレイなんだけど……

ほかにもこんな場所がある

●これは地底植物がうじゃうじゃいる通路。キモチワリ～



洞窟（縦スクロール）

つづく

Mighty BOMB JACK マイティボンジャック

START

この場所だよ

大ピラミッド内

ブロック（横スクロール）

こいつらが敵キャラさ

ラストシーンは？

ゲーム終了後は、キミの真の実力が判断されるゲーム編。差値が表示されるんだ。隠れキャラ獲得数・ラウンド数などアつの条件に基づいた数字だよ。また、ゲームのやりかたによって結末が4つあり、何度でも楽しめちゃうぞ。

キョクミシンシンの宝箱

通路にある宝箱は貴重な財産源。上に乗ってジャンプすると開くよ。ないと困るアイテムもギッシリ！

宝箱

エキストラコイン

●うれしいことにジャックが1人増えるよ。3000pts

パワーボール

●こいつを取ると敵が5秒間だけ金貨になるよ

爆弾

●パワーボールの出現する確率が高くなる。100 pts

マイティドリンク

●タイマーが10増える。残り時間が少ないときに便利

金貨

●エキストラコインが出やすくなる。500pts

マイティコイン

●とても大切なマイティパワーが使えるぞ、と。出たらラッキー。1000pts

●隠れ出入口を開けられ、得点も高い

100 300 1000

宝箱

スフィンクス

●取ると得点に

発売中
580円

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART1～10

必勝法の王様、ファミコン大図鑑をそろえよう!!

●グーニーズ ●サーカスチャーリー ●マグマックス ●バルトロン ●ジャイロダイン ●セクロス ●オバケのQ太郎ワンワンパニック…などなど。

発売中
480円

ファミリーコンピュータスペシャル VOL.3

最新ゲーム情報など、楽しい特集がいっぱいだ!!

●グーニーズ
●ハイドライドスペシャル
●セクロス
●影の伝説
●魔界村
●戦場の狼
●テラクレスタ
他4本

これを読まなければ時代におくれちゃう

「マグマックス」「セクロス」など、5大ロボットゲームてっていひ較研究!! 「ジャイロダイン」最新特集、そしてうらボンバーマン情報も見のがせないぞ。いま注目のディスクシステムも大紹介だ。オモシロイぞ!!

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART11

3月末発売予定
580円

必勝度100%のファミコンパワー大爆発!!

●ゼルダの伝説
●マイティボンジャック
●忍者ハットリくん
他3本

徳間書店

SUNSOFT 第3弾

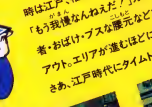
いっき

標準小売価格 4,900円

「オラもう許せねえだ!!」
権べ、田吾、農民パワーで
大奮闘。

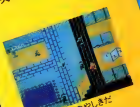
時は江戸、権べと田吾は重い年貢に耐えかねてついに一揆を決意した。「もう我慢なんねえだ!」カマを武器に小判を集め悪代官をやっつけろ。忍者・おばけ・ブスな腰元など行く手をはばむ敵軍はといの"わざ"でノックアウト。エリアが進むほどにユニークさを増す痛快爆笑ゲーム"いっき"。さあ、江戸時代にタイムトリップ。君の僅闘を祈る!

頼れる武器はクワだ。おそいかかる敵をやっつけろ!!



いっきいっきで忍者なんかやっつけてやれ。ここはオラの村だ。

良い頭にまとわされるな。巻物を探そう。



いえいえ代官のやしきだ大あばれしてやるぜ。

好評発売中!!

おもしろさ最強!

サンソフトならではの強力ラインアップ

第1弾 スーパーアラビアン

標準小売価格 4,500円

第2弾 ルート16ターボ

標準小売価格 4,900円

スリルにつぐスリル。ハラハラドキドキのおもしろパワー満載。ファルグをとって、ガンハルー軍団をやっつけろ!

ファミリーコンピュータ
ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

ソフトプログラマー募集中!!
詳しくは下記本社まで

SUNSOFT サン電子株式会社

ーションズ特別企画

Goods（グッズ）

●ファミリーコンピュータは任天堂の登録です。

販売（はんばい）

アスキースティック

¥8,800（A-101）

ファミリーコンピュータ専用ジョイスティック

ジョイボール

¥3,980（H-101）

ファミリーキング

①タイプⅠ（1人用）　¥3,980（S-101）
②タイプⅡ（2人目用）¥3,800（S-102）

※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます（アダプターはいりません。）

タオル4点セット

※②～⑦の商品も各サイズは①と同じです。

①スーパーマリオブラザーズ　¥3,300（M-107）
②サッカー　¥3,300（M-108）
③F-1レース　¥3,300（M-109）
④ドンキーコング　¥3,300（M-110）
⑤スパルタンX　¥3,300（M-111）
⑥エキサイトバイク　¥3,300（M-112）
⑦マリオブラザーズ　¥3,300（M-113）

バスタオル	60×118cm（綿100%）
スポーツタオル	40×105cm（綿100%）
フェイスタオル	33× 80cm（綿100%）
ミニタオル	33× 33cm（綿100%）

ジュニアタオルケット

①スーパーマリオブラザーズ　¥3,800（M-101）
②スパルタンX　¥3,800（M-102）
③エキサイトバイク　¥3,800（M-103）

①サッカー　¥4,500（M-104）
②F-1レース　¥4,500（M-105）
③マリオブラザーズ　¥4,500（M-106）

徳間コミュニケ

ファミコン通信

限定1000セット

ボードゲーム3点セットA

¥3,000（T-102）
（エキサイトバイク
スーパーマリオブラザーズ
スカイデストロイヤー）

※金額の右（ ）の中が商品番号です。注文の際は、商品名と商品番号を必ず確認して下さい。

限定1000セット

ボードゲーム3点セットB

¥3,000（T-103）
（マリオブラザーズ
ドンキーコングJR
アイスクライマー）

限定1000セット

ジグソーパズル4点セット

¥2,400（T-101）
（スーパーマリオブラザーズ　フロントライン
忍者くん魔城の冒険　ロードランナー）

よくわからない人は、
お父さんやお母さんに
きいてから注文してね☆

購入方法

〈お問い合せ〉時間3:00〜5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン4月号）　　通信販売期限4月15日まで

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合） 印	性別 男・女
住所 〒 TEL.		年齢 歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1—18—21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ4月号係

アンケートに答えて
トクしちゃおう

ファミマガ 読者プレゼント

©Nintendo・コナミ・エニックス・㈱ナムコ・東映動画・HUDSON SOFT／藤子／小学館／テレビ朝日・TECMO,LTD.

今月のゲーム

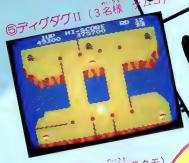
①ゼルダの伝説（3名様 任天堂）

②謎の村雨城（3名様 任天堂）

③グーニーズ（3名様 コナミ）

④ポートピア連続殺人事件（3名様 エニックス）

⑤ディグダグII（3名様）



⑥バルトロン（3名様 東映動画）

⑦源者ハットリくん（3名様 メドソン）

⑧マイティボンジャック（3名様 テクモ）

メ切は4月3日（消印有効）
発表は6月6日発売の6月20日号です

コナミの『エンドレスキャンペーン』記念グッズをプレゼント!!

「コナミ株式会社の『エンドレスキャンペーン86』については、みんなもう知っているよね。今回は、このキャンペーンのオリジナルグッズをプレゼントしてもらっちゃったよ!!

⑨特製Tシャツ（5名様 サイズはM）
⑩ウエストバッグ（5名様）
⑪トレーナー（5名様 サイズはM）

トラの女王さま クイズベンチャー"さんげ"編

先月のクイズベンチャーのまちがいハガキのところで、ハガキがおもしろいのでプレゼントをあげると紹介した名古屋の水谷クン、宮城の佐藤クン、三重の前川クン、大阪の鈴木クン、兵庫の梁田クンの以上5人の皆さん、ハガキを紛失してしまったので住所がわからなくなってしまいました。すまないけど、〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店「ファミマガ編集部わるいのはハラショビ!!係」に、ハガキに住所・氏名を連絡して下さい。本当にごめんなさいね。他の、名賞に当選したみんなは、今発送を進めているところなのでお楽しみに!

今月号の記事

No.	
1	グーニーズ全6面マップ
2	ポートピア連続殺人事件ヒント集
3	超ウルトラ技50
4	〈まんが〉ウル技DJ～ツインビー
5	ゼルダの伝説必勝ガイド
6	謎の村雨城全キャラ紹介
7	〈新作〉ディグダグII
8	〈新作〉バルトロン
9	〈新作〉忍者ハットリくん
10	〈新作〉マイティボンジャック
11	スーパーマリオブラザーズ完全攻略本II
12	〈プログラム〉クププ
13	若先生の自作面コンテスト
14	ハイスコアルーム
15	TOKUMASOFTコーナー
16	アンケート&プレゼント
17	カセットベスト10
18	超新作ゲーム先取り大作戦

ファミリーコンピュータMagazine 4月号読者アンケート

〈応募のきまり〉

右下のとじこみハガキに、今月号のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑪まで）と、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのラ）、40円切手をはってポストまで。〆切は86年4月3日（消印有効）、発表は6月6日発売の6月20日号です。

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください（いくつでも）。
③これから買おうと思っているカセットを下の表より選んで、番号を書いてください（5本まで）
④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？
（ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）
⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）
⑦今月号の記事のなかでおもしろかったものを左の表より3つ選んで番号を書いてください。
⑧また、つまらなかったものを3つ選んで番号を書いてください。
⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか？
⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を書いてください。

No.	カセット名	No.	カセット名	No.	カセット名	No.	カセット名
1	アイスクライマー	31	ドンキーコングJR	61	ゲイモス	89	パチコン
2	アーバンチャンピオン	32	ドンキーコングJRの算数遊び	62	ハイパースポーツ	90	ぺんぎんくんwars
3	イー・アル・カンフー	33	ドンキーコング3	63	ロボットブロック（ファミリーコンピュータロボット用）	91	スターラスター
4	エキサイトバイク	34	ナッツ&ミルク	64	ロボットジャイロ（ファミリーコンピュータロボット用）	92	いっき
5	エクセリオン	35	忍者くん	65	本将棋	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック
6	F1レース	36	ハイパーオリンピック	66	スーパーマリオブラザーズ	94	グーニーズ
7	エレベーターアクション	37	パックマン	67	おにゃんこTOWN	95	マクロス
8	ギャラガ	38	バルーンファイト	68	シティコネクション	96	グラティウス
9	ギャラクシアン	39	パンヴィンケベイ	69	ルート16TURBO	97	忍者ハットリくん
10	クルクルランド	40	ピンボール	70	プーヤン	98	ポンバーマン
11	けっきょく南極大冒険	41	ファミリーベーシックV3	71	ヴォルガードII	99	バイナリィランド
12	五目ならべ	42	フィールドコンバット	72	頭脳戦艦ガル	100	スペランカー
13	ゴルフ	43	フォーメーションZ	73	ロットロット	101	テグザー
14	アストロロボ・SASA	44	フラッピー	74	エグゼドエグゼス	102	マッハライダー
15	サッカー	45	フロントライン	75	バックランド	103	マグマックス
16	ジッピーレース	46	ベースボール	76	バーガータイム	104	サーカスチャーリー
17	スーパーアラビアン	47	ホーガンズアレイ	77	1942	105	ジャイロダイン
18	スターフォース	48	ポパイ	78	カラテカ	106	ハイドライドスペシャル
19	スパルタンX	49	ポパイの英語遊び	79	ポートピア連続殺人事件	107	マイティボンジャック
20	スペースインベーダー	50	麻雀	80	ルナーボール	108	キャッスルエクセレント
21	ゼビウス	51	マッピー	81	忍者じゃじゃ丸くん	109	バルトロン
22	ダックハント	52	マリオブラザーズ	82	ダウボーイ	110	影の伝説
23	ちゃっくんぽっぷ	53	4人打ち麻雀	83	チャレンジャー	111	セクロス
24	チャンピオンシップロードランナー	54	レッキングクルー	84	スカイデストロイヤー	112	テラクレスタ
25	ディグダグ	55	ロードファイター	85	ツインビー	113	コスモジェネシス
26	テニス	56	ロードランナー	86	ポコスカウォーズ	114	ディグダグII
27	デビルワールド	57	ワイルドガンマン	87	ソンソン	115	魔界村
28	10ヤードファイト	58	ドルアーガの塔	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ		
29	ドアドア	59	バトルシティー				
30	ドンキーコング	60	ワープマン				

テン10

1月度西武百貨店池袋店調べ

なつかしのあのゲームから最新カセットまでズラッとそろったベスト10。ファミコン界はまさに生き残りゲームのようだネ。キミの好きなゲームは今月どこにランキングされているのだろうか。

先月NO.5　NO.3　初登場　NO.2　今月のピカいち　先月NO.1

オバケのQ太郎ワンワンパニック

バンダイ　4900円

©藤子／小学館／テレビ朝日

ガウガウ砲さえあれば犬なんてこわくない！

ツインビー

コナミ　4900円

©コナミ

先月赤丸急上昇にと思ったらもう1位だよ。

スーパーマリオブラザーズ

任天堂　4900円

©Nintendo

もぐ〜んもう言うことないっ！　とにかくマリオの人気っていうのは全盛期の松田聖子ちゃんみたいなモンだ。嫌いもきらめてもマリオマリオ〜なんていうコもきっといっぱいいるに違いない。せつないピーチ姫のために根性だそうぜ！

週間ベスト10

	12/30〜1/5	1/6〜1/12	1/13〜1/19	1/20〜1/26
1	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ
2	オバケのQ太郎ワンワンパニック	ツインビー	オバケのQ太郎ワンワンパニック	ツインビー
3	ツインビー	キン肉マンマッスルタッグマッチ	ポートピア連続殺人事件	オバケのQ太郎ワンワンパニック
4	キン肉マンマッスルタッグマッチ	忍者じゃじゃ丸くん	ツインビー	ポートピア連続殺人事件
5	ボンバーマン	ボンバーマン	ボンバーマン	スペランカー
6	忍者じゃじゃ丸くん	1942	忍者じゃじゃ丸くん	スパルタンX
7	超時空要塞エグゼドエグゼス	ゴルフ	キン肉マンマッスルタッグマッチ	キン肉マンマッスルタッグマッチ
8	いっき	いっき	スペランカー	忍者じゃじゃ丸くん
9	チャレンジャー	スパルタンX	スパルタンX	ボンバーマン
10	バックランド	超時空要塞マクロス	ゴルフ	4人打ち麻雀

恒例カセットベスト

NO.7 初登場

超浮遊要塞 エグゼドエグゼス

トクマソフト 5200円

不気味な昆虫の群団を撃て。わがトクマソフトの初登場！

NO.6 先月NO.2

忍者じゃじゃ丸くん

ジャレコ 4900円

ジャレコの人気ゲーム、今月もがんばりましたネ。

NO.5 初登場

ボンバーマン

ハドソン 4900円

ドカーンと爆発するあのそう快感がタマラナイ♡

NO.4 先月NO.4

キン肉マン マッスルタッグマッチ

バンダイ 4800円

このゲームの必勝法はキアイの一言。ゆだんキンモツ。

ただいま赤丸急上昇

バイナリィランド

ハドソン 4900円

左右対称の頭脳ゲーム。はやるぞ。

マッハライダー

任天堂 4900円

ムズかしいけどヤリガイバッチリ。

NO.10 先月NO.8

1942

カプコン 4900円

単調なようでも敵機の襲来は激しい。気をぬけないぞ！

NO.9 先月NO.6

いっき

サン電子 4800円

貧権までも奪ってしまう悪代官。かんべんしてよぉ～！

NO.8 先月NO.3

ポートピア連続殺人事件

エニックス 5500円

意外な展開を見せる一連の殺人劇。真犯人は誰なのか？

ちょう超新作ゲーム先取り大作戦

新作ゲームの情報ならファミマガにおまかせ！　タイトルも新たに今回より運載なのダ。期待してね。

B-ウイング

また1社ファミコン界に新規参入!!

5月下旬発売予定

データイースト

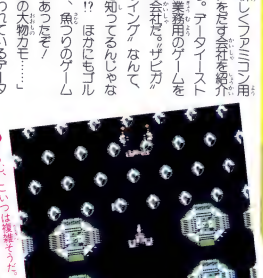
予価4900円

今月も新しくファミコン用のカセットをだす会社を紹介しちゃおう。データイーストという主に業務用のゲームを作っている会社だ。"ザビガ"や"B-ウイング"なんてキミたちも知ってるんじゃないかな……!?　ほかにもゴルフ、テニス、魚つりのゲームなんてのもあったぞ！「業界最後の大物カモ……」なんて、いわれているデータイースト。ファミコン界へは"B-ウイング"をひっさげ、堂々の参入！　5月下旬にはお目見えするぞ。

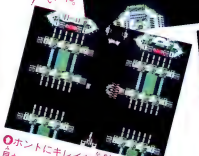
"B-ウイング"のゲームについて、チョコっとだけ紹介しよう。ゲームの種類は……キミの好きなシューティングタイプのゲームだ。

「宇宙暦0489イヤー、いままでの戦闘機「CX-19」号をより高性能にする「ハッキングシステム」を地球連邦は開発。機能別に10種類のウイングと、そのコックピットである"メイン・ファイター"に分割された合体機「CX-32」号を完成させた。しかし、その10種類のウイングが何者かの手によって盗まれてしまったのだ。"CX-32"は盗まれたウイングを取り返すために、メイン・ファイター部のみで発進――」

"B-ウイング"の"B"は"Battle"（戦い）の略。"ウイング"とは翼のこと。10種の翼奪還のために、キミが飛び立つ日はもうすぐだ!!



❶うーん、こいつは複雑そうだ。どこをどういうふうに抜けていけばいいのか……。ヒェ～ッ！



❷ホントにキレイな画面だね。早く見たい！

❸盛まれた10種類の翼はいったいどこにあるのか

❹あれれ？　これはもしや重機動要塞？自機の何十倍もの大きさがあって、いかにも手強そうだ

©データイースト

※写真は開発中のため、実際の画面と異なることがあります

©データイースト㈱／㈱ナムコ

タッグチームプロレスリング

ウワサのプロレス、やっぱり登場!!

4月上旬発売予定
ナムコ
4900円

「プロレスっていうゲームがでるんですか?」「どうとればいいの、どこから発売されるんですか?」なんて質問が今年になって何度かあったんだけど……。ハッキリ言って、編集部では「はて、何のことやら……」。

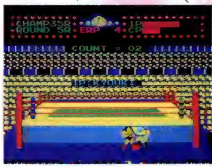
そうもいってられないってことで調べてみたら、実はコレ、ナムコから4月上旬に発売される〝タッグチームプロレスリング〟のことだったのだ!

このゲームのもとになっているのは、データイーストより業務用ででているプロレスのゲーム。ゲームセンターではけっこう人気があったんだよ! これにナムコが組めば、コワイものなしの、1作になりそう。

くわしいゲームの内容は、また次の号でも紹介するけど、1人で遊ぶときはコンピュータ相手で3本勝負、2人ならば対戦で3本勝負のタッグマッチをファミコンでプレイ! 日本、ヨーロッパ、アメリカ、世界、スーパー戦のチャンピオンをめざすんだ。

青コーナー、リッキーファイターズVS赤コーナー、ストロングバッドの勝敗は……!?

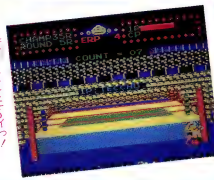
●リッキーの得意ワザは、あのサソリがためなのダ!



●オイっと場外乱闘! おてあるコングを凶器にして、せめたてあうの勝ち!

●チャンピオン決定戦のリングは星形リング。この試合に勝てば、〝スター〟だもんね!

●キョーフのエンズイギリをきめられてしまったチョン



●これは、痛いぞ!

●技をきめかけてエイッ!

●場外では20カウントをオーバーすると、リングアウトで負け!

まだまだこんなにある最新情報を先取り!!

今回、このコーナーで紹介した8本のほかにも、こんな新情報をいろいろ。

まずは、まだある新規参入メーカー。日本GAMEという会社が2月頃、〝飛龍の拳〟でデビューするぞ!

次に、先月号で紹介した、アスキーの新作2本のタイトルが決定! ザ・キャッスルガ〝キャッスルエクセレント〟というタイトルで4月に、3Dウガンガが〝コスモジェネシス〟とともに5月に発売。

また、発売未定だった日本物産の2作は、セクロスが3月、テクノプレスタが7月に。2~3月予定だったティアグロは4月に、4月予定だった黄泉村は6月頃に、それぞれ発売延期……。

さらにスクウェア、ポニーではスーパーヒットフォーメーションという探検ものゲームを開発中。予定されてたヒットスリーIIは、当分延期……。

162ページも見てね!

ドラゴンクエスト

本格派ロールプレイングゲームの初登場だ！

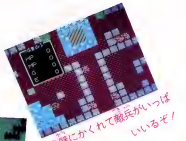
4月中旬発売予定

エニックス

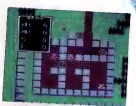
価格未定

ファミコン初のアドベンチャーゲーム・ポートピア……。のエニックスから、今度はロールプレイングゲームが登場。敵と戦い、情報や宝をあつめながら主人公が成長し、目的を成しとげるゲーム。

このゲームの舞台は、邪悪なドラゴンの化身が君臨するアレフランド。プレイヤーのキミは伝説の勇者の生まれかわりとなって、悪と戦え！

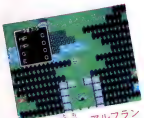


○魂にかくれて敵兵がいっぱいいるぞ！

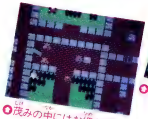


○部屋の中に扉が……。さて、この先には何がある!?

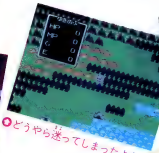
○剣を持ったガイコツモンスター、強いか？弱いか？



○広大な土地、アルフランド、これから始まる大冒険



○茂みの中にはお姫さまが



○どうやら迷ってしまったようだ

○なにやら、正体不明のモンスターだ!!

©エニックス

スパイVS.スパイ

2人のスパイが見せるおもしろ思考型ゲーム

4月中旬発売予定

コトブキシステム

予価4900円

○2人売アメリカのパロディ雑誌生まれ

主人公は黒とカラスのジャッケルと白カラスのヘッケル。2人のスパイは部屋に隠された秘密文書やカギを捜しつつ相手にワナをかけて妨害しようと必死なのだ。

クリアのポイントをキミ自身が設定できる新タイプのこのゲームに注目しよう！

○うわーっ。ワナにかかってしまった

○いるものみんなカバンにつめたぞ

○ヘッケルはカギを、ジャッケルは文書を手に入れたゾ！

○1P用はヘッケルとコンピュータの戦い　2P用は2人のだまし合い

©ケムコ

グラディウス

ついに完成スペースウーズ異次元体験

4月下旬発売予定

コナミ

価格未定

平和で美しい銀星グラディウスは、悪の宇宙闇帝国バクテリアンの侵略を受けていた。絶滅の危機に直面したグラディウスを救えるのは、ビックバイパーを操縦するキミだけ。

みんなのアツーイ要望にこたえ、いよいよファミコンゲームにて登場するのだ！

○業務用の美しい画面がそのまま

○早く先が見たい　ゲームしたい！

©コナミ

ファミマガが月2回刊に!!
次号は4月4日(金曜日)発売。定価290円。

アトランチスの謎

探険家ウィンのアトランチス島大冒険

南大西洋上の地殻変動で巨大な島が隆起してから歳月が流れ、その間に何人もの勇かんな冒険家が命を落とした。主人公ウィンの師匠もその1人で、ウィンはかたみのボンという爆発物を持って、単身で島に乗り込んだ。謎の島アトランチスには冒険家を苦しめるザウィーラというボスがいるという。さまざまな苦境を乗り越え、無事に師匠を救うことができるだろうか。アトランチス島は9のゾーンに分かれ、それぞれに扉があるので、まずウィンの第1目的はその扉を見つけることだ。島のどこかにいる師匠を捜し、最終ゾーンのザウィーラを倒すまで冒険は続くのだ。

4月中旬発売予定
サン電子
価格未定

©SUN SOFT

○真ん中にいるのがウィン。島にはこんな建物が

○敵キャラはまだまだ増えるぞ

○砂漠に出た。ほかにどんな場面があるのか

アーガス

伝説の百眼巨神が現代に甦える

どっかで見たことあるような画面だ。うん、これはゲームセンターでキミにお目にかかってるゲームなんだ。

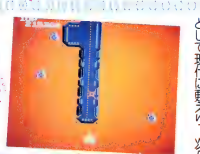
それはさておきもなく始まった。ギリシャ神話の百眼巨神・ガーガス・ガ、メガ・アーガスとして現代に甦えり、次々と兵器をおくり出して連合軍基地を占拠していった。絶体絶命のピンチに立たされた連合軍は、遺跡から発掘された設計図をもとに造った〝ヴォル・アーク〟で戦闘を開始した。

画面はタテとヨコにスクロールし、ウォル・アークをいろいろとパワーアップさせながら攻撃をしていく。武器は名ゴーリアごとに違う敵キャラも豊富。最終目的のメガ・アーガスを破壊するまで、ミステリーゾーンを飛び回れ!

4月上旬発売予定
ジャレコ
予価4900円

©ジャレコ

○画面下が〝ウォル・アーグ〟



○周りにいるのはストナップという敵キャラ。撃て〜!

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

アニメ界のロングセラー、ここに登場

ちょっぴりおとなしいんだけど意外に強い鬼太郎くん。テレビアニメでみんなもよく知ってるよね。

登場キャラは、ねずみ男、目玉おやじ、子泣き爺、塗壁、砂かけ婆などの例のメンバーがせいぞろい! それぞれの特徴をいかしたユニークな攻撃を期待できそうだ。

妖怪っていうとブラーイかんじがするけど、鬼太郎の友達はぜんぜんそんなムードがないし、どんなゲームになるのかいまからワクワクテス。

4月中旬発売予定
バンダイ 予価4800円

©水木プロ/東映動画

○ゲゲゲ世界は「ほのぼの」しているのか

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

3月

●サーカス・チャーリー ★ソフトプロ♥3月3日♣4900円 ◆3月号19ページ

●忍者ハットリくん ★ハドソン♥3月5日♣4900円◆4月号141ページ

●ジャイロダイン ★タイトー♥3月13日♣4900円（ファミコインつき） ◆3月号24ページ

●マグマックス ★日本物産（ニチブツ）♥3月19日♣4900円 ◆3月号12ページ

●バルトロン ★東映動画♥3月20日♣4900円◆4月号135ページ

●ハイドライドスペシャル ★東芝EMI♥3月21日♣4900円

●マイティボンジャック ★テクモ♥3月下旬♣4980円 ◆4月号147ページ

●謎の村雨城 ★任天堂♥3月下旬♣2600円（マニュアルつき） ◆4月号107ページ

4月

●アーガス ★ジャレコ♥4月上旬♣4900円

●タッグチームプロレスリング ★ナムコ♥4月上旬♣4900円

▶4日(金)ファミマガ4月18日号発売日

●影の伝説 ★タイトー♥4月中旬♣未定

●ディグダグII ★ナムコ♥4月中旬♣4500円◆4月号131ページ

●ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 ★バンダイ♥4月中旬♣4900円

●スパイvs.スパイ ★コトブキシステム♥4月中旬♣4900円

●ドラゴンクエスト ★エニックス♥4月中旬♣未定

▶18日(金)ファミマガ5月2日号発売日

●グラディウス ★コナミ♥4月下旬♣未定

●アトランチスの謎 ★サン電子（SUN SOFT）♥4月下旬♣未定

●キャッスルエクセレント ★アスキー♥4月♣4900円

5月～未定

●セクロス ★日本物産（ニチブツ）♥5月上旬♣未定

●日-ウイング ★データイースト♥5月下旬♣4900円

●コスモジェネシス ★アスキー♥5月♣未定

●ソロモンの鍵 ★テクモ♥6月♣未定

●テラクレタス ★日本物産(ニチブツ) ♥7月♣未定

●スーパースターフォースラビアス ★テクモ♥8月♣未定

●魔界村 ★カプコン♥未定♣未定

●フェアリーランドストーリー ★タイトー♥未定♣未定

●グレートソードマン ★タイトー♥未定♣未定

●アルゴスの戦士 ★テクモ♥未定♣未定

●スーパーピットフォール ★ポニー♥未定♣未定

●飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定

謎の村雨城

サーカス・チャーリー

セクロス

アーガス

ジャイロダイン

ハイドライドスペシャル

コスモジェネシス

スパイVSスパイ

©Nintendo・Nichibutsu・TAITO CORP・アスキー・ソフトプロ・ジャレコ・T&Eソフト・ケムコ

必殺 操縦桿でやっつけろ

コクピット型ハンディスティック

今、主流のパソコンスティックをファミコンに。

発売中

タイプⅠ型 ¥3,980
〔セレクト、スタートスイッチ付〕

タイプⅡ型 ¥3,800
2人目用のジョイスティックです。タイプⅠのソケットに差し込んでご使用下さい。写真参照

★お求めは、お近くのデパート、玩具店、スーパー、有名マイコンショップで!!

ファミリーキングは斜め方向へスムーズに、そして手を放すとすみやかにセンターに戻り操作性はきわめて抜群です。またハードな操作に耐えられるよう丈夫な構造になっています。さらにファミリーキングはゲームのフィーリングにあわせてエンジョイできるようにスイッチ部を回転させたり、トップスイッチとベーススイッチを切り換えたりして グッドポジションを得られるよう新しい機構をふんだんに取り入れてあります。思う存分に楽しんで下さい。

タイプⅠ!! (2人目用)も接続は、簡単、ダブルスもまた楽しいョ!

タイプⅠ型にタイプⅡ型(2人目用)のコネクター差し込み口がついてます。

ファミリー コンピュータ™ 専用コントローラー

FAMILY KING™

ファミリーキング

対応しないソフト (任天堂)ヒンポール、ゴルフ、四人打麻雀 (ハドソン)ナッツ&ミルク ロードライナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ (コナミ)けっきょく南極大冒険.(初期製品のみ)

●任天堂(株)の許諾に基づき製造・販売しています。●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

macro technica スピタル 産業株式会社
(〒)101東京都千代田区外神田1-16-1 ☎(03)251-2918(代)
入手困難の場合は当社までご連絡下さい。

*本ジョイスティックは当社のオリジナル構造で実用新案済みです。無断での製造・販売にはご注意下さい。

Nintendo Magiazine 1986 4月号
昭和61年4月10日発行
第2巻第4号(通巻9号)
発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
編集部直通☎03(459)1700代
☎03(433)6231代
定価350円

夢いっぱいディスク

ゼルダの伝説に秘められたトライフォースの謎とは…。

第1弾

遠い昔、世界がまだ混迷の時代、闇による支配を狙う大魔王ガノンが、謎に満ちた力を秘めるトライフォースの一つを奪った。平和を願う小王国の姫ゼルダは、もう一つのトライフォースを8つに分け各地に隠したが、ガノンの怒りに触れ、捕われてしまった。成長するプレイヤーは君自身だ！ 行け、姫のいるデスマウンテンへ

FMC-ZEL
希望小売価格 2,600円

THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説™

本体――希望小売価格 14,800円
ディスクシステム――希望小売価格 15,000円

第2弾
謎の村雨城™

村雨城からわきおこる不吉な雲。
それは前兆もなしに始まった。

FMC-NMJ 希望小売価格 2,600円

FAMILY COMPUTER™
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ™ディスクシステム

任天堂株式会社

おわび：3月号の大阪支店の電話番号に誤りがありましたことをおわび申し上げます。今後は右記の番号をご利用くださるようお願い致します。

□本社	〒605 京都市東山区福稲上高松町60番	TEL(075)541-6113番(代表)
□東京支店	〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22	TEL(03)254-1781番(代表)
□大阪支店	〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32	TEL(06)245-4155番(代表)
□名古屋営業所	〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号	TEL(052)571-2506番(代表)
□札幌営業所	〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地	TEL(011)621-0513番(代表)
□岡山営業所	〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号	TEL(0862)52-1821番(代表)

雑誌 17775—4
© by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

scanned by Hubz
edited by kitsunebi